

Smarandoiu Andrei - Candy Crush

Descriere

Imi doresc implementarea celebrului joc Candy Crush.

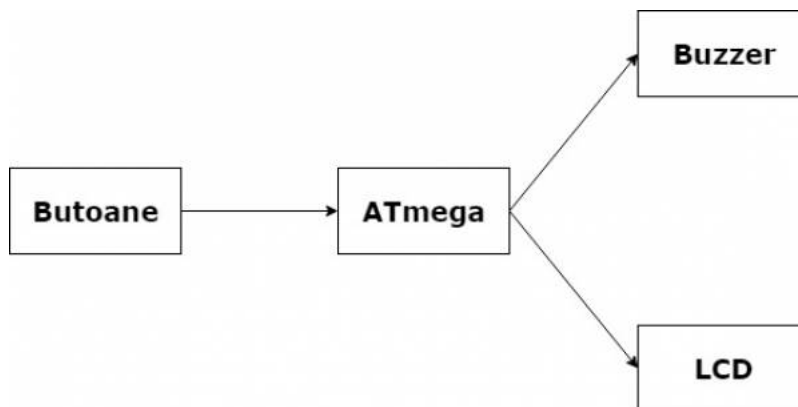
Imaginea va fi redată pe un ecran LCD, iar jucătorul va putea interacționa cu acesta prin intermediul a 4 butoane de navigare, un buton de selecție (ENTER) și un buton de anulare a acțiunii (BACK). Jocul va fi de tipul "endless run". Jucătorul va trebui să obțină cât mai multe puncte într-un interval de timp prestabilit. Acesta va fi anunțat de un buzzer de timp pe care îl mai are la dispoziție. De asemenea, acesta mai este folosit și pentru a reda sunete de joc precum combo-uri sau finalizarea jocului.

Pentru îmbunătățire în cazul în care voi implementa în timp util proiectul, imi doresc să includ un modul de gesturi controller pentru a înlocui navigarea prin gesturile mâinii.

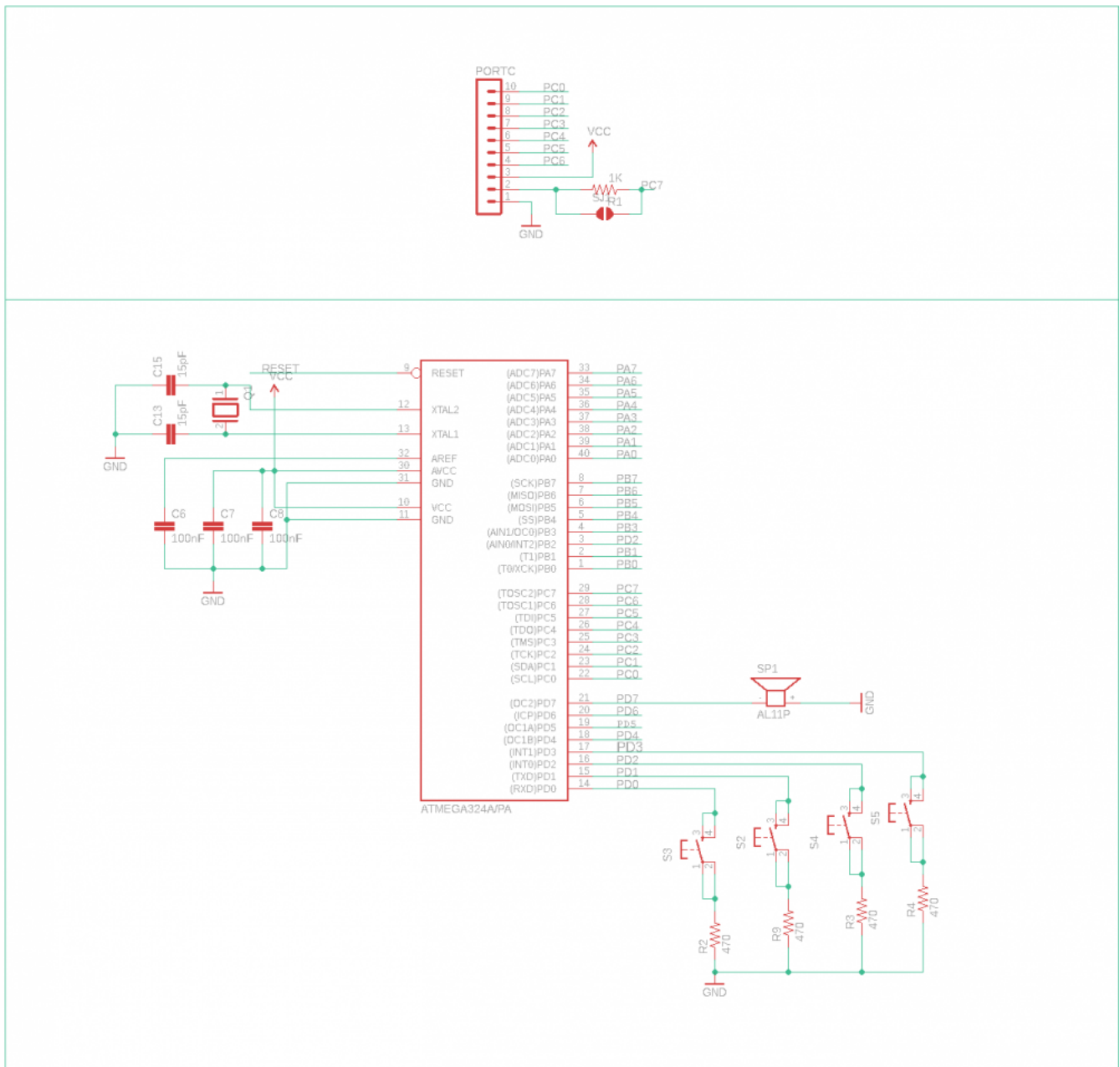
Lista de Piese

- ATmega324
- rezistențe, condensatoare, diode
- LCD
- 6 butoane
- buzzer

Schema Bloc



Schema Electrica



Bibliografie/Resurse

[smarandoiu_andrei - candy_crush_pm_wiki .pdf](#)

prj2019/mlungoci/smarandoiu-andrei-candy-crush.txt · Last modified: 2019/05/05 14:53 by [crislian \[dot\] smarandoiu \[at\] stud \[dot\] acs \[dot\] upb \[dot\] ro](#)