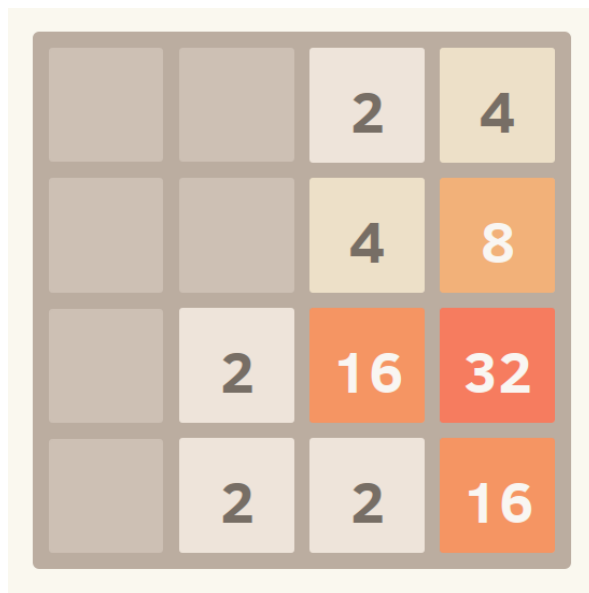


Proiect PM 2016

2048

Introducere

Proiectul constă în implementarea jocului 2048 pe un ecran LCD, controlul realizându-se cu ajutorul unor butoane. Proiectul va fi implementat pe baza cunoscutului joc cu același nume disponibil pe Android și pe iOS.



Descriere

Jucătorul va avea la dispoziție 5 butoane prin care va putea controla jocul afișat pe display-ul LCD. Patru din aceste butoane vor putea fi folosite pentru a controla direcția de deplasare a pătrățelelor de pe display (sus, jos, stânga, dreapta), iar al cincilea buton va fi folosit pentru reînceperea jocului. Dacă utilizatorul nu va mai avea ce mutări să facă, se va afișa pe ecran un mesaj prin care va fi anunțat că a pierdut. Dacă va ajunge la valoarea 2048, se va afișa un mesaj prin care este

anunțat că a câștigat. Jucătorul poate continua jocul, după ce a atins valoarea 2048, apăsând unul din cele 4 butoane de direcție.

Schema bloc

