

# Vlad-Alexandru HERESCU (78552) - Nume proiect

Autorul poate fi contactat la adresa: vlad.herescu2502@gmail.com

## Introducere

Doresc sa realizez un cub de leduri cu diferite animatii, poate si unele interactive. Am ales acest proiect pentru ca este interesant pe parte hardware si pot obtine niste animatii placute vizual si la final sa fiu multumit de munca mea. Acest proiect necesita multa migala pe partea de lipit si de structurat hardware, de aici venind si partea complexa a sa. Ideea mi-a venit dupa ce am vazut mai multe proiecte de acest tip, cu animatii interesante, insa eu doresc sa vad daca pot face ceva mai interesant, si diferit din punct de vedere al animatiei.

## Descriere generală

Animatia de pe cubul de leduri poate fi selectata de pe butoane. Voi incerca sa implementez o animatie de tip snake 3D pe cub, interactive, in care directia sarpelui va fi selectata de la butoane.

## Hardware Design

In implementarea proiectului consider ca voi avea nevoie de urmatoarele component: -64 de leduri(rosii sau albe, depinde de pret) -16 rezistente pentru leduri. - eventual un mic cadru metallic pe care sa se sustina ledurile - ledcon pentru lipit elemente.(e clar ca un proiect care necesita atatea elemente lipite nu poate fi realizat doar cu lampa de la laborator) - 4-5 butoane pentru selectare animatii si eventual pentru animatiile interactive.

## Software Design

Voi crea functii cu diferite animatii ce ruleaza ciclic si eventual functii pentru animatii interactive.

## Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

## Concluzii

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună 😊.

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul).

**Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2017:avoinescu:dumitru\_alin**.

## Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

- Documentația în format [PDF](#)

From:

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/> - **PM Wiki**

Permanent link:

<http://cs.curs.pub.ro/wiki/pm/prj2018/adraghici/vladh>

Last update: **2018/04/21 10:05**



