

Cub de Leduri

Introducere

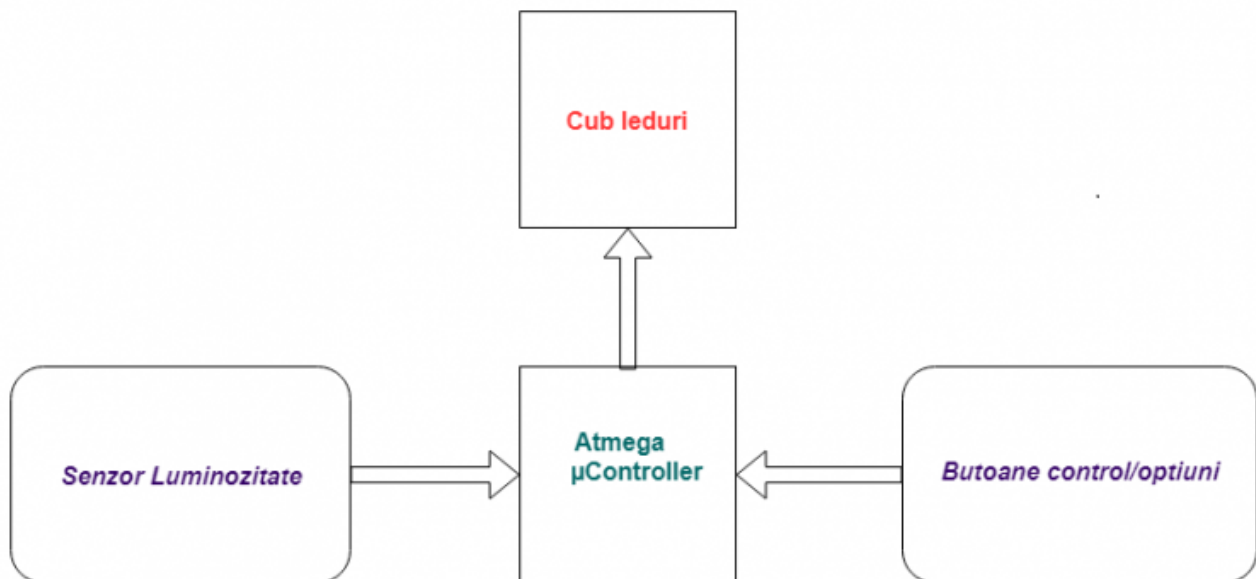
Am ales sa construiesc un cub de leduri 4x4x4 (64 de leduri). Acesta este coordonat prin intermediul butoanelor microcontroller-ului si prin intermediul unui senzor de lumina.

La apasarea unui buton , se declanseaza o animatie predefinita.Senzorul de lumina regleaza luminozitatea ledurilor in dependenta de datele primite de la senzor.

Am ales acest proiect pentru ca este unul vizual interactiv si imi va servi drept un obiect decorativ.

Descriere generala

Schema bloc :



Butoanele vor avea rolul de a porni/opri/selecta o animatie; Senzorul de lumina va receptiona datele de lumina si va ajusta ledurile la o luminozitate mai mica atunci cand luminozitatea mediului este mai mare decat o anumita valoare predefinita si respectiv invers .

Hardware Design

Lista de componente :

- Microcontroller-ul Atmega
- 64 de leduri
- 4 tranzistoare NPN
- minim 4 rezistente 2k2
- minim 16 rezistente 220 ohmi
- Placa de test pentru cub
- 1 senzor lumina

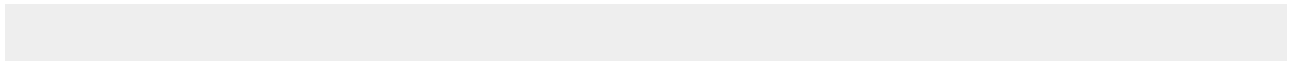
Software Design

Rezultate Obtinute

Concluzii

Download

[led_cube.pdf](#)



Jurnal

Bibliografie/Resurse

http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2015/ddragomir/the_dude

From:
<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/> - **PM Wiki**

Permanent link:
<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2019/ctranca/12345-54321>

Last update: **2019/04/21 19:48**

