

Memory Game

Introducere

Proiectul are scop educational si de divertisment prin redarea unor secvente de culori si sunete pe care utilizatorul le memoreaza, urmand a le repeta. Lungimea secventelor creste de la un nivel la altul.

Descriere generală

Proiectul include doua moduri de joc:

- Easy - Secventa este redata prin aprinderea led-urilor impreuna cu sunetul asociat fiecarui led.
- Hard - Secventa este redata doar prin sunet, led-urile ramanand stinse atunci cand aceasta este transmisa utilizatorului.

Utilizatorul va apasa butonul corespunzator led-ului pentru a il activa. Acesta trebuie sa respecte secventa primita la inceputul rundei. In cazul in care utilizatorul greseste jocul ia sfarsit iar led-urile vor cicla pentru a anunta acest lucru.



Hardware Design

Lista de piese

- Arduino UNO
- Led-uri
- Buzzer
- Butoane de tip push
- Fire
- Display

Software Design

Rezultate Obținute

Concluzii

Download

Jurnal

Bibliografie/Resurse

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/imacovei/memorygame>

Last update: **2022/04/21 18:12**

