

Examen PP varianta A — NOT EXAM MODE

31.05.2019

ATENȚIE: Aveți 2 ore · 1-9: 10p; 10: 30p · 100p pentru nota maximă · **Justificați** răspunsurile!

1. Reduceți expresia lambda $E = (\lambda x.(x (\lambda y.z x)) \lambda x.x)$

Soluție:

$\rightarrow (\lambda x.(x z) \lambda x.x) \rightarrow (\lambda x.x z) \rightarrow z$

2. Se dă următorul cod Racket:

```
(define computation (delay (+ 5 5)))
(* 5 5)
(define (f x) (cons x (force computation)))
(map f '(1 2 3 4))
```

(a) De câte ori se realizează adunarea?

(b) Prima evaluare a adunării se realizează înainte sau după înmulțire?

(c) Rescrieți codul pentru `computation` și pentru `f` folosind închideri funcționale în loc de promisiuni și răspundeți din nou la întrebările de la (a) și (b).

Soluție:

(a) o singură dată, la prima evaluare a lui `computation`.

(b) după înmulțire, atunci când se apelează prima oară `(force computation)`

(c)

```
(define computation (lambda () (+ 5 5)))
```

```
(* 5 5)
```

```
(define (f x) (cons x (computation)))
```

```
(map f '(1 2 3 4))
```

acum se apelează de 4 ori, la fiecare evaluare a lui `computation`; dar prima dată tot după înmulțire.

3. Date fiind două liste de numere `L1` și `L2`, scrieți în Racket codul care produce o listă de perechi $(x . n)$, unde x este un element din `L1`, iar n este numărul de apariții ale lui x în `L2`. E.g. pentru `L1 = (1 4 5 3)` și `L2 = (1 3 2 4 1 5 3 9)` rezultatul este $((1 . 2) (4 . 1) (5 . 1) (3 . 2))$. Nu folosiți recursivitate explicită.

Soluție:

```
(map (lambda (x) (cons x (length (filter ((curry equal?) x) L)))) '(1 4 5 3))
```

sau

```
(map (lambda (x) (cons x (length (filter (lambda (y) (equal? x y)) L)))) '(1 4 5 3))
```

4. Sintetizați tipul următoarei funcții în Haskell: $f\ x\ y = x\ y\ (y\ x)$

Soluție:

`x :: a -> b -> c`

`y :: a`, dar și `y :: (a -> b -> c) -> b` \Rightarrow `a = (a -> b -> c) -> b` Eroare, deoarece `a` nu poate uni-fica cu o expresie de tip care îl conține strict pe `a`.

5. (a) Câți pași de concatenare sunt realizați pentru evaluarea expresiei Racket

```
(car (append '(1 2) '(3 4))) ?
```

(b) Dar pentru expresia Haskell `head $ [1, 2] ++ [3, 4]` ?

Soluție:

(a) Se concatenează întregime listele, deci doi pași.

(b) Este suficient un singur pas pentru ca `head` să întoarcă primul element.

6. Evidențiați o posibilă instanță a clasei Haskell de mai jos:

```
class MyClass c where
```

```
  f :: c a -> a
```

Soluție:

```
instance MyClass [] where
  f = head
```

7. Transformați propoziția „Nu tot ce zboară se mănâncă.” în logică cu predicate de ordinul întâi.

Soluție:

$\exists x.zboara(x) \wedge \neg se_mananca(x)$ – există și lucruri care zboară și nu se mănâncă

sau

$\neg(\forall x.zboara(x) \Rightarrow se_mananca(x))$ – nu este adevărat că orice care zboară automat se și mănâncă

8. Se dă programul Prolog:

```
p(R, S) :- member(X, R),
          findall(Y, (member(Y, R), Y \= X), T), !, q(X, T, S).
```

```
q(X, A, [X|A]). q(X, [A|B], [A|C]) :- q(X, B, C).
```

Dacă predicatul *p* primește în primul argument o listă, la ce valori leagă al doilea argument? Câte soluții are interogarea *p*([1, 2, 3, 4], S) ?

Soluție:

Ia primul element (și elimină duplicatele lui) și îl pune pe diverse poziții ale listei, inclusiv pe prima.

Patru soluții: [1, 2, 3, 4], [2, 1, 3, 4], [2, 3, 1, 4], [2, 3, 4, 1]

9. Se dau următoarele relații genealogice prin predicatul *c*(Parinte, Copil). Implementați predicatul *frati*(X, F), care leagă F la lista de frați ai lui X (dacă există). De exemplu, pentru definițiile de mai jos, interogarea *frati*(herodot, F) leagă F la [faramir, george].

```
c(alex, celia). c(alex, delia). c(alex, marcel).
```

```
c(barbra, celia). c(barbra, delia). c(barbra, marcel).
```

```
c(delia, faramir). c(delia, george). c(delia, herodot).
```

```
c(erus, faramir). c(erus, george). c(erus, herodot).
```

Soluție:

```
frati(X, F) :- c(P, X), !, findall(Y, (c(P, Y), Y \= X), F). sau
```

```
frati(X, F) :- findall(Y, (c(P, X), c(P, Y), Y \= X), F1), sort(F1, F).
```

10. PROBLEMA (Poate fi implementată în orice limbaj studiat la PP.) Se urmărește implementarea unui *multi-map*, care este un tabel asociativ în care unei chei *i* se pot asocia oricâte valori.

(a) Descrieți reprezentarea *multi-map*-ului. Pentru Haskell, dați definiția tipului de date polimorfic.

Definiți funcția/predicatul *lookup*’, care extrage lista tuturor valorilor asociate cu o cheie.

(b) Definiți funcția/predicatul *insert*’, pentru adăugarea unei noi asocieri între o cheie și o valoare.

(c) Definiți funcția/predicatul *map*’, care aplică o funcție/predicatul pe fiecare valoare din *multi-map*.

NOTĂ: în Prolog, *map*’ va aplica întotdeauna un același predicat *p*(+VIn, -VOut).

Soluție:

Racket:

```
(define multimapExample '((a 1 2 3) (b 5 6 7) (c 7 8)))
```

```
(define (lookup k m) (cdr (assoc k m)))
```

```
(lookup 'b multimapExample)
```

```
(define (insert k v m)
```

```
(let-values (((bef aft) (splitf-at m (lambda (kv) (not (equal? (car kv) k)))))))
```

```
(if (null? aft)
```

```
(cons (list k v) m)
```

```
(append bef (list (cons k (cons v (cdar aft)))) (cdr aft))
```

```
)))
```

```
(insert 'd 5 multimapExample)
```

```
(insert 'b 9 multimapExample)
```

```

(define (mmap f m)
  (map
   (lambda (kv) (cons (car kv) (map f (cdr kv))))
   m))
(mmap add1 multimapExample)

```

Haskell:

```

data MultiMap k a = MM [(k, [a])] deriving (Eq, Show)

```

```

ins :: Eq k => k -> a -> MultiMap k a -> MultiMap k a

```

```

ins k a (MM lst) = MM $ case back of

```

```

[] -> (k, [a]) : front

```

```

(_, as) : back -> (k, a : as) : front ++ back

```

```

where

```

```

(front, back) = break ((== k) . fst) lst

```

```

map' :: (a -> b) -> MultiMap k a -> MultiMap k b

```

```

map' f (MM lst) = MM $ map (\(k, as) -> (k, map f as)) lst

```

```

test = ins 2 'z' $ ins 3 'c' $ ins 2 'b' $ ins 1 'a' $ MM []

```

Prolog:

```

lookup(K, MM, Values) :- member((K, Values), MM).

```

```

insert(K, V, MM, Out) :-

```

```

  select((K, L), MM, MM1), !,

```

```

  Out = [(K, [V|L]) | MM1].

```

```

insert(K, V, MM, [(K, [V]) | MM]).

```

```

f(V, V1) :- V1 is V + 1.

```

```

map(MM, Out) :-

```

```

  findall((K, L1),

```

```

    ( member((K, L), MM),

```

```

      findall(E1, (member(E, L), f(E, E1)), L1)),

```

```

  Out).

```