

Examen PP

31.05.2019

ATENȚIE: Aveți 2 ore · 1-9: 10p; 10: 30p · 100p pentru nota maximă · **Justificați** răspunsurile!

1. Reduceți expresia lambda $E = (\lambda x.(x (\lambda y.z x)) \lambda x.x)$
2. Se dă următorul cod Racket:

```
(define computation (delay (+ 5 5)))
(* 5 5)
(define (f x) (cons x (force computation)))
(map f '(1 2 3 4))
```

 - (a) De câte ori se realizează adunarea?
 - (b) Prima evaluare a adunării se realizează înainte sau după înmulțire?
 - (c) Rescrieți codul pentru `computation` și pentru `f` folosind închideri funcționale în loc de promisiuni și răspundeți din nou la întrebările de la (a) și (b).
3. Date fiind două liste de numere L1 și L2, scrieți în Racket codul care produce o listă de perechi $(x \cdot n)$, unde x este un element din L1, iar n este numărul de apariții ale lui x în L2. E.g. pentru L1 = (1 4 5 3) și L2 = (1 3 2 4 1 5 3 9) rezultatul este ((1 . 2) (4 . 1) (5 . 1) (3 . 2)). Nu folosiți recursivitate explicită.
4. Sintetizați tipul următoarei funcții în Haskell: $f\ x\ y = x\ y\ (y\ x)$
5.
 - (a) Câți pași de concatenare sunt realizați pentru evaluarea expresiei Racket `(car (append '(1 2) '(3 4)))` ?
 - (b) Dar pentru expresia Haskell `head $ [1, 2] ++ [3, 4]` ?
6. Evidențiați o posibilă instanță a clasei Haskell de mai jos:

```
class MyClass c where
  f :: c a -> a
```
7. Transformați propoziția „Nu tot ce zboară se mănâncă.” în logică cu predicate de ordinul întâi.
8. Se dă programul Prolog:

```
p(R, S) :- member(X, R),
           findall(Y, (member(Y, R), Y \= X), T), !, q(X, T, S).
q(X, A, [X|A]). q(X, [A|B], [A|C]) :- q(X, B, C).
```

Dacă predicatul `p` primește în primul argument o listă, la ce valori leagă al doilea argument? Câte soluții are interogarea `p([1, 2, 3, 4], S)` ?
9. Se dau următoarele relații genealogice prin predicatul `c(Parinte, Copil)`. Implementați predicatul `frati(X, F)`, care leagă `F` la lista de frați ai lui `X` (dacă există). De exemplu, pentru definițiile de mai jos, interogarea `frati(herodot, F)` leagă `F` la `[faramir, george]`.

```
c(alex, celia). c(alex, delia). c(alex, marcel).
c(barbra, celia). c(barbra, delia). c(barbra, marcel).
c(delia, faramir). c(delia, george). c(delia, herodot).
c(erus, faramir). c(erus, george). c(erus, herodot).
```
10. PROBLEMA (Poate fi implementată în orice limbaj studiat la PP.) Se urmărește implementarea unui *multi-map*, care este un tabel asociativ în care unei chei i se pot asocia oricâte valori.
 - (a) Descrieți reprezentarea *multi-map*-ului. Pentru Haskell, dați definiția tipului de date polimorfic. Definiți funcția/predicatul `lookup`, care extrage lista tuturor valorilor asociate cu o cheie.
 - (b) Definiți funcția/predicatul `insert`, pentru adăugarea unei noi asocieri între o cheie și o valoare.
 - (c) Definiți funcția/predicatul `map`, care aplică o funcție/predicat pe fiecare valoare din *multi-map*.
NOTĂ: în Prolog, `map` va aplica întotdeauna un același predicat `p(+VIn, -VOut)`.