

## Simon says

Autor: Cretu Maria - Carmina

### Introducere

Proiectul are ca scop testarea memoriei jucatorului printr-un joc de tipul "Simon says". Adica jucatorul trebuie sa reproduca combinatia de lumini a 3 LED-uri de aceeasi culoare.

Dificultatea jocului consta in faptul ca viteza aprinderii becurilor creste direct proportional cu nivelul.

### Descriere generală

- Legatura dintre jucator si LED-uri se va face prin butoane.
- Cand jucatorul a reprodus corect combinatia de culori, un bec RGB se va lumina verde, iar in caz contrar se va aprinde culoarea rosie a acestuia.
- Voi atasa un buzzer care va scoate un zgomot tot in caz de succes.

### Schema bloc:



Schema de bloc reprezinta doar un template pentru acest proiect. Nu este in forma sa finala.

### Hardware Design

#### Lista componente:

- Arduino UNO
- Breadboard
- Fire
- Buzzer
- LED-uri
- 1 LED RGB
- Rezistente
- Butoane

### Software Design

TODO

### Rezultate obtinute

TODO

### Concluzii

TODO

### Download

[https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/alazar/simon-says?do=export\\_pdf](https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/alazar/simon-says?do=export_pdf)

### Jurnal

## TODO

### Bibliografie/Resurse

- [https://www.google.com/search?q=color+sequence+game+simon+says+game+schema+block&sxrf=A\\LeKk01S8hqiWJ0zy5d7d-yL3Tderf36JQ:1619367201645&source=Inms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKewijj8L\\25JnwAhUB3qQKHWDiCd8Q\\_AUoAXoECAEQAw&biw=871&bih=872#imgrc=Y2BjGDFu8CfAMM&imgdii=XMmPm-kWR4\\B8yM](https://www.google.com/search?q=color+sequence+game+simon+says+game+schema+block&sxrf=A\\LeKk01S8hqiWJ0zy5d7d-yL3Tderf36JQ:1619367201645&source=Inms&tbm=isch&sa=X&ved=2ahUKewijj8L\\25JnwAhUB3qQKHWDiCd8Q_AUoAXoECAEQAw&biw=871&bih=872#imgrc=Y2BjGDFu8CfAMM&imgdii=XMmPm-kWR4\\B8yM)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/alazar/simon-says>

Last update: **2021/05/02 22:54**

