

Precizări:

- Fiecare subiect are câte 10p.
- Este suficientă rezolvarea a 10 subiecte din cele 12 pentru nota maximă.

1. Dați un exemplu de λ -expresie pentru care reducerea dreapta-stânga se termină, dar cea stânga-dreapta, nu. Justificați!

Soluție. .

Conform teoremei normalizării, nu există o astfel de expresie. □

2. Inversați o listă în Haskell, întrebându-vă **funcționala** `foldl` și **fără** a utiliza recursivitate explicită. Soluțiile care nu respectă cele două constrângeri **nu** vor fi punctate!

foldl :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a

Soluție. .

foldl (**flip** (:)) [] [1, 2, 3] □

3. La ce se evaluează ultima expresie, în Scheme? Justificați!

```
1 (define f
2   (lambda (x)
3     (lambda (y)
4       (+ x y))))
5
6 (let* ([f-1 (f 1)]
7        [y 2]
8        [x ((f 1) (f-1 1))])
9   (f-1 3))
```

Soluție. .

La 4. În corpul lui `let*`, nicio altă variabilă în afară de `f-1` nu este folosită. □

4. Definiți obiectul `x` în Scheme, astfel încât expresia `(eq? x ○)` să se evalueze la `#t` dacă `○` este de forma `x`, `((x))`, `((((x))))`, ... (număr **par** de aplicări), respectiv la `#f` dacă `○` este de forma `(x)`, `((x))`, ... (număr **impar** de aplicări).

Soluție. .

```
1 (define x (lambda () (lambda () x)))
```

□

5. Câți parametri se vor calcula în procesul de evaluare a expresiei Scheme de mai jos? Justificați! (5p) Găsiți o reprezentare sugestivă pentru valoarea expresiei. (5p)

```
1 (let ([f (lambda (x y)
2         (lambda (z)
3           (+ x y z)))]])
4   (f (+ 1 2) (+ 2 3)))
```

Soluție. .

Se vor evalua primii 2 parametri, datorită evaluării applicative din Scheme. Valoarea este închiderea funcțională de mai jos:

$$\langle \lambda z. (+ x y z); \{x \leftarrow 3, y \leftarrow 5\} \rangle$$

□

6. Sintetizați tipul funcției Haskell de mai jos. Justificați!

$$f\ x = (x\ f, x\ (f\ x))$$

Soluție. .

Este suficient să ne uităm la prima componentă a perechii.

```
1 f :: a -> b
2 x :: c -> d
3 a = c -> d
4 c = a -> b
5 a = (a -> b) -> d
```

Tip infinit!

□

7. Supraîncărcați în Haskell modalitatea de reprezentare sub formă de șir, a funcțiilor de cel puțin doi parametri, tipul primului fiind obținut prin utilizarea unui constructor de tip, unar.

Soluție. .

```
1 {-# LANGUAGE FlexibleInstances #-}
2 instance Show (t a -> b -> c) where
3     show _ = "cool_function"
```

Desigur că nu se cere și prima linie. Exemplu de funcție: $(!!) :: [a] -> Int -> a$.

□

8. Definiți în Haskell fluxul numerelor perfecte. Un număr este *perfect* dacă este egal cu suma divizorilor lui, diferiți de numărul însuși. Primele două numere perfecte sunt $6 = 1 + 2 + 3$ și $28 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$.

Soluție. .

```
1 divisors x = [ d | d <- [ 1 .. x `div` 2 ], x `mod` d == 0 ]
2 perfectNumbers = [ x | x <- [ 2 .. ], sum (divisors x) == x ]
```

□

9. Transcrieți în logica cu predicate de ordin I următoarea propoziție:

Există răspunsuri pe care dacă i le dau profesorului, acesta îmi dă câte un punct.

Soluție. .

Utilizăm predicatul $da(\text{expeditor}, \text{destinatar}, \text{obiect})$.

$$\exists r.(\text{raspuns}(r) \wedge (da(eu, profesor, r) \Rightarrow da(profesor, eu, 1)))$$

□

10. Scrieți un program Prolog, care interclasează două liste sortate crescător.

Soluție. .

```
1 merge([], L, L).
2 merge(L, [], L).
3 merge([H1 | T1], [H2 | T2], [H1 | L]) :-
4     H1 <= H2, merge(T1, [H2 | T2], L), !.
5 merge([H1 | T1], [H2 | T2], [H2 | L]) :-
6     merge([H1 | T1], T2, L).
```

□

11. Scrieți un algoritm Markov, care calculează funcția *succesor* pentru numere naturale. Numerele au reprezentare unară, sub forma unei secvențe de simboluri 1, de lungime egală cu valoarea numărului. De exemplu, numărul 3 este reprezentat prin secvența 111.

Soluție. .

În programul de mai jos, a și b sunt variabile de lucru.

```
1 Succesor()
2     a -> .
3     -> a1
4 end
```

Exemplu: 111 -3-> a1111 -2-> 1111.

□

12. Scrieți un program CLIPS, care elimină duplicatele consecutive dintr-o listă. De exemplu, pentru faptul (list a b b c c c a a b c c c c), se va genera rezultatul (list a b c a b c).

Soluție. .

```
1 (deffacts facts (list a b b c c c a a b c c c c))
2
3 (defrule remove
4     ?l <- (list $?pre ?x ?x $?post)
5     =>
6     (retract ?l)
7     (assert (list $?pre ?x $?post)))
```

□