

Smart Lamp

Autor

Ghiculescu Alexandru-Ionut

Introducere

Scopul proiectului este implementarea unei Smart Lamp care are mai multe functionaliti:

1. se poate seta un interval orar in care sa se aprinda/stinga singura (ex: seara intre 22:00 si 00:00 sa fie aprinsa)
2. se poate stinge aprinde prin batai din palme
3. **music mode**: intensitatea se poate schimba in functie de muzica
4. poate fi aleasa culoarea in functie de preferinta utilizatorului

Descriere generala

Schema bloc



Componenete

1. Modul sunet OKY3131 OKYSTAR: folosit pentru a capta batai/intensitate sonora
2. Arduino: folosit pentru a seta intervalul orar si pentru a configura LED-ul si modulul pentru sunet
3. Led: *lampa* proiectului

Hardware Design

Lista de piese

Nume	Numar piese
Arduino Uno R3	1
OKY3131 OKYSTAR	1
LED	1
Fire	<i>todo</i>
Rezistente	<i>todo</i>
Breadbord	1

Software Design

todo

Rezultate Obținute

todo

Concluzii

todo

Download

todo

Jurnal

todo

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - CS Open CourseWare

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/agrigore/lamp>

Last update: **2021/04/25 09:15**



