

Paradigme de Programare

Conf. dr. ing. Andrei Olaru

andrei.olaru@upb.ro

Departamentul de Calculatoare

2026



Ce este o paradigmă de programare?

+ ceva exemple   

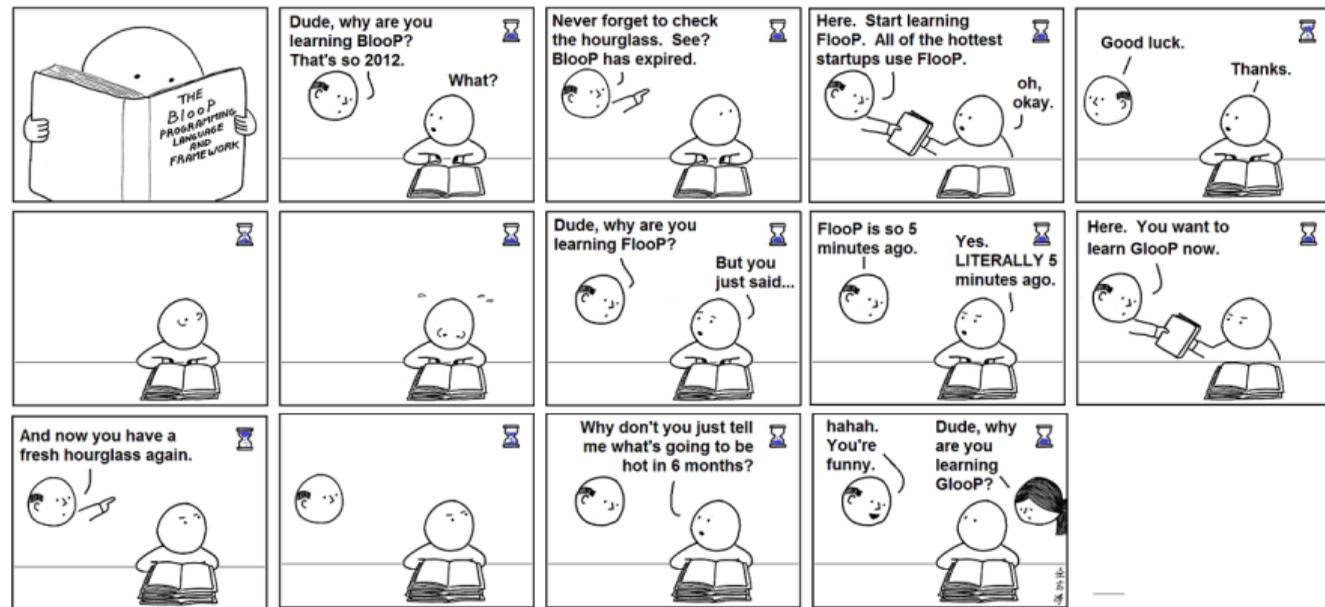
+  Racket

Cursul 1: Introducere

- 1 Exemplu
- 2 Ce studiem la PP?
- 3 De ce studiem această materie?
- 4 Organizare
- 5 Paradigma de programare
- 6 Istoric: Paradigme și limbaje de programare
- 7 Introducere în Racket

BlooP and FlooP and GloopP

[(CC) BY-NC abstrusegoose.com] [<http://abstrusegoose.com/503>]



Exemplu



Exemplu

Să se determine dacă un element e se regăsește într-o listă L ($e \in L$).

Să se sorteze o listă L .

Racket:

```
1 (define memList (lambda (e L)
2   (if (null? L)
3     #f
4     (if (equal? (first L) e)
5       #t
6       (memList e (rest L))))
7   ))
8
9
10 (define ins (lambda (x L)
11   (cond ((null? L) (list x))
12         ((< x (first L)) (cons x L))
13         (else (cons (first L) (ins x (rest L)))))))
```

Haskell

```
1 memList x [] = False
2 memList x (e:t) = x == e || memList x t
3
4 ins x [] = [x]
5 ins x l@(h:t) = if x < h then x:l else h : ins x t
```

Prolog:

```
1 memberA(E, [E|_]) :- !.
2 memberA(E, [_|L]) :- memberA(E, L).
3
4 % elementul, lista, rezultatul
5 ins(E, [], [E]).
6 ins(E, [H | T], [E, H | T]) :- E < H, !.
7 ins(E, [H | T], [H | TE]) :- ins(E, T, TE).
```

Ce studiem la PP?

- Paradigma funcțională și discuție despre paradigme de programare în general, în contrast cu paradigma imperativă și cea orientată-obiect.
- Tipuri de date abstracte

- Paradigma funcțională și discuție despre paradigme de programare în general, în contrast cu paradigma imperativă și cea orientată-obiect.
- Tipuri de date abstracte
- Racket: introducere în **programare funcțională**
- **Calculul λ** ca bază teoretică a paradigmei funcționale
- Racket: **întârzierea** evaluării și fluxuri

- Paradigma funcțională și discuție despre paradigme de programare în general, în contrast cu paradigma imperativă și cea orientată-obiect.
 - Tipuri de date abstracte
 - Racket: introducere în **programare funcțională**
 - **Calculul λ** ca bază teoretică a paradigmei funcționale
 - Racket: **întârzierea** evaluării și fluxuri
-
- **Haskell**: programare funcțională cu o sintaxă avansată
 - Haskell: **evaluare leneșă și fluxuri**
 - Haskell: **tipuri**, sinteză de tip, și clase
 - **Equational Reasoning**

De ce studiem această materie?



The first math class.

[(C) Zach Weinersmith,
Saturday Morning Breakfast
Cereal]

[[https://www.smbc-comics.com/
comic/a-new-method](https://www.smbc-comics.com/comic/a-new-method)]

The first math class.

I suppose it is tempting, if the only tool you have is a hammer, to treat everything as if it were a nail.

The law of instrument – Abraham Maslow

· până acum ați studiat paradigma imperativă (legată și cu paradigma orientată-obiect)

→ **un anumit mod** de a privi procesul de rezolvare al unei probleme și de a căuta soluții la probleme de programare.

· paradigmele declarative studiate oferă o gamă diferită (complementară!) de **unelte** → **alte moduri** de a rezolva anumite probleme.

⇒ o pregătire ce permite accesul la poziții de calificare mai înaltă (arhitect, designer, etc.)

Sunt aceste paradigme relevante?

- **evaluarea leneșă** → prezentă în Python (de la v3), .NET (de la v4)
- **funcții anonime** → prezente în C++ (de la v11), C#/.NET (de la v3.0/v3.5), Dart, Go, Java (de la JDK8), JS/ES, Perl (de la v5), PHP (de la v5.0.1), Python, Ruby, Swift.
- **Prolog și programarea logică** sunt folosite în software-ul modern de A.I., e.g. Watson; automated theorem proving.
- În **industrie** sunt utilizate limbaje puternic funcționale precum Erlang, Scala, F#, Clojure.
- Limbaje **multi-paradigmă** → adaptarea paradigmei utilizate la necesități.

O bună cunoaștere a paradigmelor alternative → \$\$\$

- Developer Survey 2025

[<https://survey.stackoverflow.co/2025>]

- Developer Survey 2024

[<https://survey.stackoverflow.co/2024>]

De ce? Cine câștigă cel mai bine?

Salary / Salary and Experience by Developer Type

Salary and experience by developer type



Exemplu

Ce?

De ce?

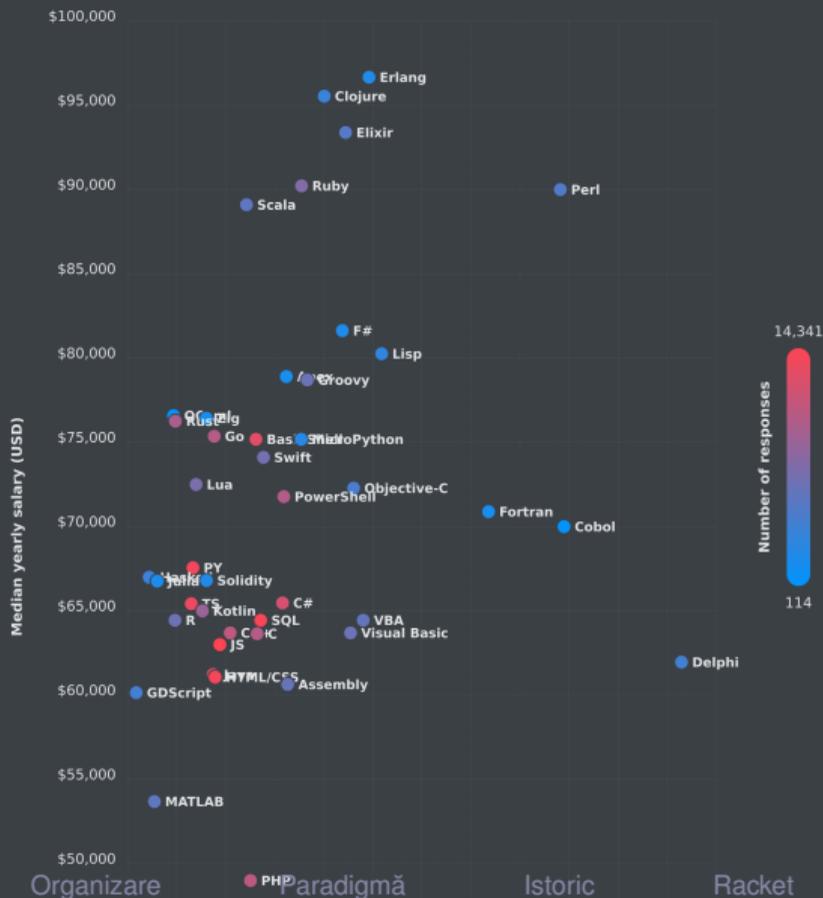
Organizare

Paradigmă

Istoric

Racket

De ce? Cine câștigă cel mai bine?



Exemplu

Ce?

De ce?

Organizare

`https://ocw.cs.pub.ro/courses/pp`

Regulament: `https://ocw.cs.pub.ro/courses/pp/--/regulament`

Forumuri: Moodle → 03-ACS-L-CTI-Calculatoare-A2-S2-PP-CA-CB-CC

`https://curs.upb.ro/2025/course/view.php?id=10195`

Elementele cursului sunt comune la seriile CA, CB și CC.

- Laborator: 0.2p ← pentru străduință
- Teste grilă la laborator: 0.3p ← cu bonus până la 0.4p
- Teme (2): TBD ← cu bonusuri de până la 20%
- Activitate curs: 0.5p ← se punctează întrebările bune și foarte bune
- Test din materia de laborator: TBD

punctajele pe parcurs se trunchiază la 5p

- Examen: 5p ← limbaje + teorie

Paradigma de programare

Ce înseamnă paradigma de programare

Ce diferă între paradigme?

- diferă sintaxa ←
 - aceasta este o diferență între limbaje, dar este influențată și de natura paradigmei
 - mecanisme specifice unei paradigme aduc elemente noi de sintaxă
e.g. funcțiile anonime

- diferă sintaxa ←
 - aceasta este o diferență între limbaje, dar este influențată și de natura paradigmei
 - mecanisme specifice unei paradigme aduc elemente noi de sintaxă
e.g. funcțiile anonime

- aceasta este o diferență între limbaje, dar este influențată și de natura paradigmei
- diferă sintaxa ← ● mecanisme specifice unei paradigme aduc elemente noi de sintaxă
e.g. funcțiile anonime
- diferă modul de construcție al expresiilor ← ce poate reprezenta o expresie, ce operatori putem aplica între expresii.

- aceasta este o diferență între limbaje, dar este influențată și de natura paradigmei
- diferă sintaxa ← ● mecanisme specifice unei paradigme aduc elemente noi de sintaxă
e.g. funcțiile anonime
- diferă modul de construcție al expresiilor ← ce poate reprezenta o expresie, ce operatori putem aplica între expresii.
- diferă structura programului ← ● ce anume reprezintă programul
● cum se desfășoară execuția programului

- valorile de prim rang
 - modul de construcție a programului
 - modul de tipare al valorilor
 - ordinea de evaluare (generare a valorilor)
 - modul de legare al variabilelor (managementul valorilor)
 - controlul execuției
- **Paradigma de programare** este dată de stilul fundamental de construcție al structurii și elementelor unui program.

- 1 Diverse perspective conceptuale asupra noțiunii de calculabilitate efectivă → **modele de calculabilitate**.
- 2 Influența perspectivei alese asupra procesului de modelare și rezolvare a problemelor → **paradigme de programare**.
- 3 **Limbaje de programare** aferente paradigmatelor, cu accent pe aspectul comparativ.

C, Pascal → procedural → paradigma imperativă → Mașina Turing
Java, C++, Python → orientat-obiect

Racket, Haskell → paradigma funcțională → Mașina λ

Prolog → paradigma logică → FOL + Resolution

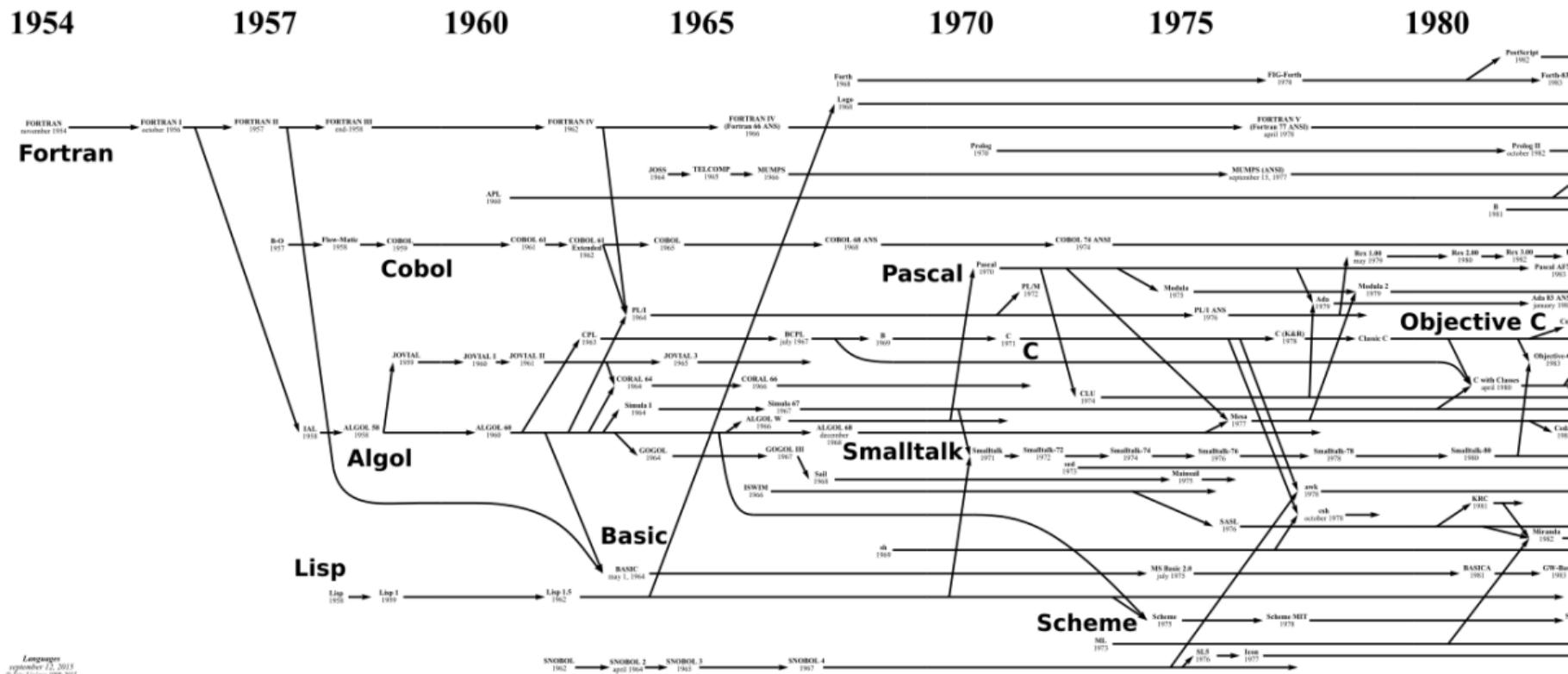
CLIPS → paradigma asociativă → Mașina Markov

echivalente !

T | Teza Church-Turing: efectiv calculabil = Turing calculabil

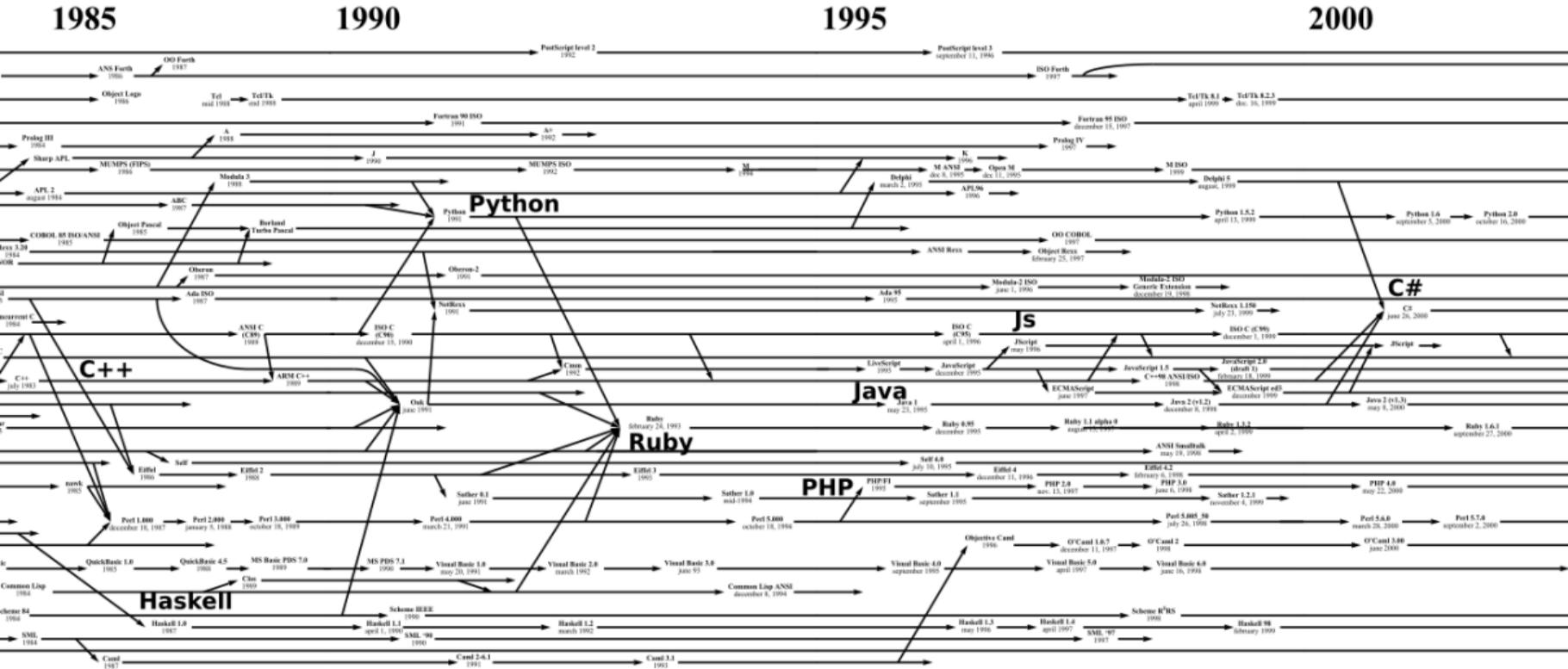
Istoric: Paradigme și limbaje de programare

Istorie 1950-1975



*Languages
1950-1975
© Ericnie 1998-2015
http://ericniebler.com/langs/*

Istorie 1975-1995

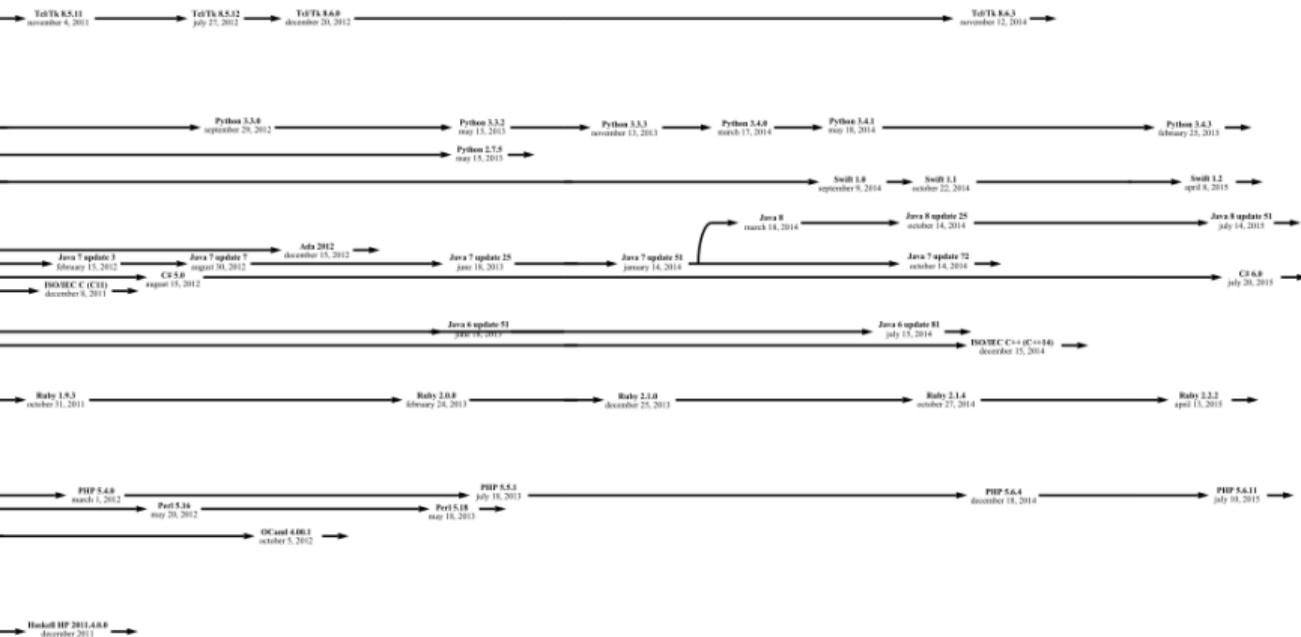


2012

2013

2014

2015



- imagine navigabilă (slides precedente): [<http://www.levenez.com/lang/>]

- **Wikipedia:**

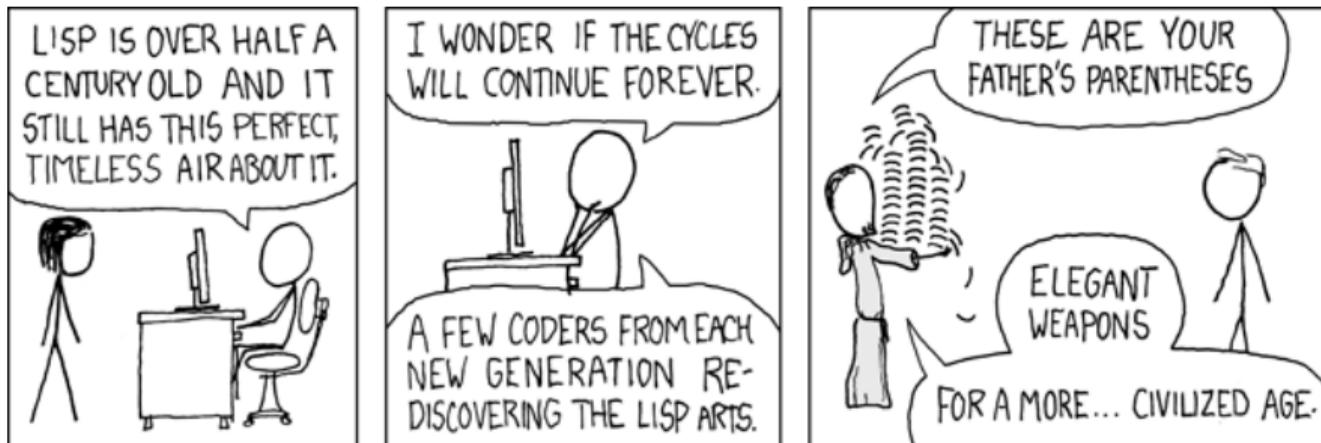
[http://en.wikipedia.org/wiki/Generational_list_of_programming_languages]

[https://en.wikipedia.org/wiki/Timeline_of_programming_languages]

[https://en.wikipedia.org/wiki/Programming_paradigm#/media/File:Programming_paradigms.svg]

Introducere în Racket

[<http://xkcd.com/297/>]



[(CC) BY-NC Randall Munroe, xkcd.com]

- funcțional
- dialect de Lisp
- totul este văzut ca o funcție
- constante – expresii neevaluate
- perechi / liste pentru structurarea datelor
- apeluri de funcții – liste de apelare, evaluate
- evaluare aplicativă, funcții stricte, cu anumite excepții

(
[<http://xkcd.com/859/>]

(AN UNMATCHED LEFT PARENTHESIS
CREATES AN UNRESOLVED TENSION
THAT WILL STAY WITH YOU ALL DAY.

[(CC) BY-NC xkcd.com]

+ Dați feedback la acest curs aici:
[<https://forms.gle/ETsHHPvn2nDgF7q27>]

