

# Memory Game

## Autor

Duracoska Keti 332CB

## Introducere

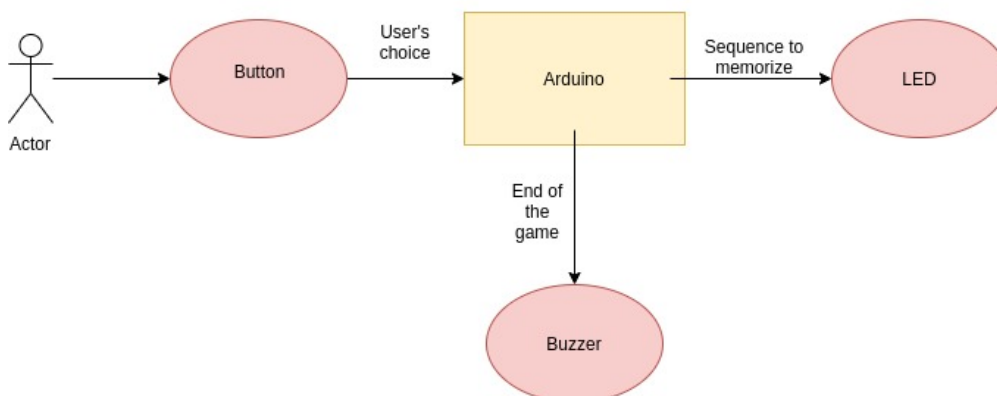
Proiectul are ca scop crearea unei joc de memorie.

## Descriere generală

Regulile sunt simple: led-urile se pornesc in secventa, dupa jucatorul trebuie sa apasa butoanele in aceiasi secventa.

Jocul se termina daca se apasa un buton gresit.

## Schema bloc:



## Hardware Design

Lista componente:

- Arduino Uno
- 1 x Breadboard
- 1 x Buzzer
- 5 x Leduri
- 5 x Butoane
- 5 x Rezistente
- Fire

## Software Design

## Rezultate Obținute

## Concluzii

## Download

## Jurnal

25.04.2021: Alegere tema.

## Bibliografie/Resurse

[Export to PDF](#)

From:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/alazar/memorygame>

Last update: **2021/05/06 14:48**

