

Stop the alarm

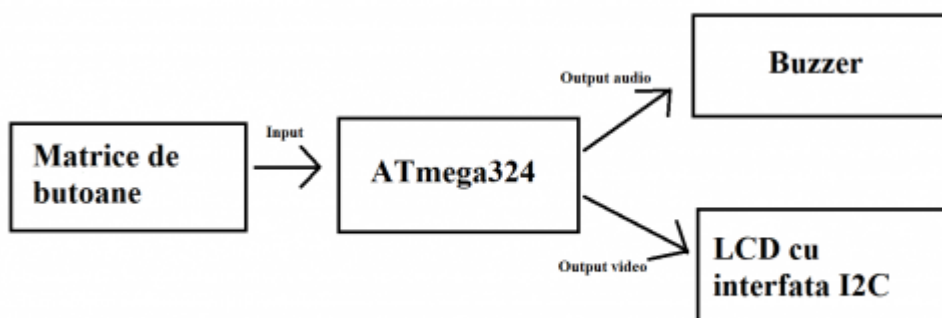
Autor: Lidia Istrate 335CC

Introducere:

Acest proiect are ca scop implementarea unei alarme ce poate fi oprita doar prin rezolvarea unui calcul sau ghicirea unui cuvânt prin completare litera cu litera (in stil hangman/spanzuratoarea). Initial se seteaza ora curenta si apoi o alarma la ora dorita. La ora alarmei, buzzerul incepe sa scoata sunete pana se alege jocul dorit : calcul sau hangman. Din acel punct, buzzerul va suna doar la un interval de timp pana la incheierea jocului. Jocul se desfasoara pe un ecran LCD.

Descriere generală

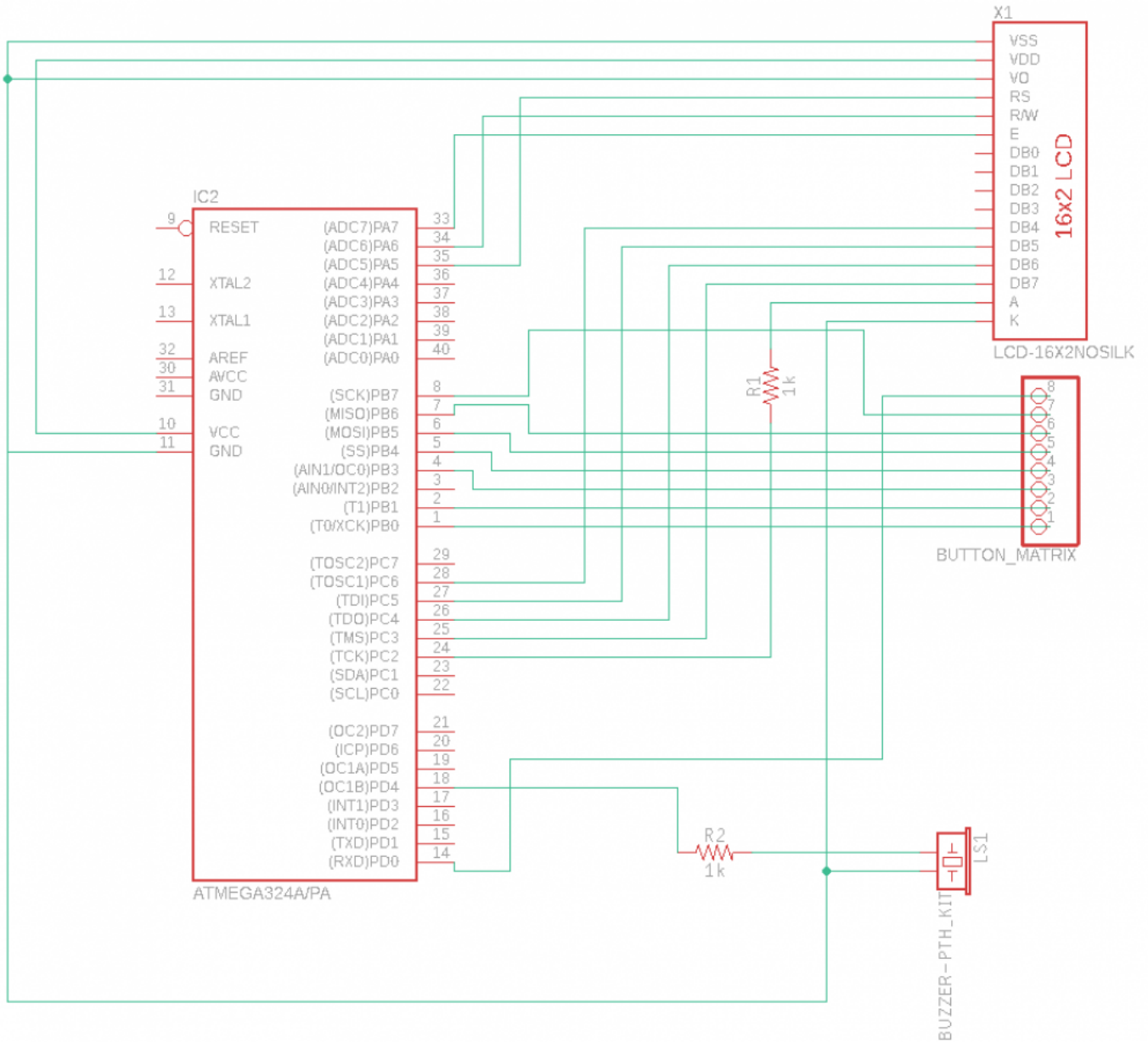
Schema bloc:



Lista componente:

- Placa de baza ce contine microcontroller-ul ATmega324.
- LCD cu interfata I2C pentru afisarea jocului (alegere ora, alegere tip joc, afisare calcul, afisare cuvânt)
- Tastatura Matriceala 4x4 cu butoane pentru introducerea inputului (cifre, litere, comanda stergere, confirmare actiune)
- Buzzer pentru output sunete

Schema electrica:



From:
<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/> - **PM Wiki**

Permanent link:
<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2019/ostiru/stop-the-alarm>

Last update: **2019/05/04 19:53**

