

Connect4

Autor: Stefan Cristian Popa [mailto:sodracri1999@gmail.com]

Introducere

Proiectul constă în implementarea popularului joc Connect4, în care 2 jucători încearcă să formeze o linie de 4 jetoane consecutive pe o tablă de joc.

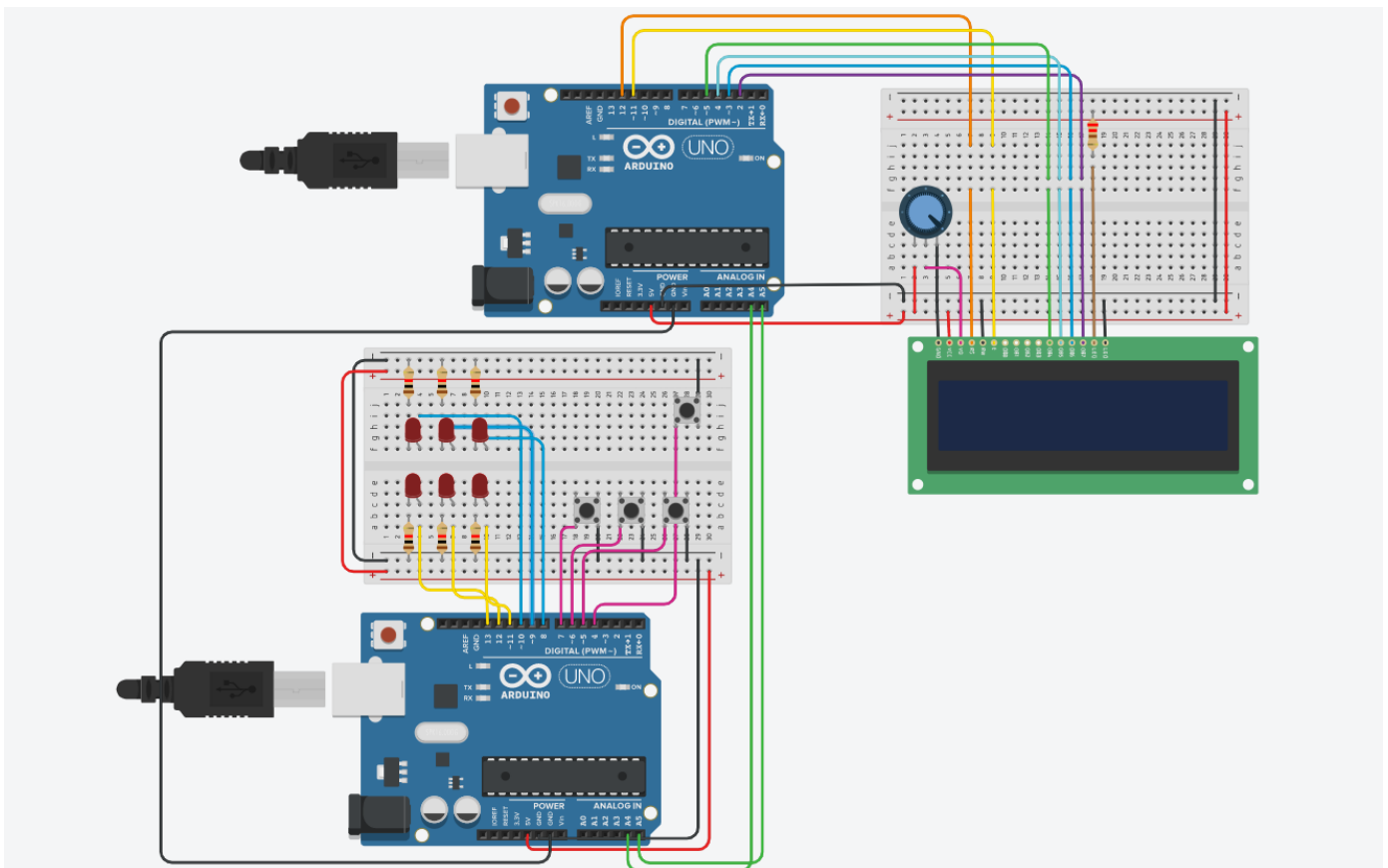
Descriere generală

Afișarea jocului va fi pe un ecran LCD, iar interacțiunea cu jocul se va realiza cu ajutorul a 3 butoane, unul pentru a pune un jeton pe coloana curentă și două pentru a muta coloana selectată la stânga sau la dreapta. Va exista și un buton ce va alege la început câte jocuri sunt necesare pentru victorie: unul singur, 2/3 sau 3/5. Scorul se va ține cu ajutorul unor LED-uri.

Hardware Design

Proiectul va folosi următoarele componente:

- 2 Arduino UNO
- Modul LCD TFT
- 6 LED-uri
- 4 butoane pushdown
- Rezistențe
- Fire tată-tată
- Breadboard



În proiectul final, modulul LCD va veni peste microcontroller-ul de sus

Software Design

TODO

Rezultate Obținute

TODO

Concluzii

TODO

Download

Link pagină: [Connect4](#)

Jurnal

TODO

Bibliografie/Resurse

TODO