

Laborator 9

```
class Dreptunghi{
    int lungime;
    int latime;
};

class Triunghi {
protected:
    int baza;
    int inaltime;
};

class Patrat{
    int latura;
};

class Cerc {
    int raza;
};

class Triunghi_dreptunghic:public Triunghi {
    int cateta;
};
```

Nu se adauga atribute in plus la nicio clasa, dar va puteti crea alte clase.

1. 3p Implementati toate metodele astfel incat programul sa functioneze corect
2. 4p In main initializati un vector de elemente neomogene, adica un vector care sa contina Dreptunghi, Triunghi, Patrat, Cerc, Triunghi_dreptunghic. Minim cate un obiect din fiecare.
3. 1p Sortati vectorul in functie de venitul Arie si afisati vectorul.
4. 1p Afisati doar Cercurile din vector