

PARADIGME DE PROGRAMARE

Curs 8

Modelul contextual de evaluare. Întârzierea evaluării.

Modelul contextual de evaluare – Cuprins

- Context computațional
- Închideri funcționale

Motivație

1. `(define (make-counter x)`
2. `(lambda () (set! x (+ x 1)) x))`
3. `(define c1 (make-counter 10))`
4. `(c1)`

Modelul substituției

- Aplică `(make-counter 10)` și întoarce `(lambda () (set! 10 (+ 10 1)) 10)`
- Dezavantaje majore:
 - Ineficiență: scanează funcția pentru a face toate înlocuirile
 - Incorectitudine: `(set! 10 11)` nu are sens (s-a pierdut variabila care trebuia alterată în viitor)

Motivație

Observație: Modelul substituției este limitat chiar dacă toate funcțiile sunt pure:

- Ineficient
 - $O(n)$ pentru fiecare scanare în vederea efectuării înlocuirilor
- Incapabil să modeleze funcții textual recursive
 - în corpul funcției, substituie la infinit numele funcției cu implementarea sa textuală

Soluția: Modelul contextual:

- Eficient – partajare, nu copiere
 - Textul funcției rămâne nemodificat
 - Funcția are acces la o „filă” pe care sunt notate (și, la nevoie, alterate) asocierile (identificator valoare)
- Capabil să modeleze funcții textual recursive – pointeri, nu text infinit
 - Funcția f este împachetată cu un pointer la „fila” ei (care include asocierea (f valoare- f))

Context computațional

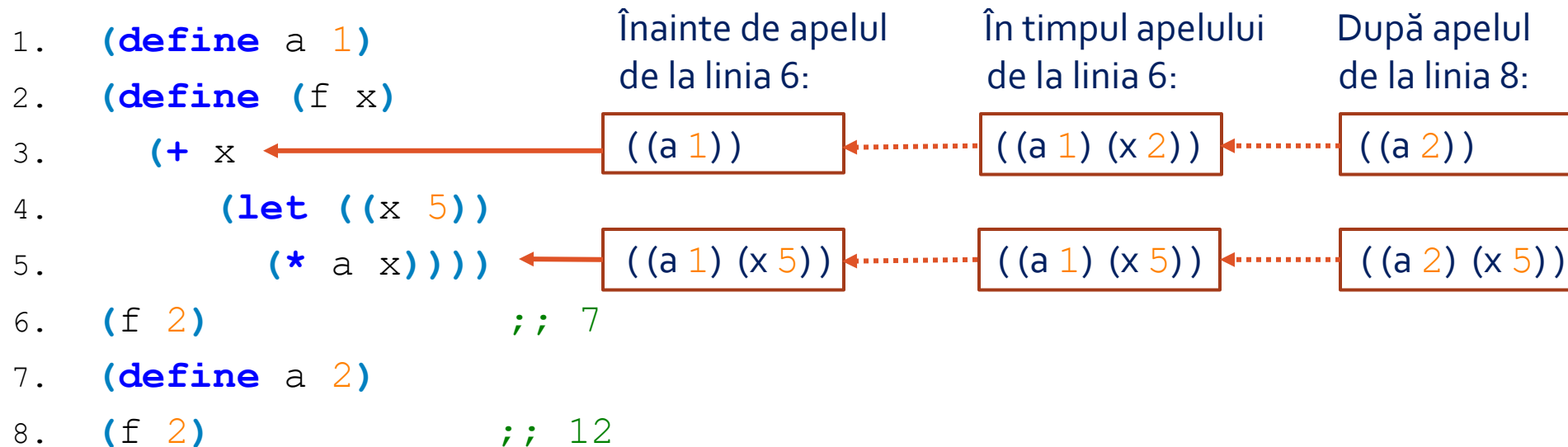
Context computațional al unui punct P din program

= **mulțimea variabilelor care au punctul P în domeniul lor de vizibilitate**
(o mulțime de perechi identificator-valoare)

Observații

- Legare statică: contextul este vizibil imediat ce am scris programul
- Legare dinamică: valoarea contextului depinde de momentul în care se află execuția
 - numai valoarea variabilelor legate dinamic poate să difere de la un moment la altul
- Contextul nu conține informații despre un identificator nelegat
 - punctele din corpul unei funcții conțin informații despre parametrii formali doar în timpul apelului (când este activă legarea parametru formal – parametru efectiv)

Context computațional – Exemplu



Observație: La linia 3, legarea (x 2) există doar pe durata evaluării apelurilor (f 2).

Modelul contextual de evaluare – Cuprins

- Context computațional
- Închideri funcționale

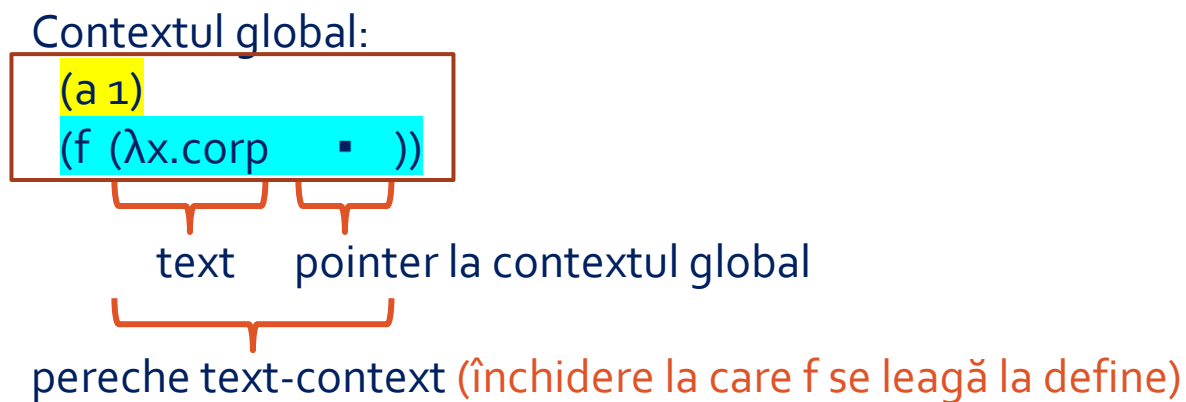
Închideri funcționale

Închidere funcțională

= pereche text – context (textul funcției și contextul în punctul de definire a funcției)
(o funcție care știe cine sunt variabilele ei libere)

Exemplu

```
1. (define a 1)
2. (define (f x)
3.   (+ x
4.     (let ((x 5))
5.       (* a x))))
```



Observație: Expresiile de legare statică vor crea **noi contexte, locale**

- ex: apelul (f 2) pentru legarea (x 2), let pentru legarea (x 5)

Ierarhia de contexte

```
1. (define a 1)
2. (define (f x)
3.   (+ x
4.     (let ((x 5))
5.       (* a x))))
6. (f 2)
```

Evaluare

- Caută variabila în contextul curent
- Dacă variabila nu este în contextul curent, caută în contextul părinte, ș.a.m.d.

Contextul global:

```
(a 1)
(f (λx.corp ▪ ))
```

Context local adăugat la apelul (f 2):

```
(x 2) ← dispare odată cu terminarea apelului
```

Context local adăugat de expresia let:

```
(x 5) ← dispare odată cu ieșirea din let
```

Exemplu "capcană"

1. `(define y 5)`
2. `(letrec ((x y) (y 1)))`
3. `x)`

Efectuarea legărilor (în letrec)

- Legările se fac secvențial (stânga-dreapta)
- Pasul 1: x trebuie să se lege la valoarea lui y
 - Se caută variabila y în contextul curent
 - y este în contextul curent ⇒ nu va fi căutat în contextul părinte, dar este nedefinit (nelegat) ⇒ eroare la execuție (nu la compilare)

Contextul global:

(y 5)

Context local adăugat de expresia letrec:

(x ...)

(y ...)

Mai multe exemple

```
1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)
```

Contextul global:

```
(fact (λn.corp ▪ ))
(g (λn.corp ▪ ))
```

Context local adăugat la apelul (g 4):

```
(n 4) ← dispare odată cu terminarea apelului
;; 24
```

Mai multe exemple

```
1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)
```

Contextul global:

```
(fact (λn.corp ▪ ))
(g (λn.corp ▪ ))
```

~~Context local adăugat la apelul (g 4):~~

~~(n 4) ← dispăre odată cu terminarea apelului~~

Mai multe exemple

```
1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)
```

Contextul global:

(fact (λn.n ▪))
(g (λn.corp ▪))

contextul global suprascris de linia 8

~~Context local adăugat la apelul (g 4):~~

~~(n 4)~~

~~← dispare odată cu terminarea apelului~~

Mai multe exemple

```

1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)

```

Contextul global:

```
(fact (λn.n ▪ ))
(g (λn.corp ▪ ))
```

contextul global suprascris de linia 8

~~Context local adăugat la apelul (g 4):~~

~~(n 4) ← dispare odată cu terminarea apelului~~

Context local adăugat la apelul (g 4):

(n 4) ← dispare odată cu terminarea apelului

;; 12

```

(g 4) -> ((λ (n) (if (zero? n) 1 (* n (fact (- n 1))))) 4)
        -> (* 4 (fact (- 4 1))) -> (* 4 ((λ (n) n) 3)) -> 12

```

Mai multe exemple

```
1. (define (g x)
2.   (* x x))
3. (define f
4.   (g 5))
5. f
6.
7. (define (g x)
8.   (* x x x))
9. f
```

Mai multe exemple

```
1. (define (g x)
2.   (* x x))
3. (define f      ;; aici f nu e o funcție, și se leagă la 25
4.   (g 5))
5. f             ;; 25
6.
7. (define (g x)
8.   (* x x x))
9. f             ;; tot 25 întrucât asta referă f, nu (g 5)
```

Observație: O închidere funcțională (f) în loc de f) ar fi amânat evaluarea (g 5).
O aplicație importantă a închiderilor funcționale este **întârzierea evaluării**.

Întârzierea evaluării – Cuprins

- **Importanța evaluării întârziate**
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile delay și force
- Tabel comparativ

Evaluare întârziată

Evaluare întârziată

- Se amână evaluarea expresiilor până când valoarea lor este necesară continuării execuției

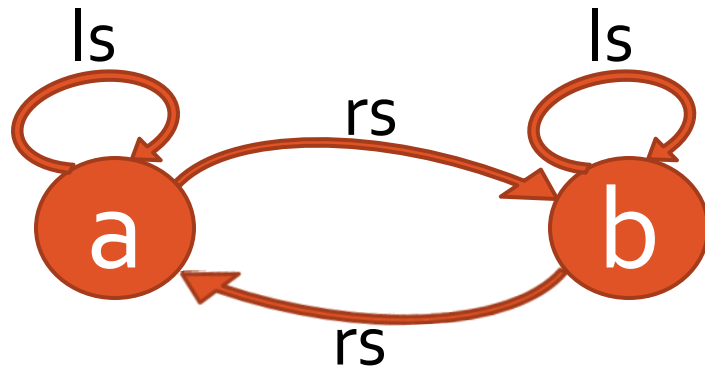
Beneficii

- **Performanță:** evită calcule inutile – care pot fi multe sau costisitoare
- **Funcții nestrict** (ex: if, and, or) utile în:
 - Controlul fluxului prin program
 - Condiții de oprire
`(or (null? L) (zero? (car L)))` – evaluează `(car L)` doar dacă L nu e vidă
- **Structuri de date infinite**, din care se evaluează (la cerere) doar porțiunea necesară
 - `[0 ..]` – lista infinită de numere naturale (Haskell)
 - `[0 ..] !! n` – al n-lea element al listei

Întârzierea evaluării – Cuprins

- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile delay și force
- Tabel comparativ

Exemplu – Un graf recursiv (infinit)



Un nod se reprezintă prin

key = informația din nod

ls = legătura la stânga

rs = legătura la dreapta

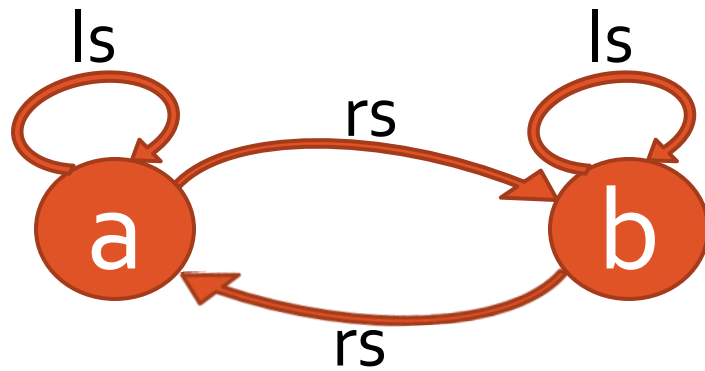
Un graf se reprezintă prin

nodul rădăcină (aici a)

Structură infinită

→ trebuie să împiedicăm evaluarea întregului graf în momentul definirii sale

Exemplu – Un graf recursiv (infinit)



Contextul global

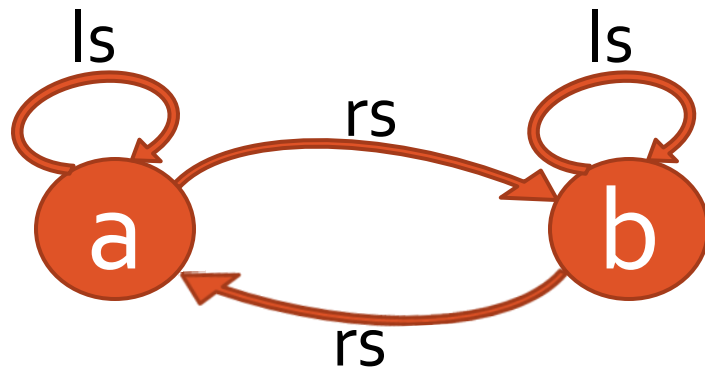
```
(g1 (list 'a  
      (λ().corpa ▪ )  
      (λ().corpb ▪ )))
```

Contextul lui letrec

```
(a (λ().corpa ▪ ))  
(b (λ().corpb ▪ ))
```

1. `(define g1`
2. `(letrec ((a (λ () (list 'a a b))))`
3. `(b (λ () (list 'b b a))))`
4. `(a)))`

Exemplu – Un graf recursiv (infini)



Contextul global

```
(g1 (list 'a  
      (λ().corpa ▪ )  
      (λ().corpb ▪ )))
```

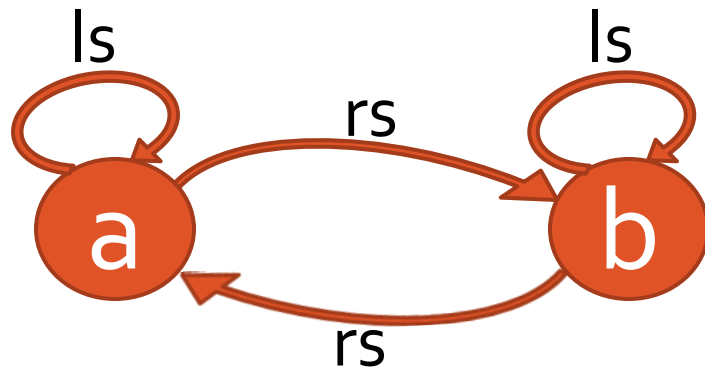
Contextul lui letrec

```
(a (λ().corpa ▪ )  
  (b (λ().corpb ▪ )))
```

1. `(define key car)`
2. `(define (ls node) ((second node)))`
3. `(define (rs node) ((third node)))`

o nouă aplicare (a) (ex: `(ls g1)`)
produce o reevaluare care întoarce tot
`(list 'a (λ().corpa ▪) (λ().corpb ▪))`

Exemplu – Un graf recursiv (infini)



Corpul lui a este evaluat de 3 ori

Nu și în zonele subliniate cu verde, unde `g1` este deja evaluat și se ia din contextul global

1. `(define g1`
2. `(letrec ((a (λ () (list 'a a b)))`
3. `(b (λ () (list 'b b a))))`
4. `(a)))`
5. `(define key car)`
6. `(define (ls node) ((second node)))`
7. `(define (rs node) ((third node)))`
8. `g1`
9. `(eq? g1 (ls g1))`
10. `(equal? g1 (ls g1))`

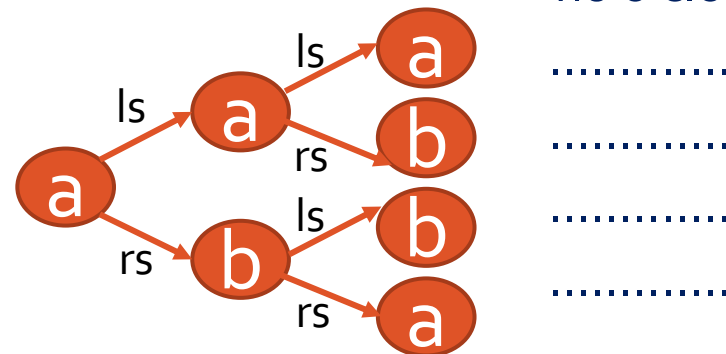
Implementare cu închideri funcționale

Avantaj

- Reprezintă graful infinit

Dezavantaje

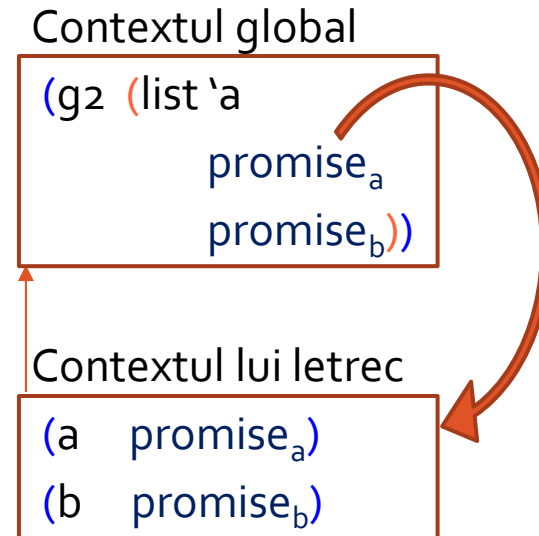
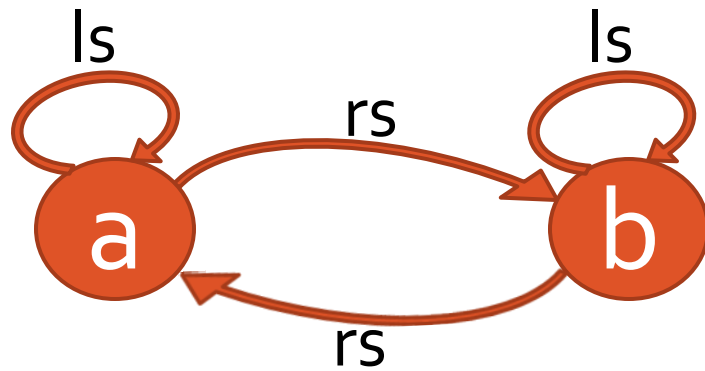
- **Ineficiență:** evaluări repetate ale unor închideri deja evaluate (de fiecare dată când accesăm vecinii unui nod)
- **Probleme „filozofice” de identitate:** vecinul stâng al lui a este chiar a, nu o clonă a lui a (ca în figură)



Întârzierea evaluării – Cuprins

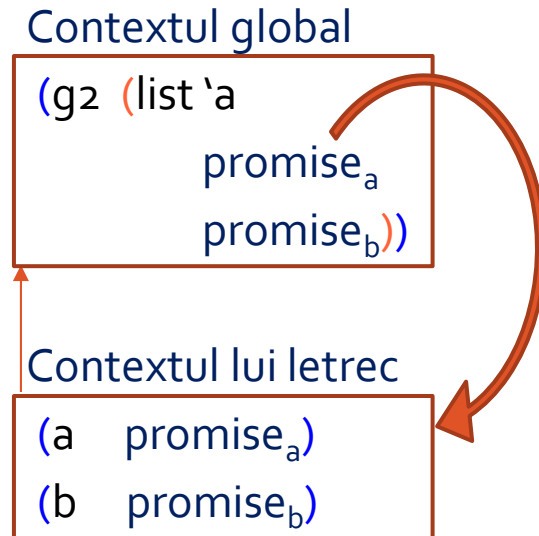
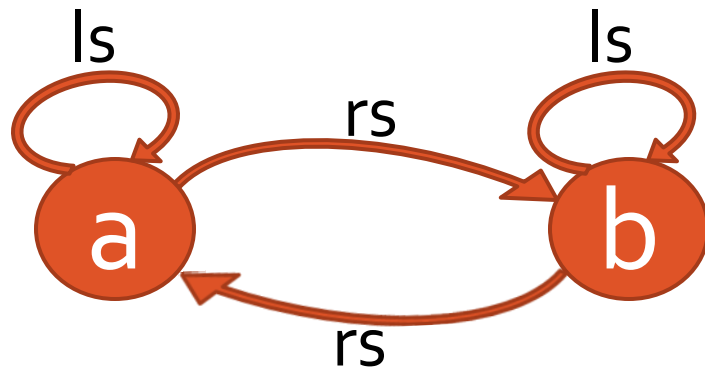
- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile delay și force
- Tabel comparativ

Exemplu – Un graf recursiv (infini)



1. `(define g2`
 2. `(letrec ((a (delay (list 'a a b))))`
 3. `(b (delay (list 'b b a))))`
 4. `(force a)))`
- ← `(λ () expr)` se înlocuiește cu `(delay expr)`
- ← `(a)` se înlocuiește cu `(force a)`

Exemplu – Un graf recursiv (infinit)



1. `(define key car)`
2. `(define (ls node) (force (second node)))`
3. `(define (rs node) (force (third node)))`

o nouă forțare a lui `promise_a`
(ex: `(ls g2)`) întoarce
rezultatul salvat la prima forțare;
expresia întârziată se evaluează
o singură dată

Implementare cu promisiuni

Avantaje

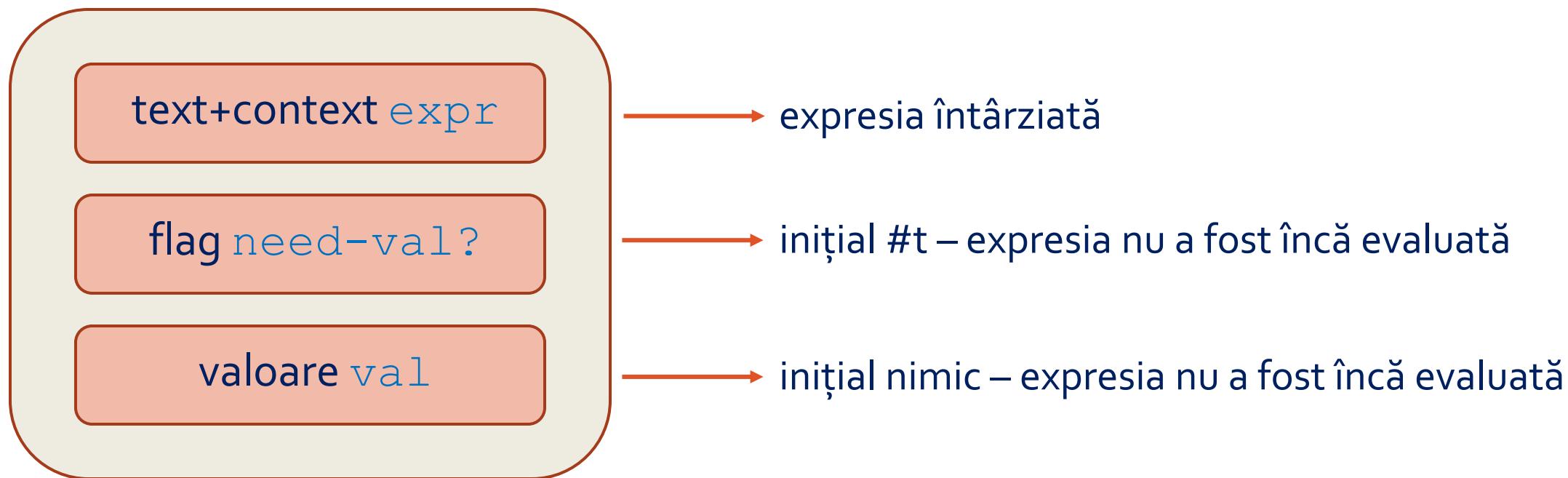
- Reprezintă graful infinit
- **Eficiență**
 - Ambele promisiuni își evaluează expresia o singură dată
 - La solicitări ulterioare, se ia valoarea expresiei din cache-ul promisiunii
- **Identitate** a obiectelor întoarse de evaluări distincte ale promisiunii
 - Închideri funcționale: evaluări distincte pot produce rezultate diferite (v. transparența referențială)
 - Rezultate potențial diferite ⇒ obiecte diferite
 - Promisiuni: evaluări distincte produc același rezultat (evaluat prima dată, apoi luat din cache)
 - Același rezultat ⇒ același obiect

Întârzierea evaluării – Cuprins

- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile `delay` și `force`
- Tabel comparativ

Funcția (nestrictă) `delay`

`(delay expr)` creează o **promisiune**, care, conceptual, arată astfel:



Posibilă implementare pentru `delay`

```
1. (define (delay expr) (memoize (λ () expr)))
2.
3. (define (memoize thunk)
4.   (let ((need-val? #t)
5.         (val 'whatever))
6.     (λ ()
7.       (if need-val?
8.           (begin
9.             (set! val (thunk))
10.            (set! need-val? #f)))
11.       val)))
```

Ne bazăm tot pe închideri funcționale, dar cu o optimizare importantă

O promisiune este un **obiect cu stare**: prima forțare produce efecte laterale, acceptabile întrucât se află sub bariera de abstractizare (obs: if fără else este valid în limbajul Pretty Big)

Forțările ulterioare întorc direct `val`

Funcția **force**

(**force** promise) solicită valoarea expresiei întârziate în promisiune:

- Dacă expresia a fost deja evaluată (flag #f)
 întoarce valoare
- Altfel
 valoare ← evaluează expresie
 flag ← #f
 întoarce valoare

Memento

- Rezultatul primei forțări nu se schimbă niciodată (chiar dacă, din cauza unor efecte laterale, o nouă evaluare a expresiei întârziate ar produce un rezultat diferit)

Întârzierea evaluării – Cuprins

- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile delay și force
- Tabel comparativ

Închideri funcționale versus promisiuni

Criteriu	Închidere funcțională	Promisiune
Creare	$(\lambda () \text{ expr}) \rightarrow f$	$(\text{delay expr}) \rightarrow p$
Declanșare	(f)	$(\text{force } p)$
Evaluare	Reevaluare la fiecare apel, evaluări diferite pot da rezultate diferite	O singură evaluare (+ memoizare), toate forțările întorc același rezultat
Scop	Capturarea variabilelor din punctul de definire	Întârzierea evaluării

Rezumat

Context computațional

Închidere funcțională

Promisiune

Avantaj promisiuni

(delay expr)

(force p)

Rezumat

Context computațional: (într-un punct P): mulțimea variabilelor vizibile în punctul P

Închidere funcțională

Promisiune

Avantaj promisiuni

(delay expr)

(force p)

Rezumat

Context computațional: (într-un punct P): mulțimea variabilelor vizibile în punctul P

Închidere funcțională: pereche (text funcție, context în punctul de definire a funcției)

Promisiune

Avantaj promisiuni

(delay expr)

(force p)

Rezumat

Context computațional: (într-un punct P): mulțimea variabilelor vizibile în punctul P

Închidere funcțională: pereche (text funcție, context în punctul de definire a funcției)

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere

Avantaj promisiuni

(delay expr)

(force p)

Rezumat

Context computațional: (într-un punct P): mulțimea variabilelor vizibile în punctul P

Închidere funcțională: pereche (text funcție, context în punctul de definire a funcției)

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere

Avantaj promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată

(delay expr)

(force p)

Rezumat

Context computațional: (într-un punct P): mulțimea variabilelor vizibile în punctul P

Închidere funcțională: pereche (text funcție, context în punctul de definire a funcției)

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere

Avantaj promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată

(delay expr): creează o promisiune pe baza expresiei expr

(force p)

Rezumat

Context computațional: (într-un punct P): mulțimea variabilelor vizibile în punctul P

Închidere funcțională: pereche (text funcție, context în punctul de definire a funcției)

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere

Avantaj promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată

(delay expr): creează o promisiune pe baza expresiei expr

(force p): solicită valoarea expresiei întârziate în promisiunea p