

## Pushup\_counter

### Introducere

Proiectul isi propune detectarea si numararea flotarilor pe care le va face utilizatorul. Acesta va putea seta un target de pe telefonul propriu, iar dispozitivul il va anunta treptat, atat la fiecare flotare efectuata cat si in momentul in care atinge target-ul ales.

### Descriere generala

#### Administrativ

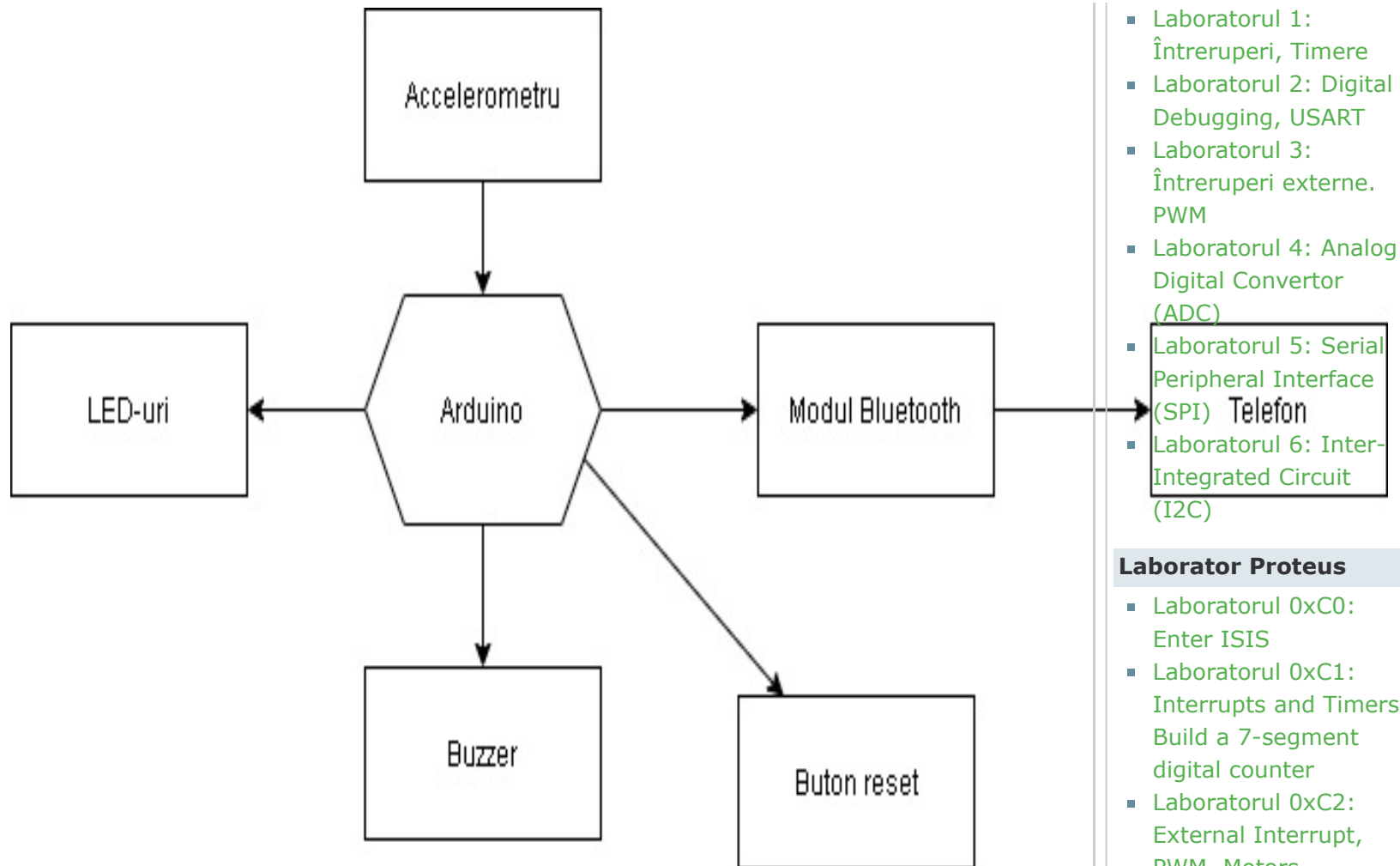
- [Regulament](#)
- [Catalog ACS](#)
- [Repartizare laboratoare](#)
- [Planificare si orar](#)
- [Echipa PM](#)

#### Laborator 2019

- [Laboratorul 0: Aplicații introductive](#)
- [Laboratorul 1: USART, LCD](#)
- [Laboratorul 2: Întreruperi, Timere](#)
- [Laboratorul 3: Timere, PWM](#)
- [Laboratorul 4: SPI. FAT Filesystem. Player Audio](#)
- [Laboratorul 5: ADC. I2C. LCD grafic](#)

#### Laborator 2021

- [Laboratorul 0: Aplicații introductive](#)



- Laboratorul 1: Întreruperi, Timere
- Laboratorul 2: Digital Debugging, USART
- Laboratorul 3: Întreruperi externe. PWM
- Laboratorul 4: Analog Digital Converter (ADC)
- Laboratorul 5: Serial Peripheral Interface (SPI) Telefon
- Laboratorul 6: Inter-Integrated Circuit (I2C)

#### Laborator Proteus

- Laboratorul 0xC0: Enter ISIS
- Laboratorul 0xC1: Interrupts and Timers. Build a 7-segment digital counter
- Laboratorul 0xC2: External Interrupt, PWM, Motors
- Laboratorul 0xC3: Analog to Digital Converter
- Laboratorul 0xC4: Digital Debugging
- Laboratorul 0xC5: Serial Peripheral Interface

Utilizatorul are posibilitatea de a seta de pe telefon un numar de flotari, comunicarea dintre telefon si placa Arduino realizandu-se printr-un modul bluetooth. Pe placa vor exista 5 LED-uri care se vor aprinde treptat la fiecare flotare realizata (Ex: Daca target-ul setat este 10, atunci la fiecare flotare un LED se va aprinde la jumatate din intensitatea sa). De asemenea la fiecare flotare realizata, un buzzer va scoate un sunet specific, iar dupa ce target-ul a fost atins, buzzer-ul va emite un sunet care va avea o durata mai mare. Utilizatorul va avea posibilitatea de "reset", apasand pe un buton care se va afla tot pe placa.

## Hardware design

- Placuta Arduino Uno
- Breadboard
- Modul Bluetooth
- Buton
- LED-uri
- Buzzer
- Telefon
- Fire

## Software design

## Rezultate obtinute

## Concluzii

## Download







## Bibliografie/Resurse

- [Laboratorul 0xC6: I2C](#)

## Proiecte

- [Hall of Fame \(Proiecte bune\)](#)
- [Room of inspiration \(Idei de proiecte\)](#)
- [Cablaj PM 2019](#)
- [Workflow proiecte](#)
- [Pagina de proiecte 2019](#)
- [Pagina de proiecte 2021](#)

## Resurse

-  [Datasheet ATmega324A](#)
-  [Software Cheatsheet ATmega324A](#)
-  [Hardware Cheatsheet ATmega324A](#)
-  [Bootloader USB 2019](#)
-  [Bootloader USB 2018](#)
-  [Schema placa laborator](#)

## Tutoriale

- [Lucrul cu registrele la nivel de bit](#)
- [Ghid folosire Bootloader USB](#)

- Ghid realizare plăcuțe cablate pentru montaje (clorură ferică)
- Ghid folosire datasheet
- Programarea cu ISP și AVR Studio
- Etape realizare plăcuța de baza Proiect PM
- Recomandări Proiect
- Ghid proiect etapa 2

#### Cablaje

- Cablaj imprimat 2009
- Cablaj imprimat 2010
- Cablaj imprimat 2011
- Cablaj imprimat 2012
- Cablaj imprimat 2013
- Cablaj imprimat 2014
- Cablaj imprimat 2015
- Cablaj imprimat 2016
- Cablaj imprimat 2017
- Cablaj imprimat 2018
- Cablaj imprimat 2019

#### Galerie Foto

- Concurs line-followeri 2010
- Plăcuțiada 2009
- Plăcuțiada 2010
- Plăcuțiada 2011
- Plăcuțiada 2012
- Câteva proiecte din 2010

#### Tutoriale Galileo

- Introduction to microcontrollers, Arduino and Galileo
- Working within the Galileo environment
- An Actual Galileo application: An EKG Device

pm/prj2021/dbrigalda/pushup\_counter.txt · Last modified: 2021/05/09 20:38 by eduard.tudor

 Old revisions

 Media Manager  Back to top