

TurtleSitter

Autor: Popescu Bogdan-Petrut

Introducere

Proiectul este un sistem de control al mediului in care traieste o broasca testoasa.

Este util deoarece, in cazul in care nu ne aflam acasa, broasca va fi hranita automat, la un interval bine stabilit.

Contine un dozator de mancare activat de un timer (automat), de un buton sau de pe telefonul mobil, folosind un modul bluetooth. Mai contine si un senzor de temperatura, ce trimite datele catre telefon si alerteaza daca temperatura nu este conforma

Descriere generala

Servomotorul va fi conectat la placa. La un interval stabilit, la apasarea unui buton sau la o comanda primita din exterior, se va activa si va roti un tub gaurit in care se afla mancarea, dupa care va reveni in pozitia initiala. In paralel, senzorul de temperatura waterproof va masura temperatura apei la un interval stabilit si o va transmite prin modulul.

Schema bloc



Hardware Design

Lista de componente

- Arduino UNO
- Modul bluetooth HC-05
- Termistor NTC de 10k Rezistent la Apă
- Servomotor de Metal 12g
- Breadboard
- Fire mama-tata + tata-tata
- Sursa de alimentare
- tub de plastic in care se depoziteaza mancarea

Software Design

Rezultate Obtinute

Concluzii

Bibliografie/Resurse

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/amocanu/turtlesitter>

Last update: **2021/04/25 13:13**

