

## Tic-tac-toe Game

### Autor

### Roșculete Anca-Maria

#### Introducere

Proiectul constă într-un joc simplu de X și 0, realizat pe Arduino UNO, folosind ca display un LCD SPI de 1.8", iar interacțiunea cu jocul se va permite printr-un joystick.

Rolul acestui proiect este de familiarizare cu Arduino prin implementarea unui joc simplu și cunoscut tuturor.

#### Descriere generală

Jucătorul va vedea pe ecran un careu și se va putea deplasa între pătrățelele careului cu ajutorul mișcărilor realizate prin joystick. Odată ce se decide unde vrea să își plaseze semnul (X sau 0), el va confirma alegerea prin apăsarea joystick-ului. Acesta va avea ca adversar "computerul".

#### Schema bloc



#### Hardware Design

##### Listă de piese:

- Arduino Uno
- Joystick
- Modul LCD SPI (128x160)
- Breadboard
- Fire de legătură

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

[http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/amocanu/tic-tac-toe\\_ar](http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/amocanu/tic-tac-toe_ar)

Last update: **2021/04/24 12:48**

