

Radar

Autori:

- Ivan Alexandru [<https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2021/abasoc/radae>]

Introducere

Ideea proiectului este de a crea un dispozitiv ce poate sa identifice obiecte ce se situeaza in fata acestuia, indicand apoi pe ecranul calculatorului zonele libere cu verde, iar zonele ocupate de alte obiecte cu rosu.

Descriere generală

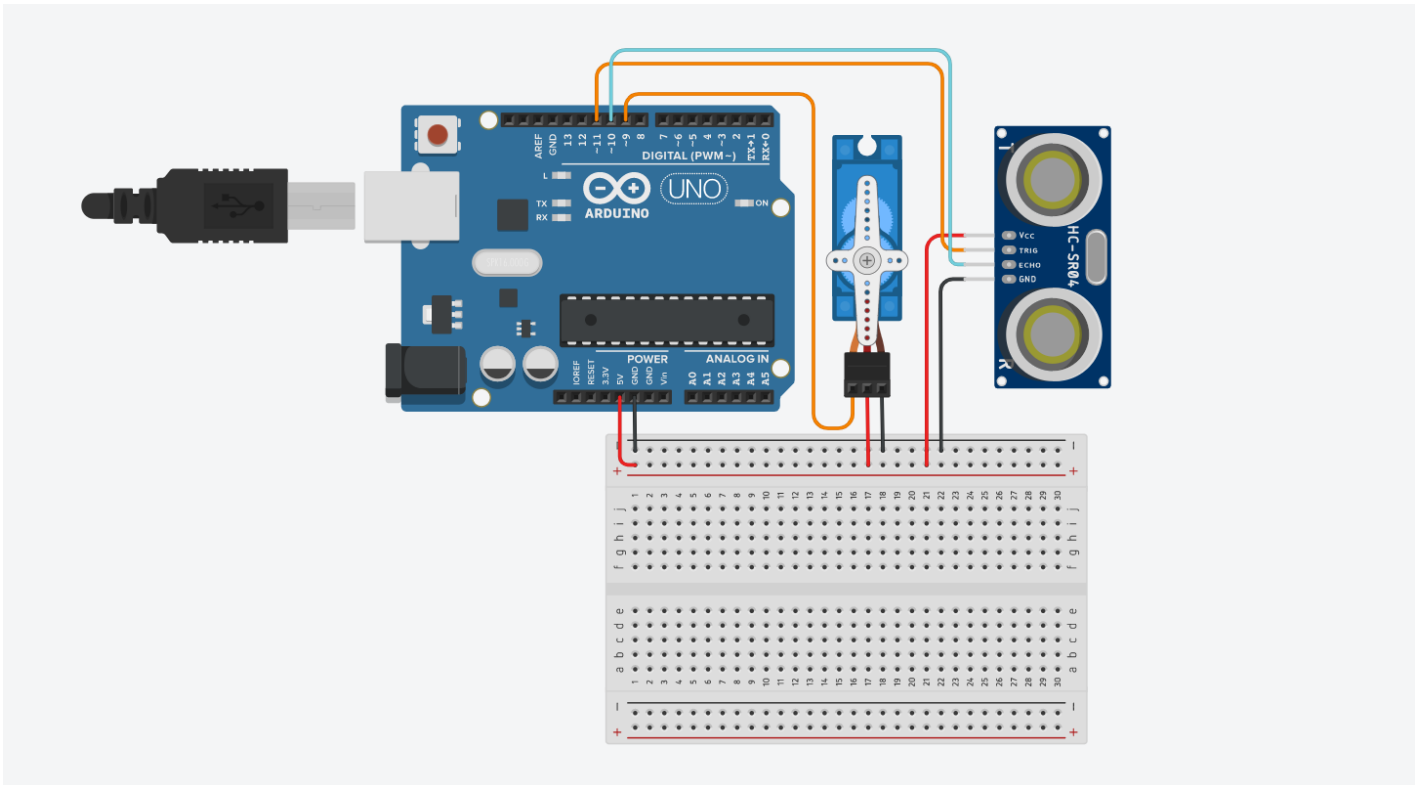
Pentru implementarea proiectului vor fi folosite un servo motor si un senzor de distanta ultrasonic. Senzorul va fi prins de servo motor si mutat constant de acesta sub un unghi intre 0-180 de grade, astfel putand indetifica obiecte ce se situeaza in fata, dar si in lateralele dispozitivului

Hardware Design

Lista de piese:

- * Arduino Uno
- * Servomotor sg90
- * Senzor ultrasonic HC-SR04
- * Breadboard
- * Fire de legatura

Schema bloc:



Jurnal

- 23 aprilie: alegerea proiectului si detalieria lui
- 28 aprilie construirea schemei bloc si punerea la punct a detaliilor
- 29 aprilie realizare wiki

Bibliografie/Resurse

- schema bloc a fost realizata folosind ThinkerCad
- documentarea va fi realizata folosind laboratoarele

