

Enigma Machine

Autor: Grosuleac Andreea, 331CC

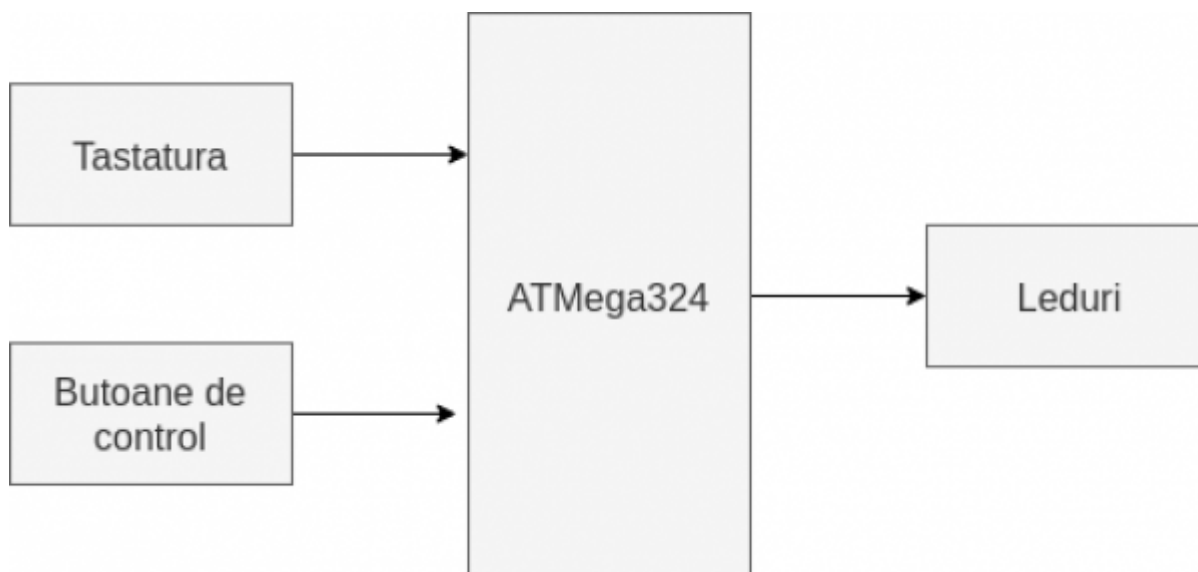
Introducere

Acest proiect are ca scop implementarea unei masini Enigma asemanatoare cu cea folosita de soldatii germani in al Doilea Razboi Mondial.

Descriere generala

Masina Enigma a fost cel mai puternic codificator folosit pana in momentul celui de-al Doilea Razboi Mondial. Aceasta are o importanta istorica foarte mare deoarece a fost prima problema practica rezolvata de un "calculator". Sistemul de codificare consta in trei rotoare care se modifica la fiecare encriptie. Pentru codificare/decodificare este nevoie de o stare initiala care consta intr-o configurare a rotoarelor. In implementarea mea o sa inlocuiesc componentele mecanice cu componente electronice.

Schema Bloc



Hardware Design

Lista piese:

- Placa de baza
- Led-uri
- Tastatura
- Rezistente
- Condensatoare
- Butoane

Software Design

Rezultate Obtinute

Concluzii

Download

Bibliografie

From:

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/> - **PM Wiki**

Permanent link:

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2019/mandrei/enigma-machine>

Last update: **2019/04/21 20:06**

