

Quiz counter

Autor

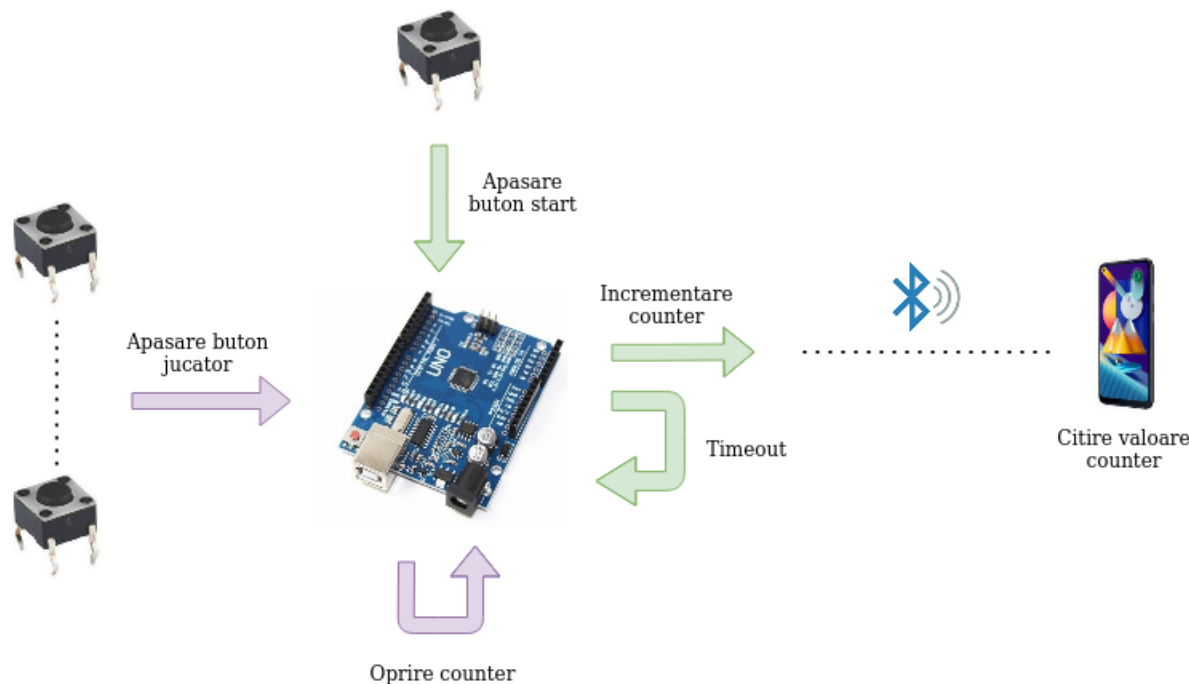
Tanasescu Iulia-Ana [mailto:iulia_ana.tanasescu@stud.acs.upb.ro]

Introducere

Proiectul are ca scop implementarea unui quiz counter, cu ajutorul caruia participantii la un quiz pot primi un timp de gandire inainte de a raspunde la intrebari.

Descriere generala

Apasarea unui buton de start porneste counter-ul. Valoarea counter-ului este incrementata de intreruperile unui timer. De asemenea, aceasta poate fi citita remote, prin bluetooth. Fiecare jucator are asociat un buton. Counter-ul se opreste fie atunci cand atinge o valoare de prag, fie atunci cand unul dintre jucatori isi apasa butonul. In momentul in care counter-ul se opreste va suna un buzzer.



Hardware design

Lista piese

- Arduino Uno
- Butoane
- Buzzer
- Fire
- Breadboard

Concluzii

Bibliografie/Resurse

pm/prj2021/alexandru_lazar/quiz_counter.txt · Last modified: 2021/05/01 16:33 by iulia_ana.tanasescu