

## Piano Tiles

Autor: Ciuche Bianca-Andreea

Grupa: 335CA

### Introducere

Proiectul curent este reprezentat de un pian electric avansat. Acesta, pe langa functionalitatea unui pian oarecare de a emite sunete la atingerea clapelor, are cateva moduri care face utilizarea acestuia mult mai interesanta: are incorporat jocul Piano Tiles. Intr-o anumita masura, acest proiect poate fi o introducere in lumea pianului pentru incepatori, intrucat modul Piano Tiles incurajeaza invatarea unor melodii simple la pian.

### Descriere generală



Pianul va avea 3 moduri:

1. **Freestyle:** In acest mod, va putea fi folosita claviatura dupa propriul plac. Ledurile se vor aprinde corespunzator tastei apasate.
2. **Play game:** Ledurile vor indica clapele ce vor trebui apasate. Va exista un led verde care va indica corectitudinea.
3. **Play song:** Clapele devin inactive, iar buzzerul va difuza o melodie, in timp ce ledurile vor "dansa".

### Hardware Design

Lista piese:

Nume piesa	Numar
Arduino uno	1
Butoane	11
Buzzer	1
Leduri albe	16
Leduri rosii	3
Leduri verzi	1
Breadboard	1
Rezistente	
Fire	

Software Design

Rezultate obtinute

Concluzii

Download

Jurnal

25.04.2021 : Alegere tema, completare introducere si descriere generala.

Bibliografie/Resurse

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/alazar/pianotiles>

Last update: **2021/04/25 18:02**

