

# Tetris Jr.

Autor: [OANCIA Sebastian Constantin](#)

## Introducere

Tetris Jr. este o variatie a jocului de tetris, ce cuprinde 8 moduri de joc.

1. Modul 1 si 5 → Apar piese speciale, care pot adauga sau sterge alte blocuri din joc, pana cand sunt plasate.
  - O linie verticala de 3 blocuri, la apasarea butonului de rotire va pune un bloc de pe coloana pe care se afla.
  - O linie verticala de 2 blocuri, la apasarea butonului de rotire va sterge un bloc de pe coloana pe care se afla.
  - Un singur bloc, va pune un singur bloc pe coloana pe care se afla, cu proprietatea ca poate trece prin alte piese pentru a umple un gol.
2. Modul 2 si 6 → Jocul incepe cu cateva linii de blocuri deja plasate (garbage).
3. Modul 3 si 7 → Apar piese speciale de 4 blocuri, ce se sparg la impact si fiecare bloc va merge pana se va lovi de alt bloc.
4. Modul 4 si 8 → Apar piese speciale de 4 blocuri, ce se sparg la impact, insa spre deosebire de modurile anterioare, acestea sterg blocuri la impact.
5. Modurile 5-8 → La fiecare 60 sec, se vor adauga linii de garbage.

## Descriere generală

### Schema bloc:



## Hardware Design

### Lista piese:

- Arduino Uno
- Breadboard

- Buzzer
- Receptor IR
- Telecomanda
- Modul 4x Max7219 (8x8 Led Matrix)

## Software Design

- Mediu dezvoltare: Arduino IDE
- Librarii: MD\_MAX72xx.h / MD\_Parola.h

## Download

[Tetris Jr.](#)

From:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/avaduva/tetrisjr>

Last update: **2021/05/02 20:53**

