

Sizzling Hot Game

Introducere

Prin acest proiect, voi incerca dezvoltarea functionalitatilor jocului Sizzling Hot, atat de prezent in salile de jocuri mecanice de noroc de peste tot din lume.

Ideea mi-a venit gandindu-ma la lucrurile monotone din societate, pe care le fac cat mai multi oameni, ce au legatura cu dispozitivele electronice. Desi au fost multe lucruri care mi-au trecut prin minte, l-am ales pe acesta stiind faptul ca oamenii in general pierd sume de bani prin astfel de jocuri, a caror implementare nu o cunosc, dar care totusi ii atrage foarte tare.

Sunt foarte curios daca feedback-ul colegilor sau al altor persoane care vor interactiona cu proiectul finalizat va fi similar, adica vor dori sa joace tot mai mult acest joc, chiar daca nu va mai fi un risc financiar la mijloc.

Descriere generală

Fara a avea o implementare hardware dificila - 5-7 butoane cu diferite functionalitati care schimba starea display-ului, jocul primeaza insa prin dinamica si amploarea codului software.

Implementare hardware:

- un buton care va duce la afisarea pe ecran a informatiilor despre joc;
- un buton care va fi folosit pentru cresterea mizei (cand se va ajunge la miza maxima, o va lua de la miza minima);
- un buton care va fi folosit pentru a selecta numarul de linii care vor fi luate in considerare (1, 3 sau 5);
- un buton care va insemna o rotire si scaderea mizei in consecinta;
- un buton care va selecta o carte rosie si unul pentru o carte neagra in cadrul incercarii dublarii castigului la o mana;
- un buton pentru cash-out;

Ulterior, voi vedea ce buton poate indeplini mai multe functionalitati sau daca mai trebuie si altele pe care nu le-am notat inca.

Schema bloc:



Lista de piese:

- 1 Placa de baza - contine Microcontroller ATmega324|
- 1 Display LCD ILI9341|
- 5-7 Butoane
- 1 PCB aditional
- Fire legatura

OBSERVATIE: In acest document sunt expuse functionalitati si componente stabilite inainte de inceperea lucrului efectiv. Imi rezerv dreptul de a aduce mici ajustari functionalitatilor si de a adauga si alte componente, in cazul in care decid ca este nevoie.