

# Smart Restaurant Menu

## Sorescu Teodora 336CA

### Introducere

Proiectul presupune crearea unui meniu digital, asemenea unei tablete, cu scopul selectarii cat mai rapide a mancarii de catre clienti. Aceasta informatie va fi trimisa catre bucataria restaurantului, afisata, de asemenea, pe un display. Acest proiect este util, deoarece in ziua de astazi, se vrea comanda livrata cat mai repede, iar in multe restaurante, hoteluri, companii, deja se adopta folosirea de sisteme automate, fiind foarte eficiente.

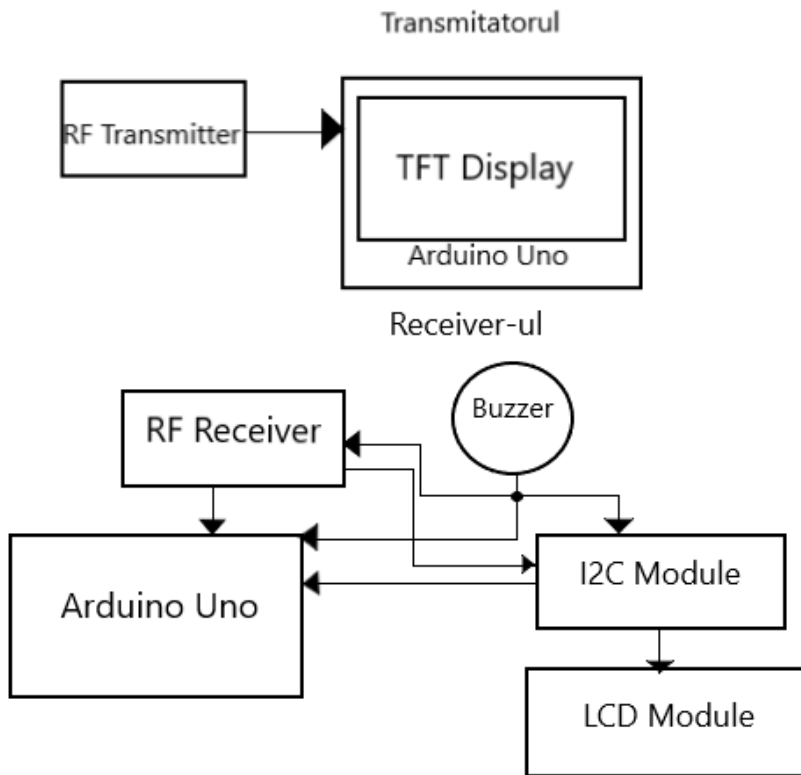
### Descriere generală

Acest meniu de restaurant va fi realizat folosind un TFT display si un modul de transmisie si primire.

Transmitatorul va contine pe langa placa de Arduino Uno, display-ul TFT si un transmitator RF, prin intermediul carora se va realiza alegerea mancarii de catre clienti si totodata, plasarea unei comenzi. Placa Arduino Uno reprezinta creierul transmitatorului, care proceseaza datele, in timp ce transmitatorul RF este folosit pentru a transmite datele selectate catre receiver.

Receiver-ul va contine pe langa placa de Arduino Uno, un modul LCD, pe care se va afisa datele primite, un receiver RF folosit pentru a primi datele de la client si un buzzer, pentru a anunta cand un client a facut o noua comanda.

Pentru a ne apropia cat mai mult de realitate, vor exista doi clienti care pot da o comanda.



## Hardware Design

### Lista de componente

- Arduino Uno (2/4)
- 433MHz RF Transmitter & Receiver
- 2.4" TFT LCD Touch shield
- 16\*2 LCD Module
- I2C Module

### Software Design

### Rezultate Obținute

## Concluzii

## Download

## Jurnal

## Bibliografie/Resurse

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/dbrigalda/smart-restaurant-menu>

Last update: **2021/05/02 13:07**

