

## Navomodel

Autor: Voinea Silviu-Cristian

### Introducere

Barcuta telecomandata pentru a usura partidele de pescuit la distanta

### Descriere generală

Utilizatorul va putea sa trimita nada si momeala in locuri fixe si departate de mal. Utilizatorul, folosind un controler, poate comanda deplasarea barcutei si aruncarea incarcaturii in apa

### Hardware Design

- Motor cu reductie pentru a putea roti cuva ca aceasta sa rastoarne nada in apa,
- Motor brushless pentru a roti sistemul cardan-elice,
- ESC pentru a putea comanda motorul brushless,
- Motor-Driver pentru a comanda motoarele simple,
- Telecomanda-Receiver 2.4G pentru a transmite comenzile la distanta,
- Servomotor pentru carma,
- Placa Arduino pentru a automatiza procesele, rasturnarea si revenirea cuvelor etc.

### Schema bloc



From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/avaduva/navomodel>

Last update: **2021/05/18 10:21**

