

Laborator 6

```
class Tastatura{
protected:
    int pret;
    char* marca;
};

class Laptop: public Tastatura{
    int memorie_ram;
    char* procesor;
};
```

Cerinte:

1. 2p Implementati constructorul cu parametri
2. 2p Implementati constructorul de copiere, operatorul = si destructorul
3. 2p Creati un vector in main cu obiecte de tip Laptop
4. 1p Populati vectorul folosind operatorul >>
5. 1p Sortati vectorul dupa memoria ram
6. 1p Afisati Laptopurile (folosind operatorul <<) care au pret tastatura > 50

1p din oficiu