

Balance Game

Introducere

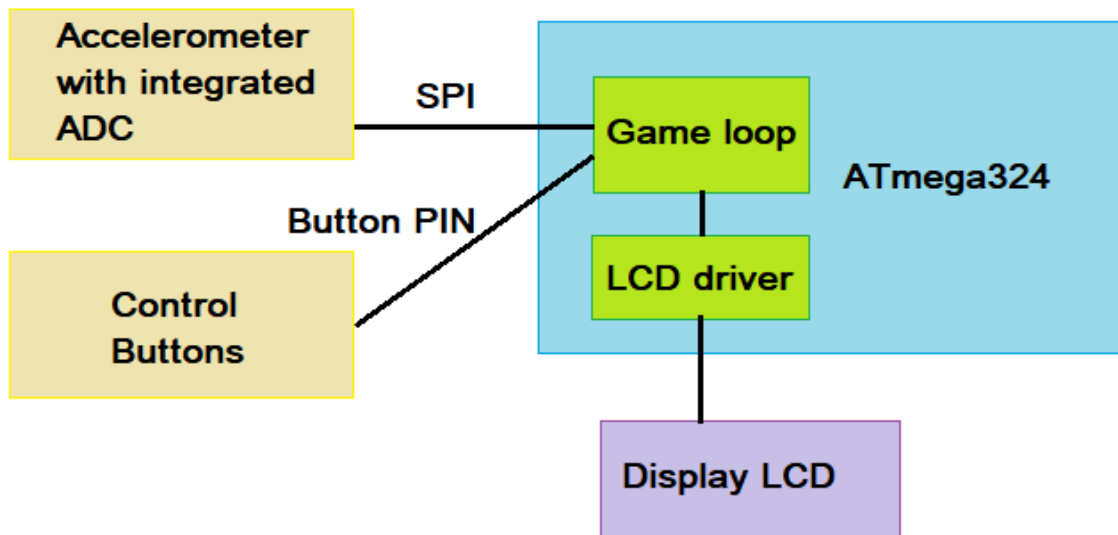
Balance Game este, dupa cum spune numele, un joc unde jucatorul trebuie sa balanseze placuta pentru a castiga. Ideea proiectului a venit de la pasiunea mea pentru jocuri si de la multitudinea de jocuri pe telefon care au la baza controale de tipul tilt screen.

Descriere generala

Balance Game foloseste un LCD pentru a-i arata jucatorului o bila pe ecran. Algoritmul jocului aplica bilei o miscare aleatoare iar jucatorul va trebui sa incline placuta in directia inversa pentru a echilibra bila in mijlocul ecranului. Inclinatia placutei va fi calculata folosind un accelerometru conectat la placuta iar actiuni de tipul "start joc", "reset joc" sau "pauza joc" vor fi facute prin intermediul unui sau mai multor butoane.

Dificultatea jocului este controlata prin intermediul miscarilor aleatoare care pot creste in intensitate si variatie si prin posibilitatea de aparitie pe LCD a unor obstacole care distrug bila. Natural, jocul se termina cand bila iese din ecran sau cand se loveste de un obstacol iar punctajul jucatorului este dat de cat a reusit sa tina bila "in viata".

Schema bloc



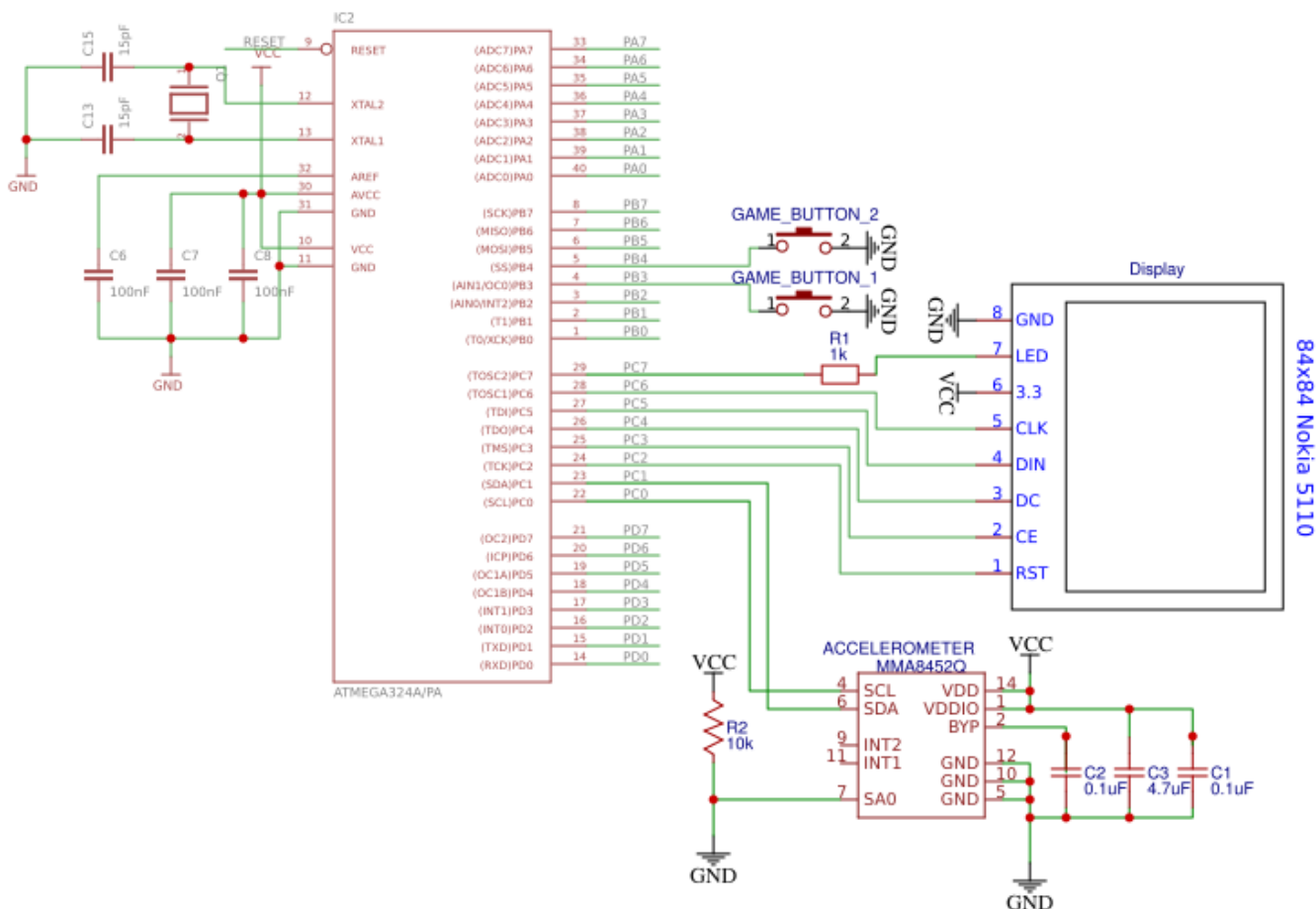
Hardware design

Lista componente

- PCB PM2019 cu ATmega324
- Acumulator (optional, pentru portabilitate)
- Buton / Butoane de control
- Accelerometru 3 axe
- Display (LCD Nokia)
- Fire conectoare

Schema electrica

MICROCONTROLLER



Bibliografie/Resurse

From: <http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/> - PM Wiki

Permanent link: http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2019/adragan/balance_game_2804

Last update: 2019/05/05 19:07

