

Paradigme de Programare

Conf. dr. ing. Andrei Olaru

andrei.olaru@upb.ro
Departamentul de Calculatoare

2025

Cursul 3: Anexă: TDA pentru calcul λ

- 1 Introducere
- 2 Legarea variabilelor
- 3 Evaluare
- 4 Construcția programelor prin recursivitate
- 5 Discuție despre tipare
- 1 Recapitulare Calcul λ
- 1 Anexă: TDA

Anexă: TDA

→ Folosim notația:

- $\lambda x_1.\lambda x_2.\dots.\lambda x_n.E \rightarrow \lambda x_1x_2\dots x_n.E$
- $((\dots((E A_1) A_2) \dots) A_n) \rightarrow (E A_1 A_2 \dots A_n)$

→ Pentru definirea unui **Tip de Date Abstract** avem nevoie de:

- **Constructori de bază** → un set minimal de funcții, prin aplicarea (eventual, repetată) cărora se poate construi oricare element din mulțimea de valori a tipului.
 - constructorii de bază construiesc **valorile**.
- **Operatori** → setul complet de funcții care pot lucra cu valorile din tipul de bază.
 - operatorii arată **ce operații** putem face cu valorile.
- **Axiome** → definesc rezultatul operatorilor pentru toate posibilele valori (ne ajutăm de constructorii de bază).
 - axiomele arată ce **rezultate** obținem din operații.

- Constructori:
$$\begin{array}{l|l} T : & \rightarrow \text{Bool} \\ F : & \rightarrow \text{Bool} \end{array}$$

- Operatori:
$$\begin{array}{l|l} \text{not} : & \text{Bool} \rightarrow \text{Bool} \\ \text{and} : & \text{Bool}^2 \rightarrow \text{Bool} \\ \text{or} : & \text{Bool}^2 \rightarrow \text{Natural} \end{array}$$

- Axiome:
$$\begin{array}{l|l} \text{not} : & \text{not}(T) = F \\ & \text{not}(F) = T \\ \text{and} : & \text{and}(T, a) = a \\ & \text{and}(F, a) = F \\ \text{or} : & \text{or}(T, a) = T \\ & \text{or}(F, a) = a \end{array}$$



Intuiție: **selecția** între cele două valori, *true* și *false*

- $T \equiv_{\text{def}} \lambda x y.x$
- $F \equiv_{\text{def}} \lambda x y.y$
- Comportament de **selectori**:
 - $(T a b) \rightarrow (\lambda x y.x a b) \rightarrow a$
 - $(F a b) \rightarrow (\lambda x y.y a b) \rightarrow b$

- $not \equiv_{def} \lambda x.(x F T)$

- $(not T) \rightarrow (\lambda x.(x F T) T) \rightarrow (T F T) \rightarrow F$
- $(not F) \rightarrow (\lambda x.(x F T) F) \rightarrow (F F T) \rightarrow T$

- $and \equiv_{def} \lambda x y.(x y F)$

- $(and T a) \rightarrow (\lambda x y.(x y F) T a) \rightarrow (T a F) \rightarrow a$
- $(and F a) \rightarrow (\lambda x y.(x y F) F a) \rightarrow (F a F) \rightarrow F$

- $or \equiv_{def} \lambda x y.(x T y)$

- $(or T a) \rightarrow (\lambda x y.(x T y) T a) \rightarrow (T T a) \rightarrow T$
- $(or F a) \rightarrow (\lambda x y.(x T y) F a) \rightarrow (F T a) \rightarrow a$

- Operator: $| \quad if : Bool \times A \times A \rightarrow A$
- Axiome: $| \quad if(T, a, b) = a$
 $| \quad if(F, a, b) = b$
- Implementare: $if \equiv_{def} \lambda cte.(cte)$
 - $(if T a b) \rightarrow (\lambda cte.(cte) T a b) \rightarrow (T a b) \rightarrow a$
 - $(if F a b) \rightarrow (\lambda cte.(cte) F a b) \rightarrow (F a b) \rightarrow b$
- Funcție **nestrictă!**

Specificare

· Constructori: | $pair : A \times B \rightarrow Pair$

· Operatori: | $fst : Pair \rightarrow A$
| $snd : Pair \rightarrow B$

· Axiome: | $snd(pair(a,b)) = b$
| $fst(pair(a,b)) = a$



Intuitie: pereche \rightarrow funcție ce așteaptă **selectorul**, pentru a-l aplica asupra membrilor

- $pair \equiv_{\text{def}} \lambda x y z.(z x y)$
 - $(pair a b) \rightarrow (\lambda x y z.(z x y) a b) \rightarrow \lambda z.(z a b)$
- $fst \equiv_{\text{def}} \lambda p.(p T)$
 - $(fst (pair a b)) \rightarrow (\lambda p.(p T) \lambda z.(z a b)) \rightarrow (\lambda z.(z a b) T) \rightarrow (T a b) \rightarrow a$
- $snd \equiv_{\text{def}} \lambda p.(p F)$
 - $(snd (pair a b)) \rightarrow (\lambda p.(p F) \lambda z.(z a b)) \rightarrow (\lambda z.(z a b) F) \rightarrow (F a b) \rightarrow b$

· Constructori:	$nil : \rightarrow List$ $cons : A \times List \rightarrow List$
· Operatori:	$car : List \setminus \{nil\} \rightarrow A$ $cdr : List \setminus \{nil\} \rightarrow List$ $null? : List \rightarrow Bool$ $append : List^2 \rightarrow List$
· Axiome:	$car : car(cons(e, L)) = e$ $cdr : cdr(cons(e, L)) = L$ $null? : null?(nil) = T$ $null?(cons(e, L)) = F$ $append : append(nil, B) = B$ $append(cons(e, A), B) = cons(e, append(A, B))$

Implementare



Intuiție: listă \rightarrow pereche (head, tail)

- $nil \equiv_{\text{def}} \lambda x. T$
- $cons \equiv_{\text{def}} pair$
 - $(cons e L) \rightarrow (\lambda x y z. (z x y) e L) \rightarrow \lambda z. (z e L)$
- $car \equiv_{\text{def}} fst$
- $cdr \equiv_{\text{def}} snd$
- $null? \equiv_{\text{def}} \lambda L. (L \ \lambda x y. F)$
 - $(null? nil) \rightarrow (\lambda L. (L \ \lambda x y. F) \ \lambda x. T) \rightarrow (\lambda x. T \dots) \rightarrow T$
 - $(null? (cons e L)) \rightarrow (\lambda L. (L \ \lambda x y. F) \ \lambda z. (z e L)) \rightarrow (\lambda z. (z e L) \ \lambda x y. F) \rightarrow (\lambda x y. F \ e L) \rightarrow F$

Implementare *append*

- $\text{append} \equiv_{\text{def}} \lambda A B. (\text{if } (\text{null? } A) B (\text{cons} (\text{car } A) (\text{append} (\text{cdr } A) B)))$
- Problemă: expresia **nu** admite formă închisă! \rightarrow vezi eliminarea recursivității textuale.

Specificare

· Constructori: $\begin{cases} \text{zero} : \text{Natural} \\ \text{succ} : \text{Natural} \rightarrow \text{Natural} \end{cases}$

· Operatori: $\begin{cases} \text{pred} : \text{Natural} \setminus \{\text{zero}\} \rightarrow \text{Natural} \\ \text{zero?} : \text{Natural} \rightarrow \text{Bool} \\ \text{add} : \text{Natural}^2 \rightarrow \text{Natural} \end{cases}$

· Axiome: $\begin{cases} \text{pred} : \text{pred}(\text{succ}(n)) = n \\ \text{zero?} : \text{zero?}(\text{zero}) = T \\ \text{zero?}(\text{succ}(n)) = F \\ \text{add} : \text{add}(\text{zero}, n) = n \\ \text{add}(\text{succ}(n), m) = \text{succ}(\text{add}(n, m)) \end{cases}$



Intuiție: număr \rightarrow listă cu lungimea egală cu valoarea numărului

- $zero \equiv_{\text{def}} nil$
- $succ \equiv_{\text{def}} \lambda n. (\text{cons } nil \ n)$
- $pred \equiv_{\text{def}} cdr$
- $zero? \equiv_{\text{def}} null$
- $add \equiv_{\text{def}} append$

Combinator de punct fix

- o funcție f are un **punct fix** dacă $\exists x$, a.î. $(f\ x) = x$
- un **combinator de punct fix** este o funcție (funcțională) Fix care pentru orice funcție f care are un punct fix întoarce un punct fix al acesteia:
$$(f\ (Fix\ f)) = (Fix\ f)$$
- o astfel de funcție este:

$$Fix = \lambda f.(\lambda x.(f\ (x\ x))\ \lambda x.(f\ (x\ x)))$$

Eliminarea recursivității textuale

λ

Recursivitate semantică

- definiția recursivă a unei funcții f conține numele funcției, deci nu este expresie încisă.
- pentru o funcție f , inițial scrisă recursiv textual $f \equiv_{\text{def}} \lambda x. \dots(f \dots) \dots$, ne punem problema crearea unei funcții F care primește pe f ca parametru, astfel încât:

$$F \equiv_{\text{def}} \lambda f. \underbrace{\lambda x. \dots(f \dots) \dots}_{\text{definiție } f}$$

- definiția lui F este expresie încisă, iar $(F f)$ va avea exact semnificația lui f , dar trebuie să-i transmitem lui F pe f ca parametru.
- dar dacă $(F f) = f$ (ca semnificație), atunci f este punct fix al lui F , deci pentru a obține f este suficient să apelăm $(\text{Fix } F)$, care este expresie încisă. **Done.**

Eliminarea recursivității textuale

Exemplu

Funcția $length \equiv_{\text{def}} \lambda L. (\text{if} (\text{null } L) \text{ zero} (\text{succ} (\underline{\text{length}} (\text{cdr } L))))$

cu $Length \equiv_{\text{def}} \lambda f L. (\text{if} (\text{null } L) \text{ zero} (\text{succ} (f (\text{cdr } L))))$

$(\text{Fix } Length) = (\lambda f. (\lambda x. (f (x x)) \lambda x. (f (x x))))$
 $\lambda f. \lambda L. (((\text{if} (\text{null } L)) \text{ zero}) (\text{succ} (f (\text{cdr } L)))))$

Verificăm axiomele pentru $(\text{Fix } Length)$:

$((\text{Fix } Length) \text{ nil})$

și pentru

$((\text{Fix } Length) \text{ } L)$, cu $L = ((\text{cons } e) \text{ list})$

λ

$$\text{length} = (\text{fix length}) = (\lambda f. (\lambda x. (f (x))) \lambda x. (f (x))) \text{ Len}$$

$$= (\lambda x. (\text{Len} (x x)) \lambda x. (\text{Len} (x x)))$$

$$= (\text{Len} (\underbrace{\lambda x. (\text{Len} (x x)) \lambda x. (\text{Len} (x x))}_{\text{list}}))$$

$$= \lambda k. (\text{if } (\text{null } L) \text{ zero } (\text{succ } (\downarrow (\text{cdr } L))))$$

\rightarrow pt nil \Rightarrow zero

\rightarrow pt (cons x list)

$$\Rightarrow (\text{succ } (\wedge (\text{cdr } (\text{cons } x \text{ list}))))$$

$$\Rightarrow (\text{succ } (\wedge \text{ list}))$$

$$\Rightarrow (\text{succ } ((\lambda x. (\text{Len} (x x)) \lambda x. (\text{Len} (x x)))) \text{ list}))$$

$$= (\text{Fix Length}) \quad \text{vert'}$$

= length (pt că length este punct fix al length)

$$= (\text{succ } (\text{length list})) \rightarrow \underline{\text{correct}}$$

\rightarrow se termină?

$$(\lambda x. (\text{Len} (x x)) \lambda x. (\text{Len} (x x)))$$

$$= (\text{Len} (\lambda x. (\text{Len} (x x)) \lambda x. (\text{Len} (x x))))$$

= exact ~~pt list~~ len pt list, care este ~~list~~ (coll.)

\rightarrow cum avansat 1 element

- dacă L are L elements list are 0 element ($= \text{nil}$)
si apoi de mai sus pt zero,