

SPACESHIPS WAR

Adrian Slujitoru 333CB

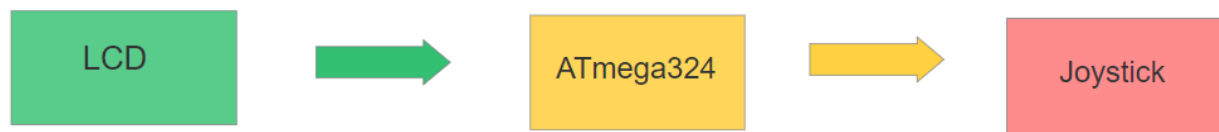
Introducere

Proiectul consta in implementarea unui dispozitiv care permite folosirea unui jco asemanator cu “Chicken Invaders”. In loc de butoane se va putea folosi un Joystick.

Descriere Generala

Spaceships War este implementat, utilizand un mrocontroler si dispozitive periferice: LCD grafic color, Joystick, port USB.

Jucatorul controleaza o naveta spatiala cu care poate sa traga in celelalte nave (inamici) pentru a le distruge. Scopul sau este sa scape de toate. Pe parcursul jocului vor aparea anumite upgrade-uri. Naveta este controlata printr-un Joystick.



Hardware Design

Lista piese:

PCB – PM2019

Joystick

LCD

Alte piese – Conectori, fire, butoane, leduri etc.