

Mașină controlată prin plăci de presiune

Date de contact: [Diana Grecu](#)

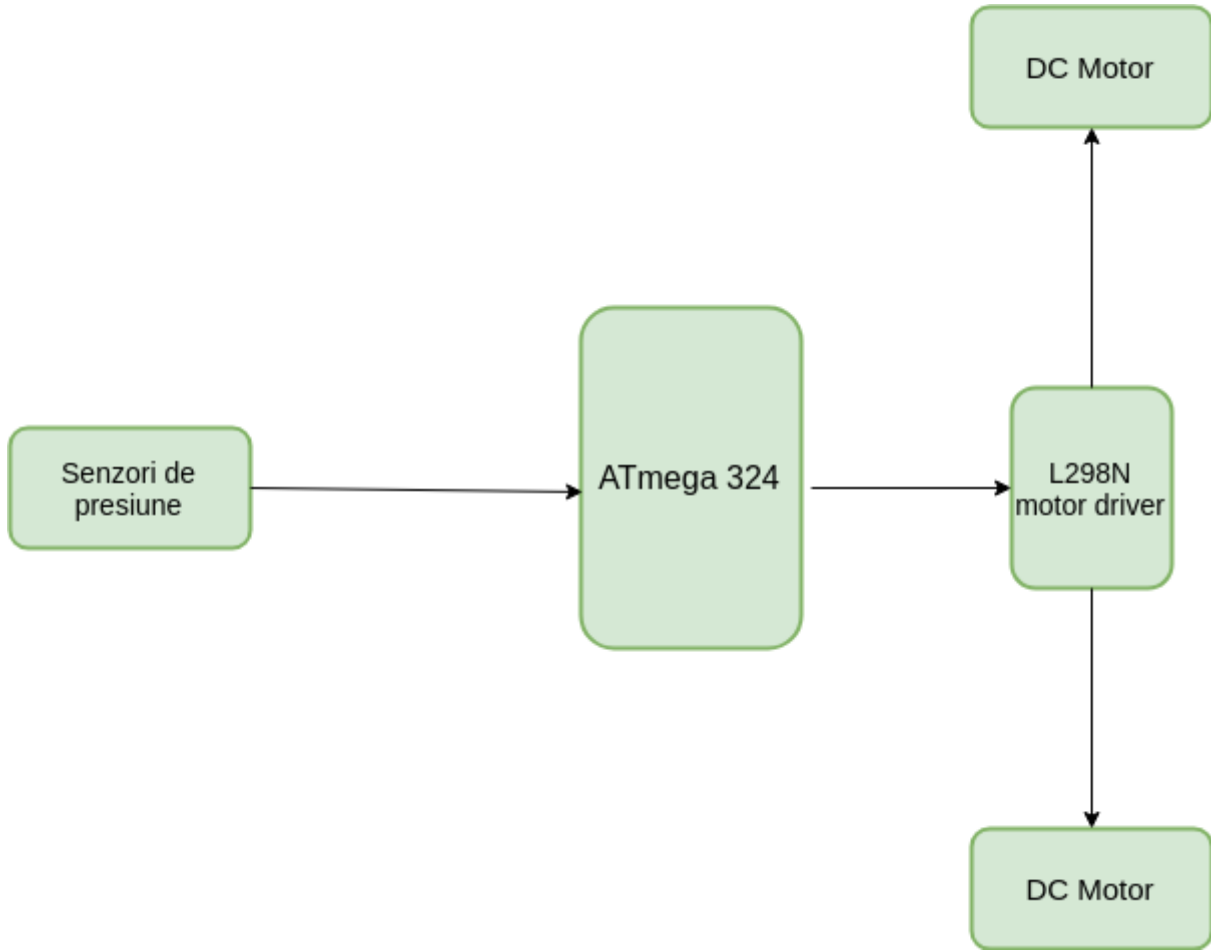
Introducere

Proiectul ales constă în realizarea unei mașini ce poate fi controlată prin intermediul unor plăci de presiune.

Am ales această idee deoarece voiam ceva interactiv, pe care să îl pot folosi și după terminarea cursului de PM. Inițial proiectul consta într-o mașină teleghidată simplă, însă pentru a îl face mai interesant, am decis schimbarea modului de control prin folosirea plăcilor de presiune.

Descriere generală

Ideea generală este ca în funcție de informațiile citite de senzorii de presiune din plăci, microprocesorul să modifice viteza/direcția de mers a mașinii. De exemplu: atunci când ma aplec în față, mașina se va deplasa și ea tot în față; dacă presiunea este mai mare pe placa din stânga, atunci mașina va vira stânga.



Hardware Design

Piese necesare:

- ATmega 324
- L298N motor driver
- Senzori de presiune
- 2 x DC Motor
- LED-uri

Software Design

Rezultate Obținute

Concluzii

Download

Bibliografie/Resurse

From:

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/> - **PM Wiki**

Permanent link:

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2019/imatesica/snskcd>

Last update: **2019/04/21 18:20**

