

Self-caring Garden

Autor: **Gabriela Văduva**

Grupa: **335CA**

Introducere

În acest proiect doresc de implementez un sistem care poate ține în viață o plantă singură, pentru a putea fi implementat mai apoi pe o grădină întreagă.

Descriere generală

Pentru proiect voi folosi 3 senzori: umiditate a solului, temperatura, luminozitate. Cu ajutorul datelor voi stabili dacă planta necesită îngrijire sau apă, iar datele vor fi afișate pe ecranul LCD, dar transmise și la telefon. Când nu mai este suficienta apă disponibilă în rezervor vom primi înștiințare pe telefon.



Hardware Design

- Arduino Mega (ATmega2560)
- Ecran LCD mare (Modul LCD SPI de 2.8" cu Touchscreen - Controller ILI9341 și XPT2046 (240×320 px))
- Fire de legătură mamă-tată și tată-tată
- Buzzer
- Rezistori
- Breadboard
- Senzor umiditate
- Senzor temperatura
- Senzor luminozitate
- Pompa apă

Software Design

Rezultate obtinute

Concluzii

Download

Jurnal

- 25.04.2021: Realizarea paginii proiectului și a descrierii succinte a acestuia.

Bibliografie/Resurse

[gabriela_vaduva](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/alazar/selfcaring-garden>

Last update: **2021/04/25 20:01**

