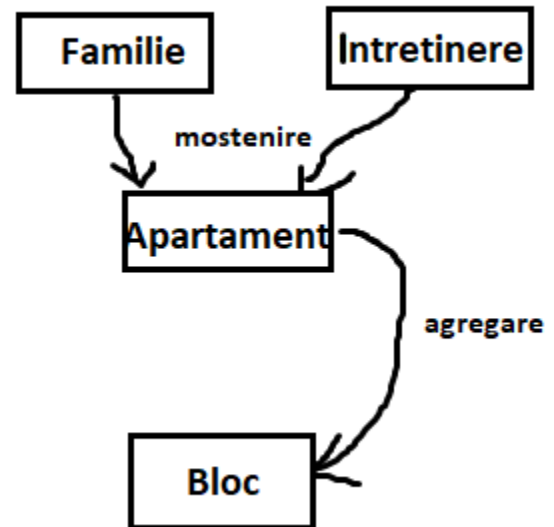


Laborator 7

```
class Intretinere{
protected:
    int *taxe_intretinere; // apa, curent, gaz etc
    int nr_taxe;
};
class Familie{
protected:
    char *nume_familie;
    int venit;
};
class Apartament: public Impozit, public Locuinta{
    char *adresa; //numar si etaj
};

class Bloc{
    Apartament *apartamente;
    int nr_apartamente;

    char *presedinte_bloc;
};
```



Cerinte:

1. 4p Implementati toate metodele astfel incat programul sa functioneze corect
2. 2p Creati in main un obiect de tip Bloc acesta sa contina minim 10 Apartamente
3. 1p Sortati vectorul de Apartamente din obiectul de tip Bloc in functie de suma totala de taxe_intretinere platita
4. 1p Schimbati numele presedintelui de bloc din Bloc
5. 1p Adaugati un nou Apartament pe pozitia X (adica numarul de Apartamente din vector va creste cu 1)

1p din Oficiu