

Connect Four

Autor: Cosmin Banica [mailto:cosmin.banica@protonmail.com]

Introducere

Implementare a jocului Connect Four. Doi jucatori incearca sa uneasca 4 jetoane, putand sa le aseze pe o matrice alegand doar coloana unde acestea vor cadea.

Descriere generală

Jocul se foloseste de LED-uri pentru a indica atat jucatorul al carui rand este sa puna jeton, cat si pentru a tine scorul. Exista butoane de schimbare a coloanei, de asezare a jetonului si de reset al jocului. Atunci cand un jucator uneste 4 jetoane, un buzzer va scoate un zgomot. Interfata grafica este un ecran LCD.

Hardware Design

Componente:

- un Arduino UNO
- un Breadboard
- un Buzzer
- Butoane
- LED-uri
- Rezistente
- Fire
- Ecran LCD

Software Design

TODO

Rezultate Obținute

TODO

Concluzii

TODO

Download

Link pagina: <https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/abasoc/connectfour>
[<https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/abasoc/connectfour>]

Jurnal

TODO

Bibliografie/Resurse

connectfour.pdf

pm/prj2021/abasoc/connectfour.txt · Last modified: 2021/04/25 22:36 by cosmin.banica1611