

# Mădălin-Florentin MOCANU (78509) - Alien Invaders

Autorul poate fi contactat la adresa: mocanumadalin188@yahoo.com

## Introducere

Voi implementa jocul Alien Invaders in care sunt integrate urmatoarele functionalitati:

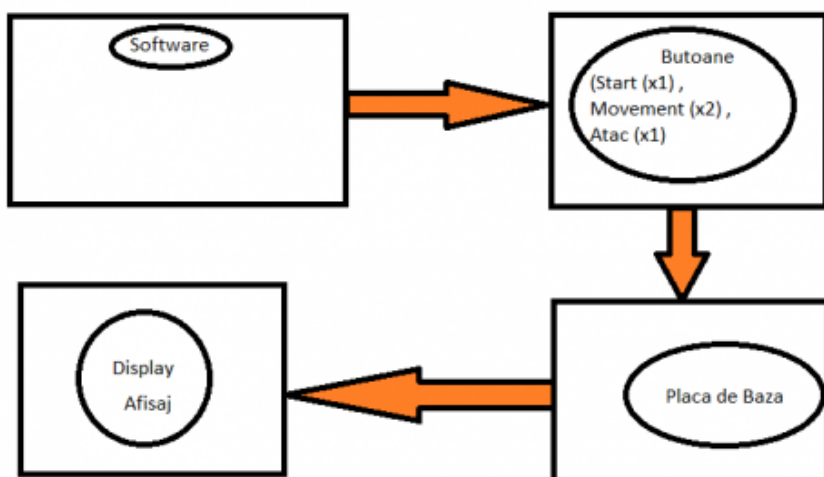
Jucatorul controleaza o nava spatiaa ce se considera a fi un extraterestru care omoara oameni.

Acesta impusca din nava spatiaa inamicii care vin spre el (oameni in nave spatiale).

Scopul este de a omora cat mai multi inamici , obtinand cat mai multe puncte.

## Descriere generală

### 1. Schema bloc :



### 2. Functionare :

Este un joc shooter in care personajul , adica jucatorul este un extraterestru ce impusca inamicii ce vin spre el.

Avem in componenta 4 butoane , un display pe care se va afisa punctajul obtinut in urma distrugerii inamicilor.

Cele 4 butoane sunt de start joc , de miscare a extraterestrului si de tragere.

Display-ul ascunde scorul obtinut de jucator.

## Hardware Design

1. Lista de piese

- **Placa de baza**

- **LCD (display)**

- **Cele 4 butoane**

- **Mai multe rezistente**

2. Schema Hardware

## Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuiți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

## Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

## Concluzii

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună 😊.

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul).  
**Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru\_alin**.

## Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:  
<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/> - **PM Wiki**

Permanent link:  
<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2018/mandrei/alien-invaders>

Last update: **2018/04/21 12:54**

