

---

# IEEE 802.11

*Dragoş Niculescu*

`dragos.niculescu at cs pub ro`

de A.I. **HotNews.ro**

11:16 Sport | Fotbal

Liga 1 se afla pe locul 15 in Europa in ierarhia intocmita de Federatia Internationala de Istorie si Statistica a Fotbalului (IFFHS). Astfel, in ultimii zece ani (in intervalul 2001-2011), campionatul din Romania a adunat 5382 de puncte. Lider este Premier League (Anglia), britanicii fiind urmati de Primera Division (Spania) si Serie A (Italia).



Liga 1  
Foto: Agerpres

citeste **tot articolul** [ 4 comentarii

## Traficul global de date mobile pe internet va creste de 18 ori in perioada 2011 – 2016 - studiu Cisco

de Adrian Vasilache **HotNews.ro**

11:40 Economie | Telecom

Traficul de date mobile la nivel mondial va creste de 18 ori in perioada 2011-2016, ajungand la o rata de rulare anuala de 130 exabytes, echivalenta cu 33 miliarde DVD-uri, cu 4,3 cvadrilioane de fisiere MP3 (muzica/audio) sau cu 813 cvadrilioane de mesaje text (SMS) prin serviciul de mesaje scurte, conform estimarilor producatorului de echipamente si solutii IT Cisco. In Europa Centrala si de Est, traficul video de date mobile va creste de 32 de ori in perioada mentionata, iar in 2016 traficul video va reprezenta 67% din traficul de date mobile, comparat cu 45% la finalul lui 2011, arata raportul.

documente

Estimari Cisco  
(20 Feb 2012) DOC,  
101KB

citeste **tot articolul** [ 0 comentarii

### Correspondenta din SUA

**Victor Ponta, la Chicago: Eu nu cred intr-o opozitie care vine sa distruga tot ceea ce au facut cei dinainte. Ei au putut face atat, noi vom face si mai mult!**



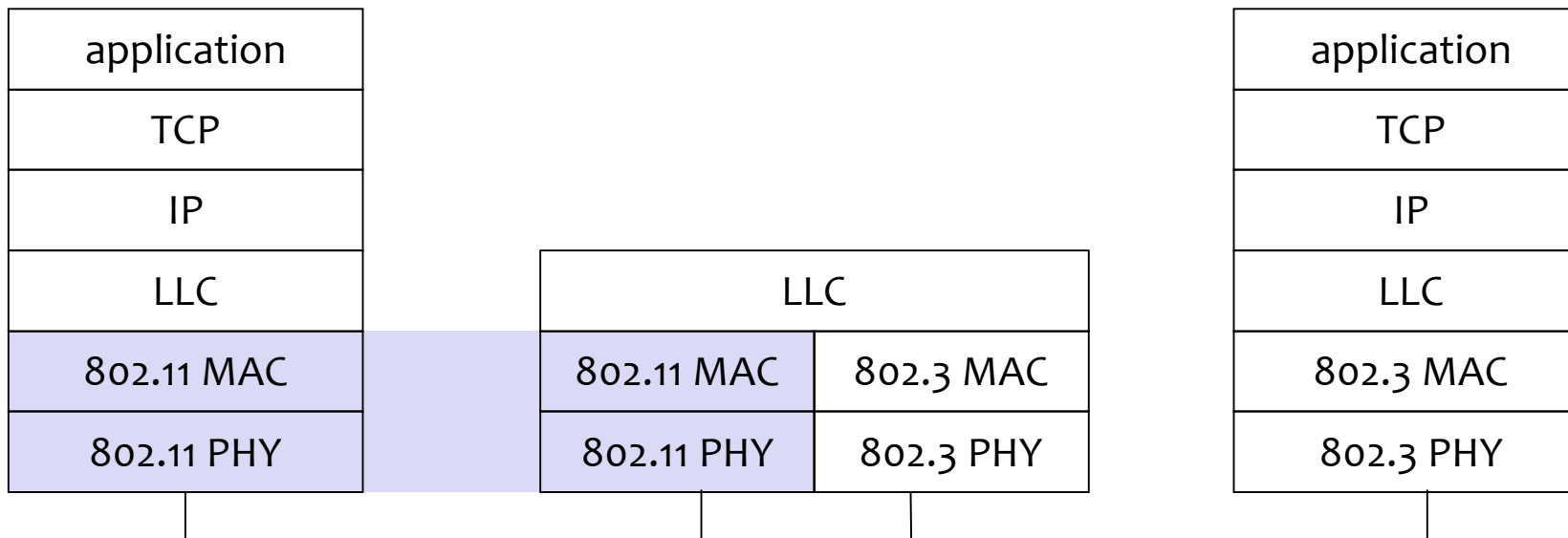
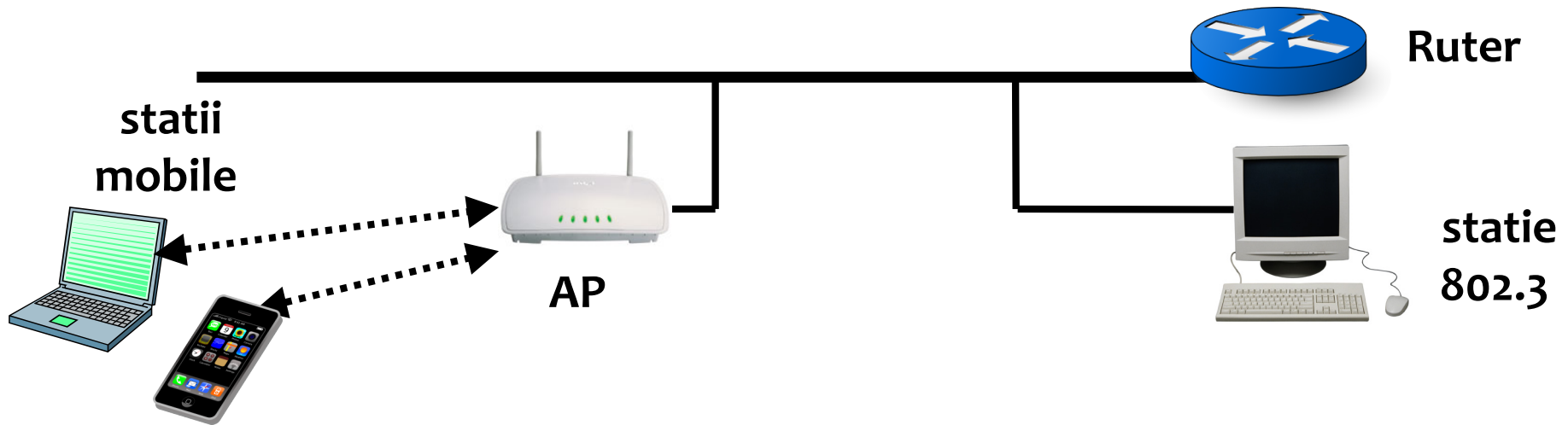
# Cuprins

---

---

- organizare, standarde
- nivelul fizic
  - » FHSS, DSSS, OFDM
  - » 802.11b, 802.11a, 802.11g, 802.11n
- nivelul legatura de date
  - » CSMA/CA, Schimbul de cadre
  - » Terminale ascunse, expuse, handover
- multihop
  - » modul ad-hoc

# exemplu 802.11 + 802.3



# nivelele 802.11

<i>nivel egatura de date</i>	Subnivel MAC Medium Access Control	Gestiune MAC	gestiune statie
<i>nivel fizic</i>	Subnivel PLCP (Physical Layer convergence procedure)	gestiune PHY	
	Subnivel PMD (Physical medium Dependent)		

# 802.11 nivele, funcții

---

## ● MAC

- access la mediu
- fragmentare, criptare
- gestiune putere (power save mode)

## ● MAC management

- sincronizare, handover, asociere, autentificare

## ● PLCP (PHY layer convergence protocol)

- incapsulare pachete MAC
- carrier sense

## ● PMD (PHY medium dependent)

- codare, modulare BPSK, QPSK, QAM
- Dependent de DSSS, FHSS, sau OFDM

## ● management PHY

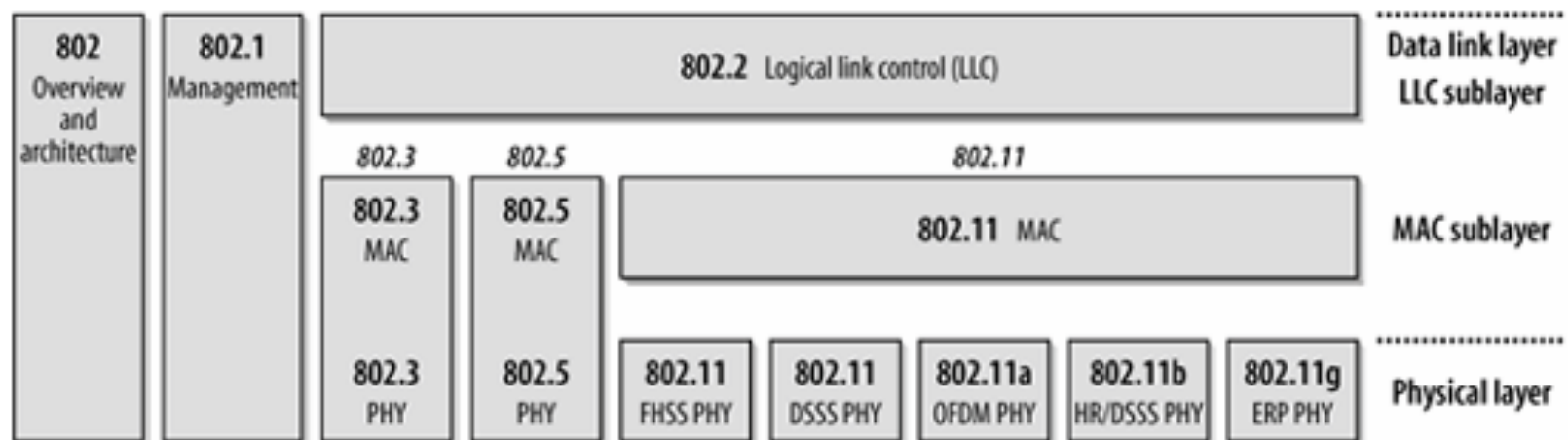
- alegerea canalului

# organizare 802.11

---

## Familia de standarde IEEE 802.11

- Specifică PHY(L1) si MAC(L2) pt rețele locale wireless (WLAN)
- MAC: bazat pe CSMA/CA
- PHY: infrarosu, radio 2.4GHz, 5GHz
- IEEE 802.11b (Wi-Fi) - 1999
  - 11 Mbps in banda 2.4GHz, foloseste DSSS, CCK
- IEEE 802.11a - 1999
  - 54 Mbps in banda 5 GHz ,
  - OFDM (orthogonal frequency division multiplexing)
- IEEE 802.11g - 2003
  - 54 Mbps in banda 2.4 GHz, OFDM
- IEEE 802.11n - 2009
  - 150Mbps/canal in banda 2.4 GHz OFDM, MIMO (max 600Mbps)



802.11n MIMO OFDM





**nivelul fizic (L1)**

# 802.11 PHY

---

---

## Tipuri de radio:

Spread Spectrum

Diffused Infrared

## Secvențe de împrăștiere (spread spectrum)

Frequency hopping (FH)

Direct sequence (DS)

Interfața radio folosește banda de 2.4GHz/5GHz fără licență în SUA, Europa, Japonia.

*1 Mbps & 2Mbps folosește FH – standard vechi*

1, 2, 5.5, & 11Mbps folosește DSSS

6, 9, 12, 18, 24, 36, 48, 54 folosește OFDM

# Împrăștiere

$$C = B \cdot \log_2(1 + S/N)$$

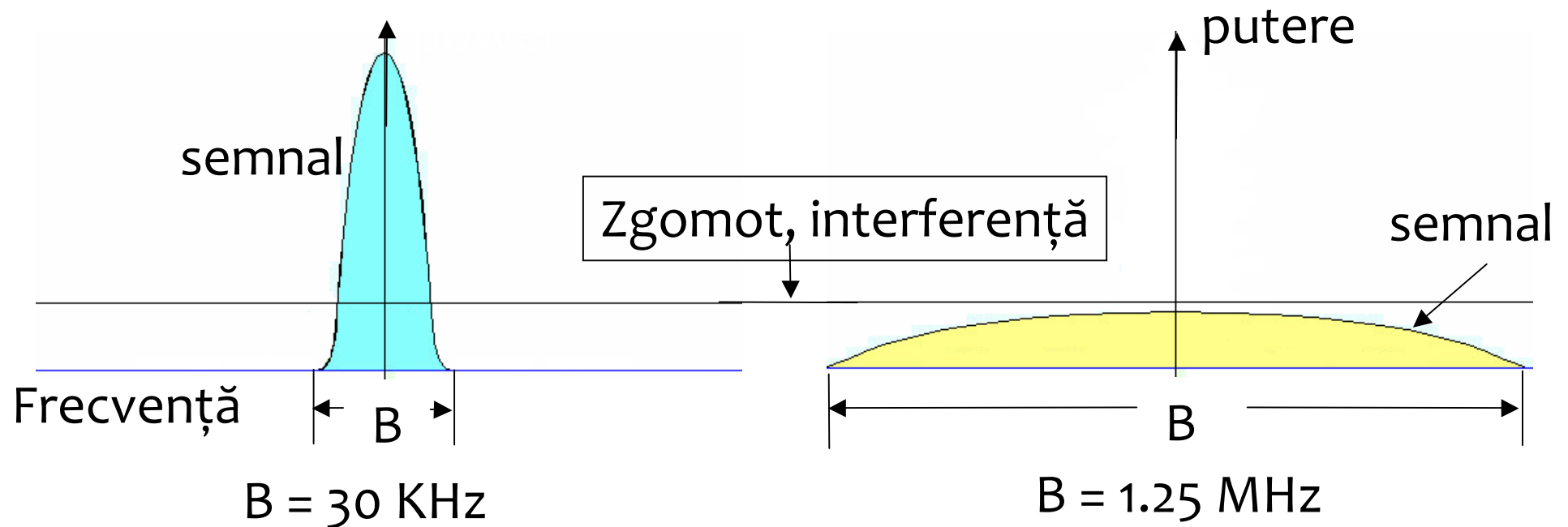
... [Shannon]

Pentru a obtine aceeași capacitate C

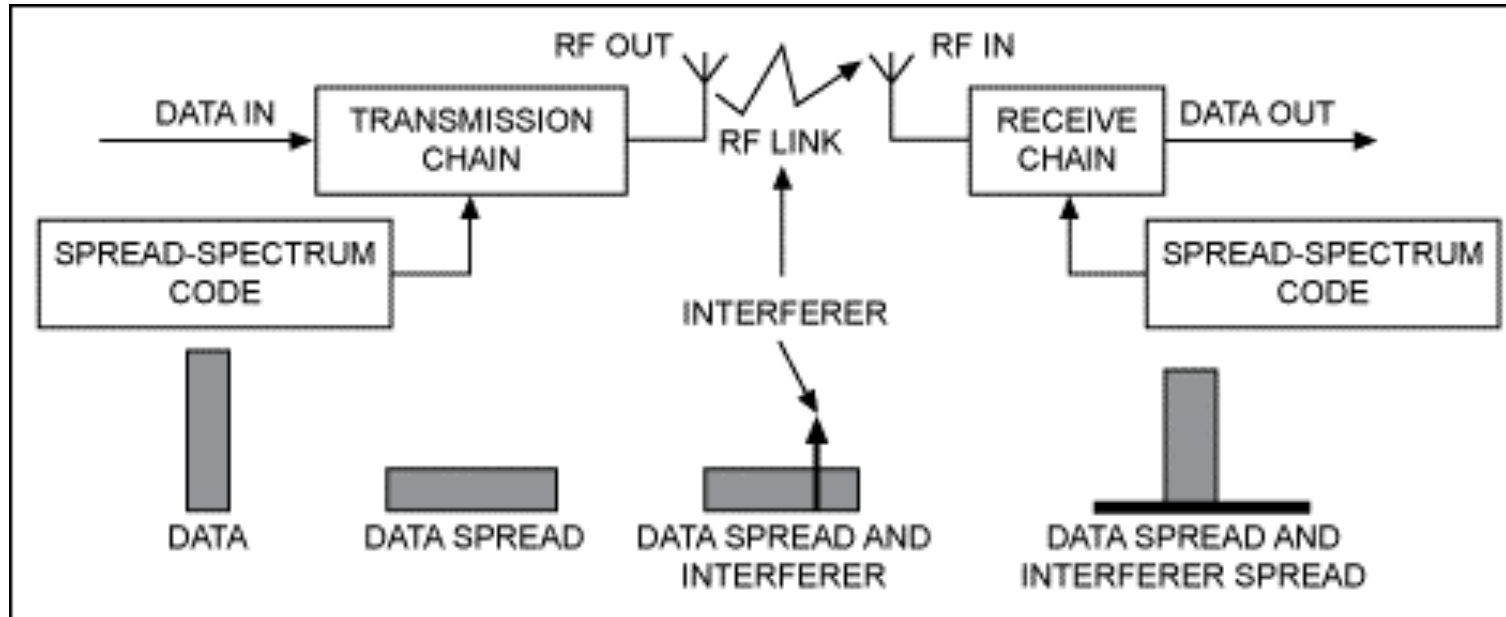
S/N mare, B mic

S/N mic, B mare

Creșterea S/N este ineficientă datorită logaritmului



# Schematică împrăștiere



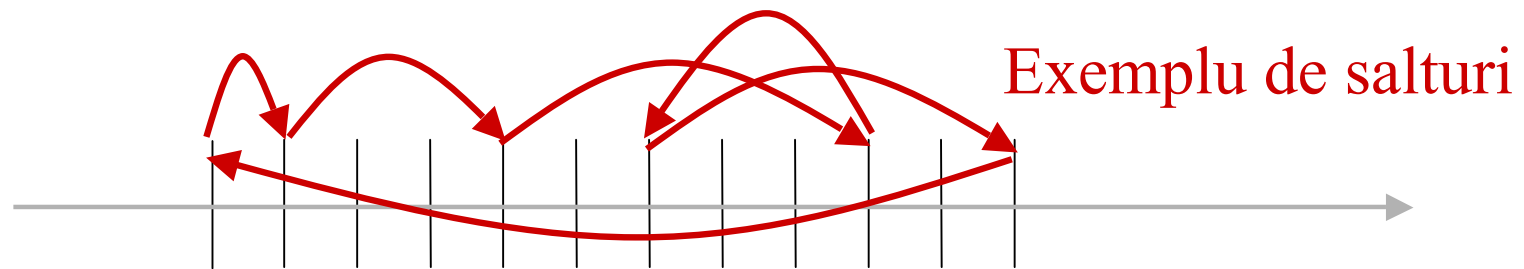
## ● Motivația?

- » Rezistența la bruiaj
- » Rezistența la interferență
- » Rezistența la interceptie
- » Energia factorului de interferență => despread
- » Energia datelor transmise => spread

# Frequency Hopping SS (FHSS)

Banda de 2.4GHz divizată în 75 1MHz subcanale

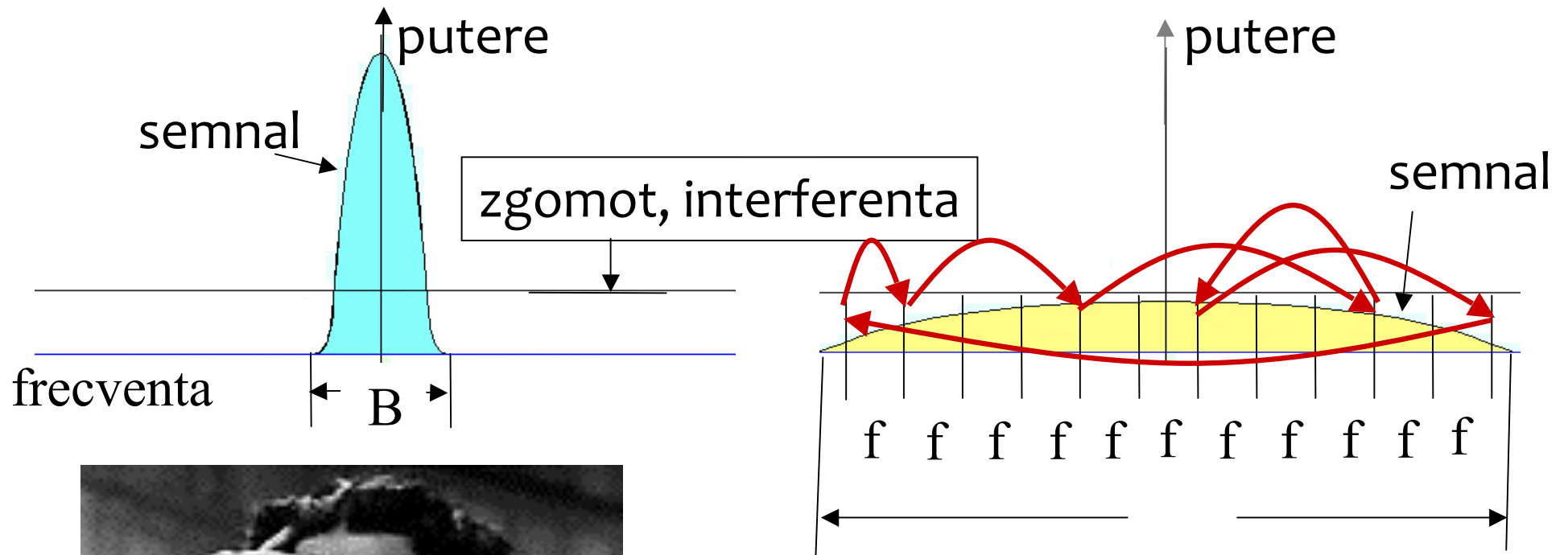
Emițătorul și receptorul folosesc aceeași secvență de frecvențe (pseudoaleatoare).



Secvențe de salturi diferite permit coexistența mai multor domenii BSS

Robust interferențelor în benzi înguste

# FHSS inventat de [Lamarr1940]



Design simplu, viteza  $\sim 2\text{Mbps}$

Saltul in frecvente inventat de Hedy Lamarr (actriță de Hollywood) in 1940

# Direct Sequence SS

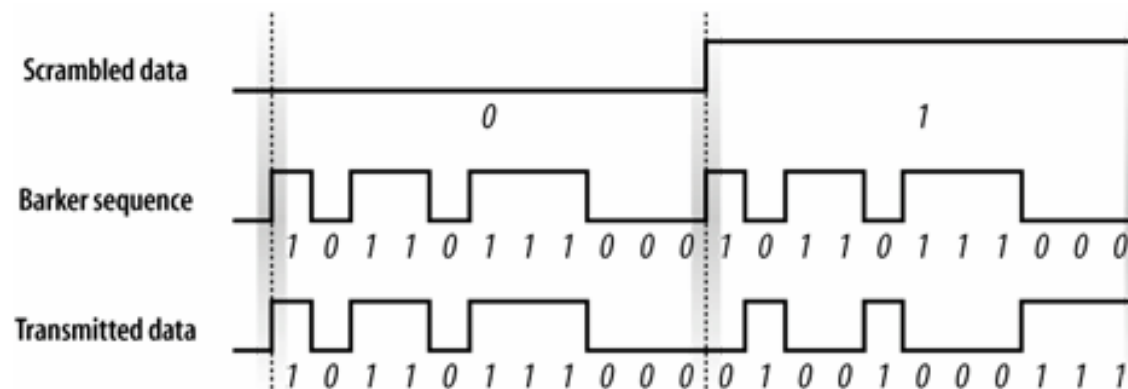
---

## Direct sequence (DS)

- mai popular, rate mai mari, 11b,g
- secvența Barker 10110111000
- Se transmite o întreagă secvență pentru fiecare bit
- Semnalul este împrăștiat cu o secvență Barker, și apare ca zgomot de bandă largă pentru alți receptori
- Nodurile in același domeniu folosesc același cod
- Similitudine cu CDMA

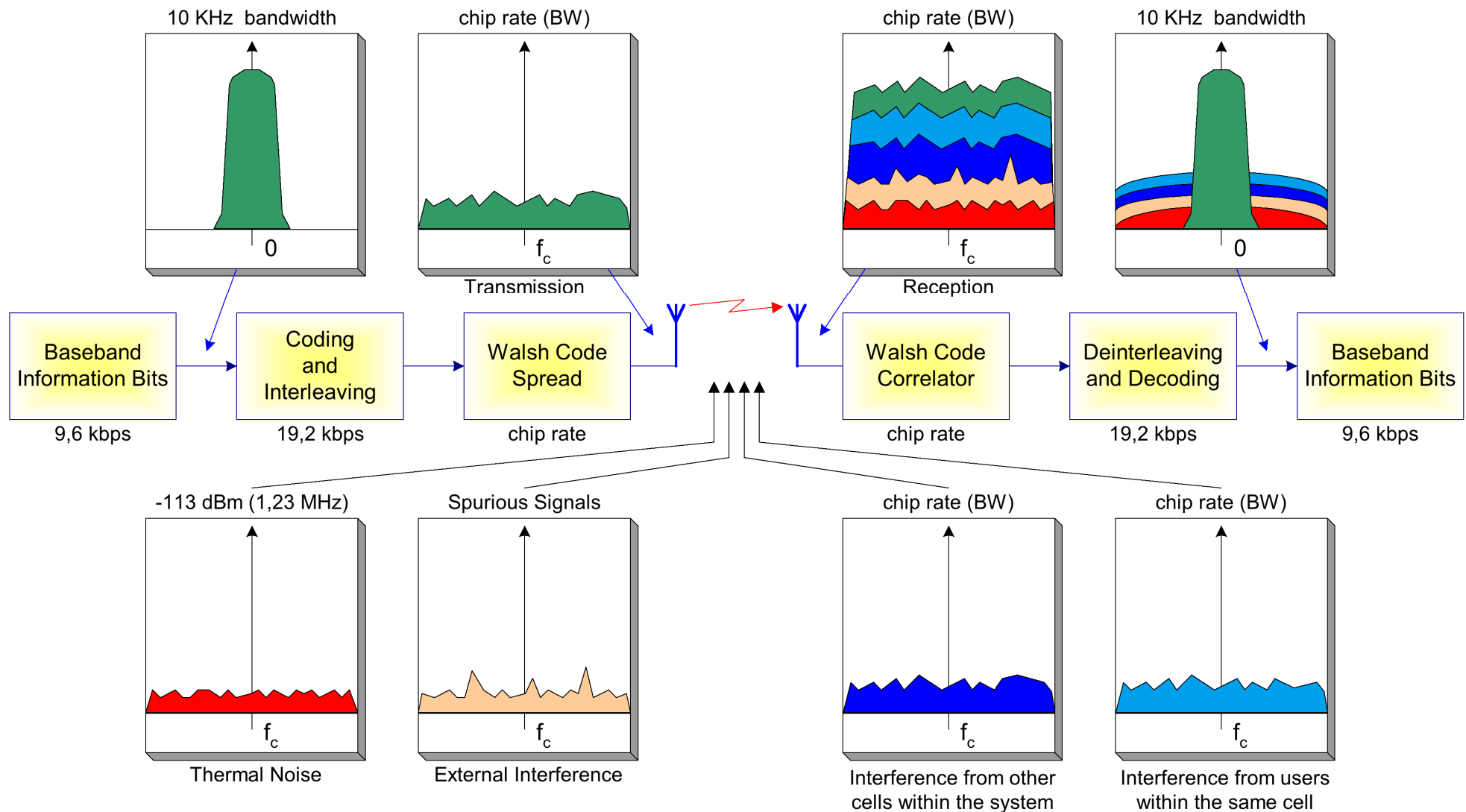
# DSSS: Direct Sequence SS

- Folosește o lățime de bandă mai mare decât este necesar
- Se generează biți extra prin combinare XOR cu o secvență de împrăștiere





# Spreading și De-spreading DSSS



# 802.11b DSSS

- Frecvențe fara licenta ISM (industrial științific medical) **2.4GHz**

- Un canal  $f_{\text{sus}} - f_{\text{jos}} = \mathbf{22\text{ MHz}}$

- DSSS în fiecare canal

- **3 canale independente**

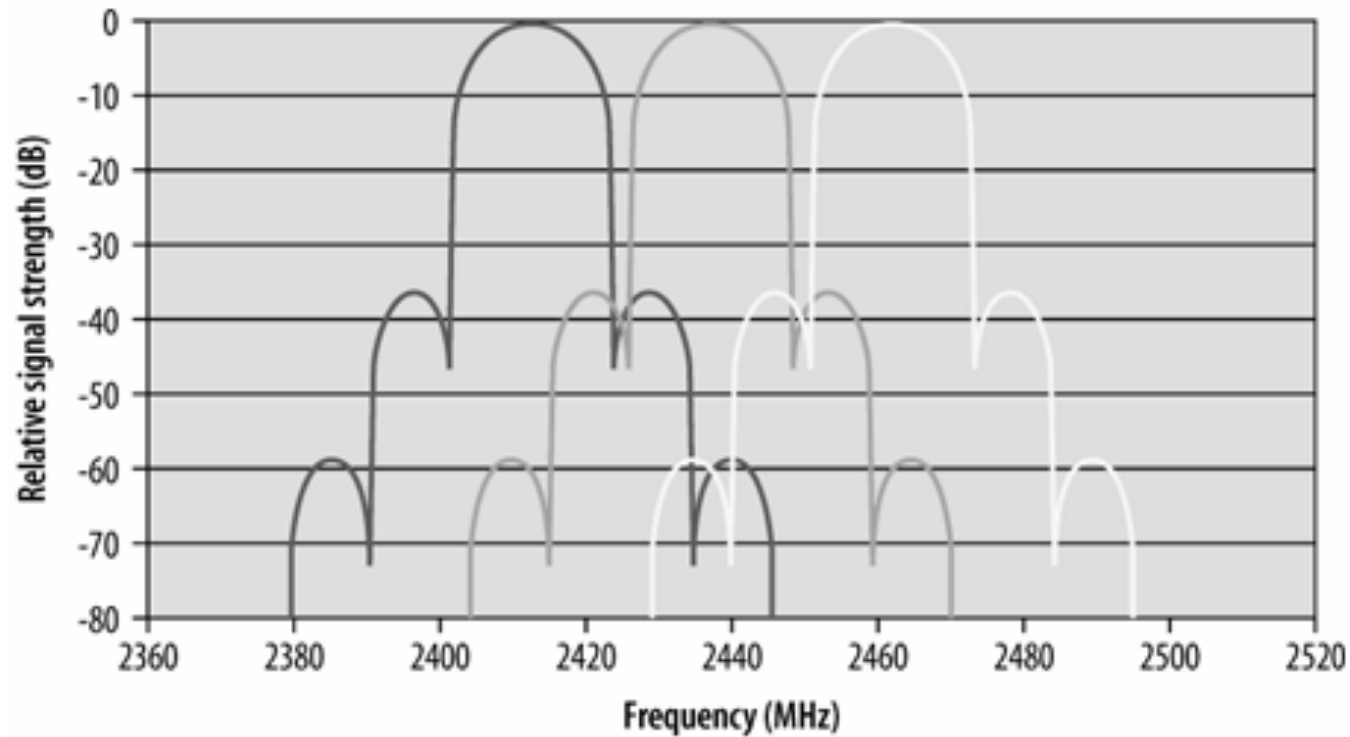
canal	$f_{\text{jos}}$	$f_{\text{sus}}$
1	2.401	2.423
2	2.404	2.428
3	2.411	2.433
4	2.416	2.438
5	2.421	2.443
6	2.426	2.448
7	2.431	2.453
8	2.436	2.458
9	2.441	2.463
10	2.446	2.468
11	2.451	2.473
12		
13		

# IEEE 802.11b - caracteristici

---

- rate
  - » 1, 2, 5.5, 11 Mbps, depinde de SNR
  - » rata maxima la utilizator 6.3Mbps
- Aria de transmisie
  - » 150m exterior, 50m interior
- Frecventa
  - » 2.4 GHz, DSSS, CCK
- Securitate
  - » limitata, WEP, SSID
- Avantaje:
  - Disponibilitate:
    - multe produse,
    - experienta tehnica,
  - frecventa fara licenta,
  - Multi producatori,
    - integrat in portabile, telefoane,
    - Preț scazut
- Dezavantaje:
  - » Interferență
  - » QoS Inexistent,
  - » “best effort”,
  - » fără garanții (PCF neimplementat)
  - » viteză redusă
  - » Gestiune limitată
  - » nu există distribuție de chei,
  - » criptare simetrică

# Dispersia energiei pentru un canal DS 802.11b



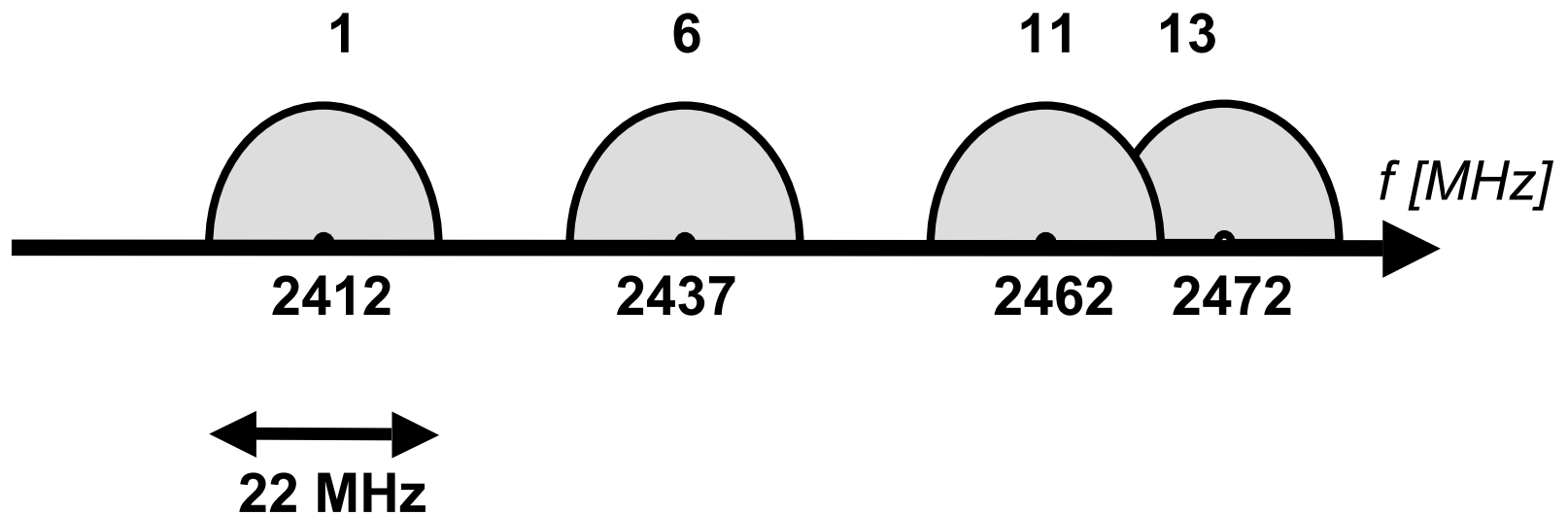
**KEY**

— Channel 1      — Channel 11  
— Channel 6

# dispunerea canalelor 2.4GHz

Europa: 1-13

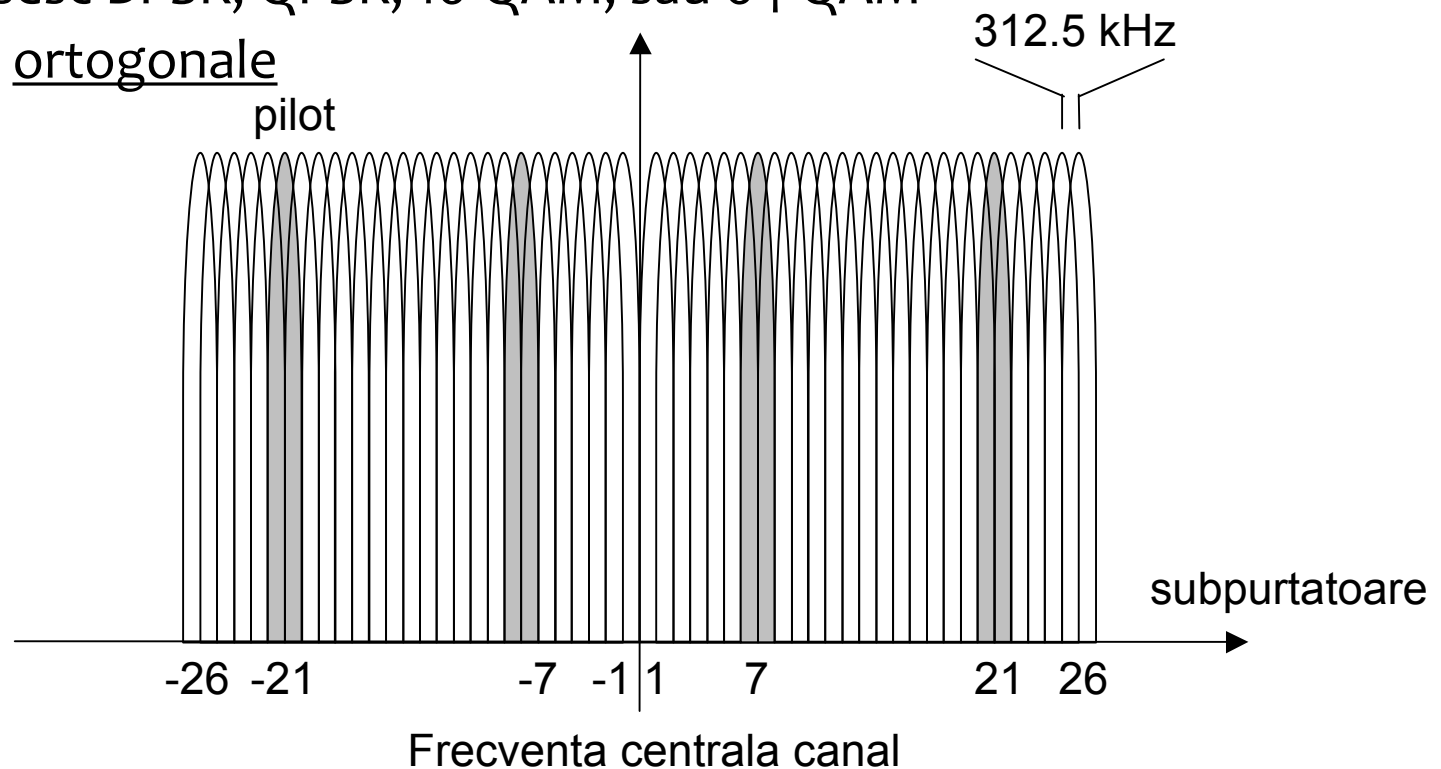
SUA/Canada 1-11



# OFDM in 802.11a,g

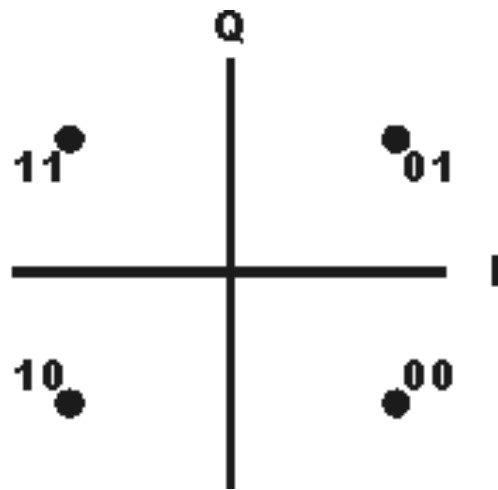
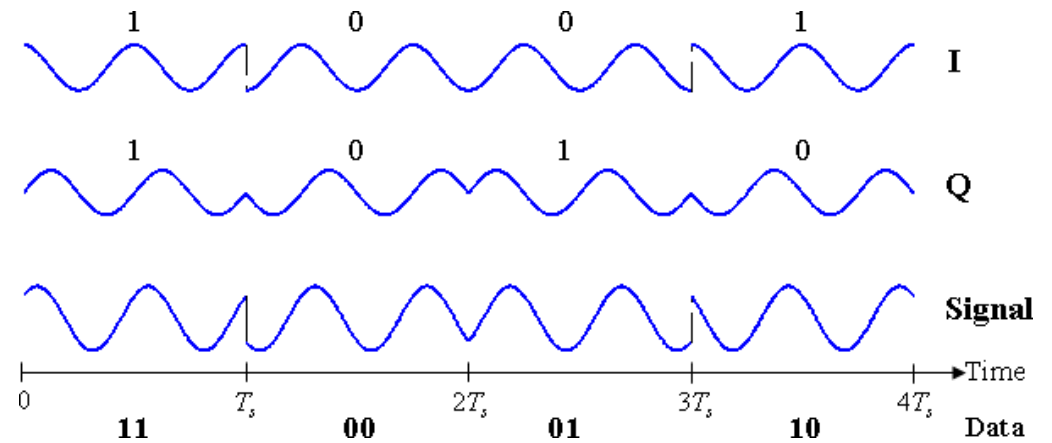
- OFDM cu 52 subpurtatoare (64 in total)

- » 48 data + 4 pilot
- » Spatiere 312.5 kHz
- » Subpurtatoarele
  - folosesc BPSK, QPSK, 16-QAM, sau 64-QAM
  - sunt ortogonale

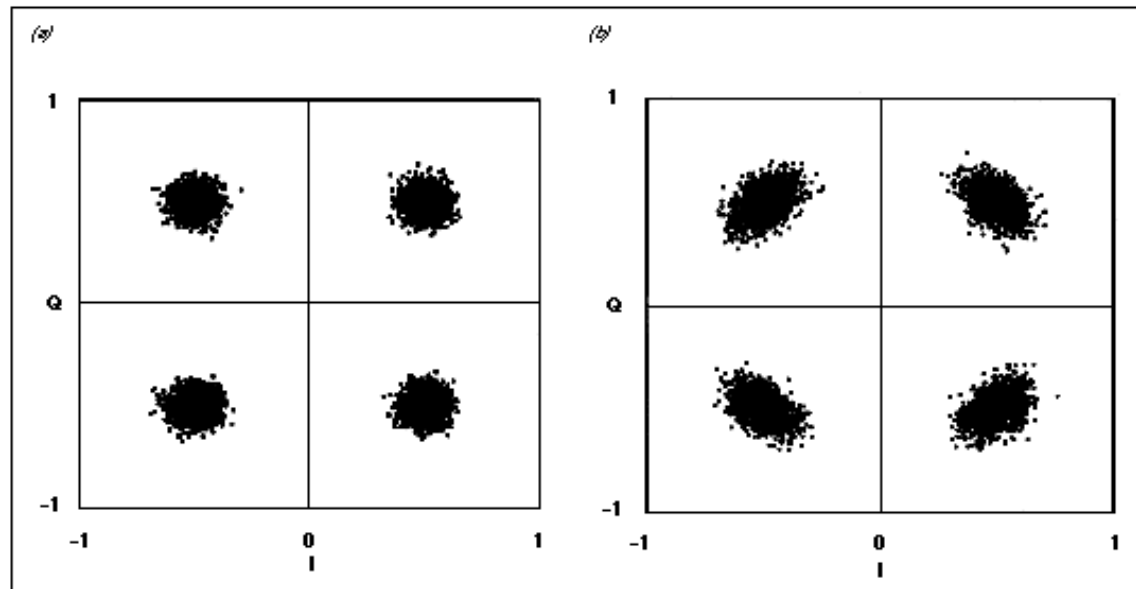


# Modulații BPSK, QPSK

- PSK = phase shift keying
- Purtătoare
  - 2 componente: I(nphase) și Q(uadrature)
  - eșantionare - simboluri



teoretic



real

# Comparație BPSK/QPSK/QAM

---

Exemplu performanțe card EDUP b/g USB adapter

## 802.11b

1, 2 Mbps (BPSK, **QPSK**): - 96dBm

11 Mbps (CCK): -91dBm

(Typically @PER < 8% packet size 1024 and @25oC + 5oC)

**Constelațiile mai bogate necesită putere mai mare!**

## 802.11g

54Mbps (64QAM): -76dbm

48Mbps (64QAM): -71dbm

36Mbps (16QAM): -78dbm

24Mbps (16QAM): -80dbm

18Mbps (QPSK): -81dbm

12Mbps (QPSK): -82dbm

9Mbps (BPSK): -85dbm

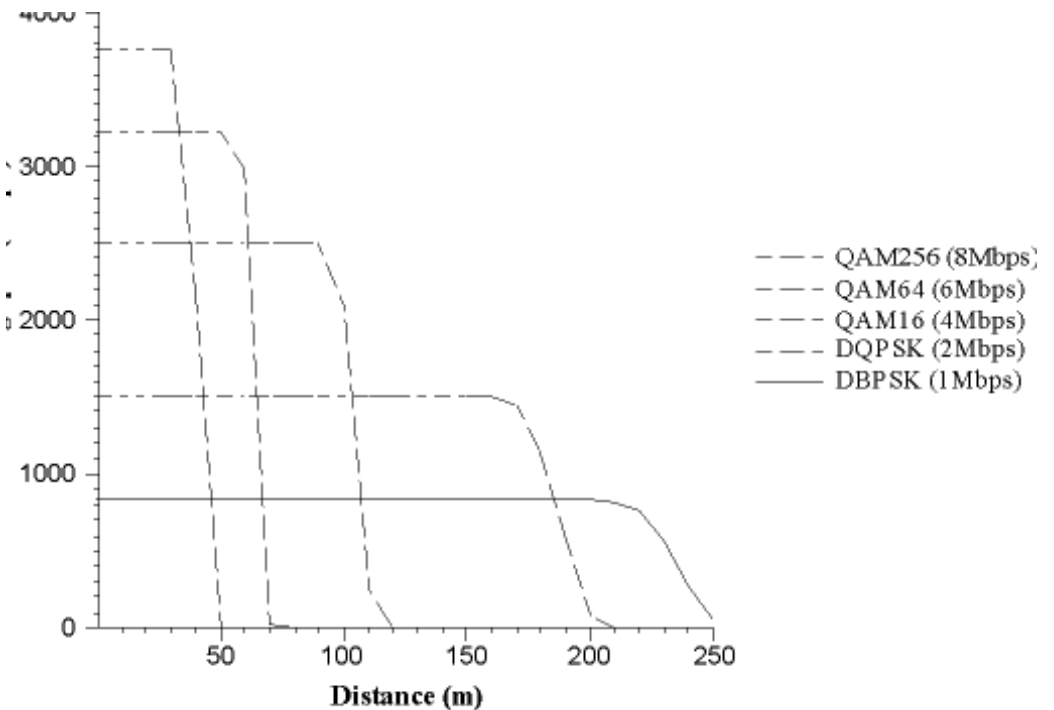
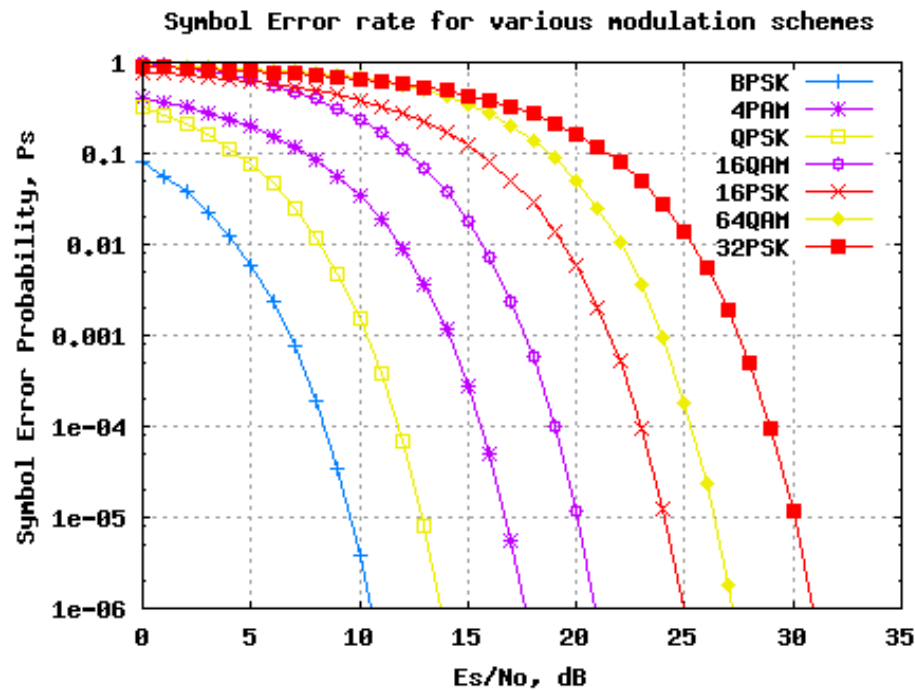
6Mbps (BPSK): -91dbm

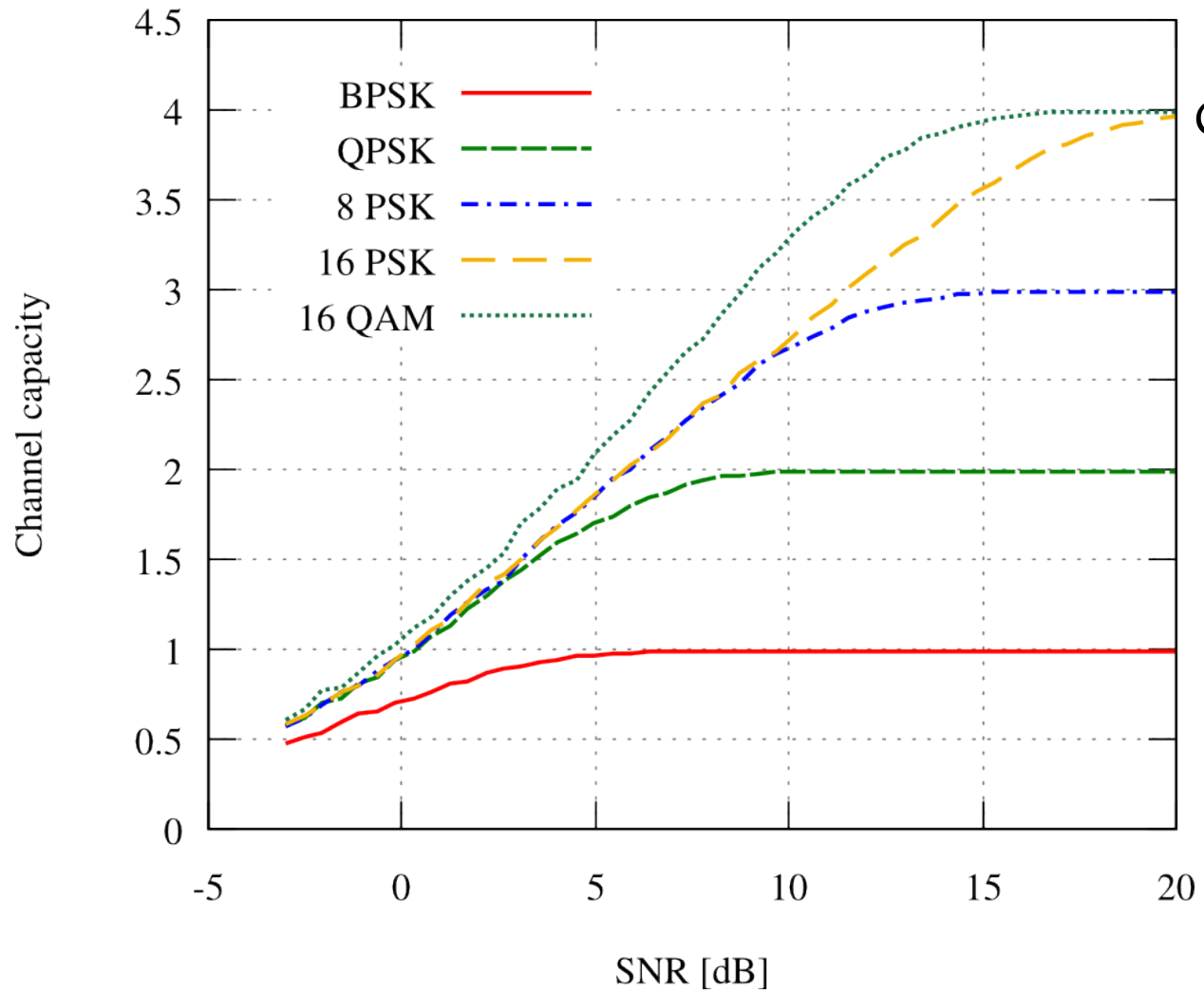
(typically @PER < 10% packet size 1024 and @25oC + 5oC)



## Constelațiile mai bogate

- necesită putere mai mare
- Funcționează la distanță mai mică

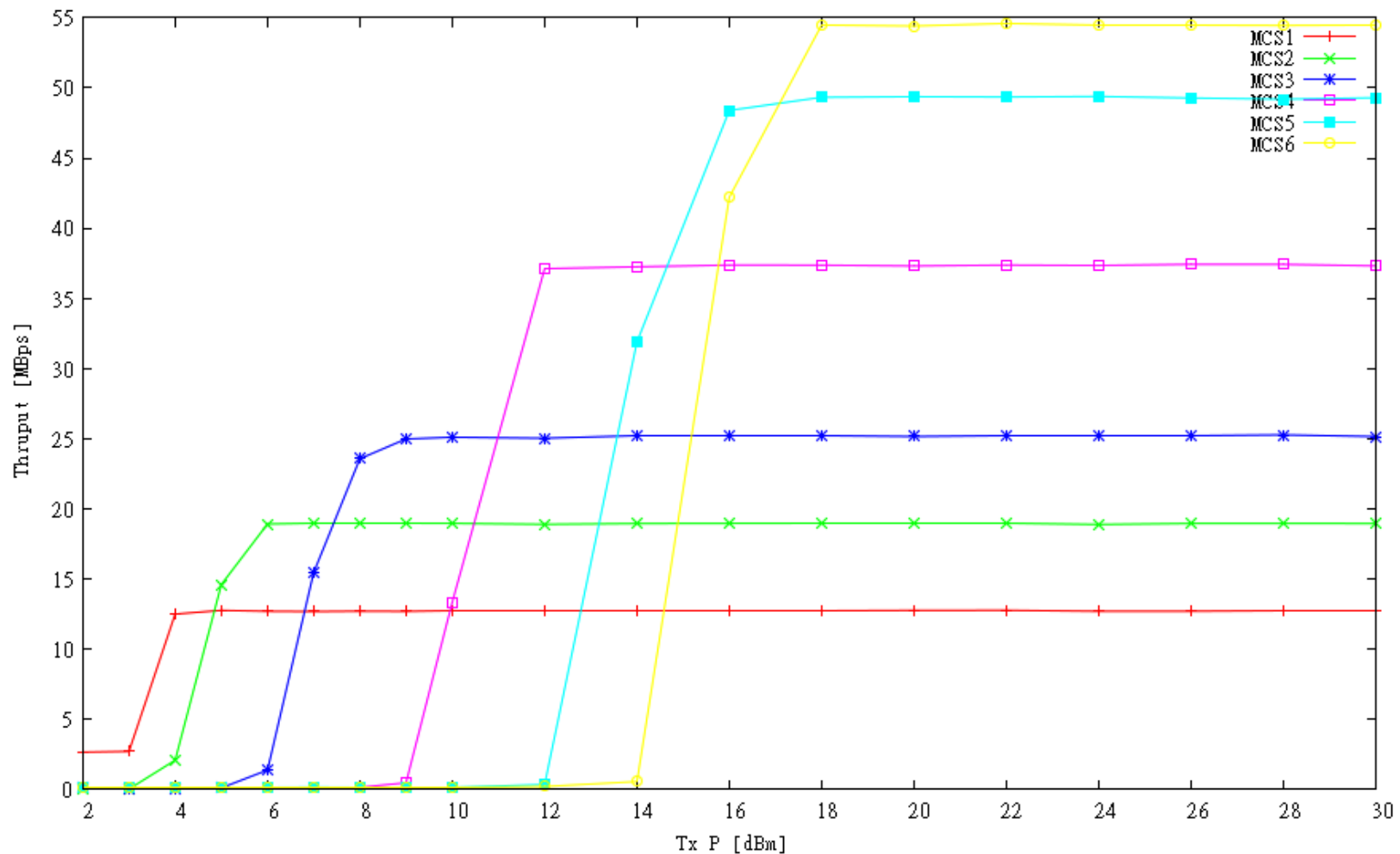




Constelațiile mai bogate

- necesită putere mai mare
- Oferă eficiență b/s/Hz mai bună

Măsurători în Leu corp A, 5.7GHz distanța 10m MCS=1-6:  
La creșterea puterii la emisie, constelațiile bogate devin eficiente

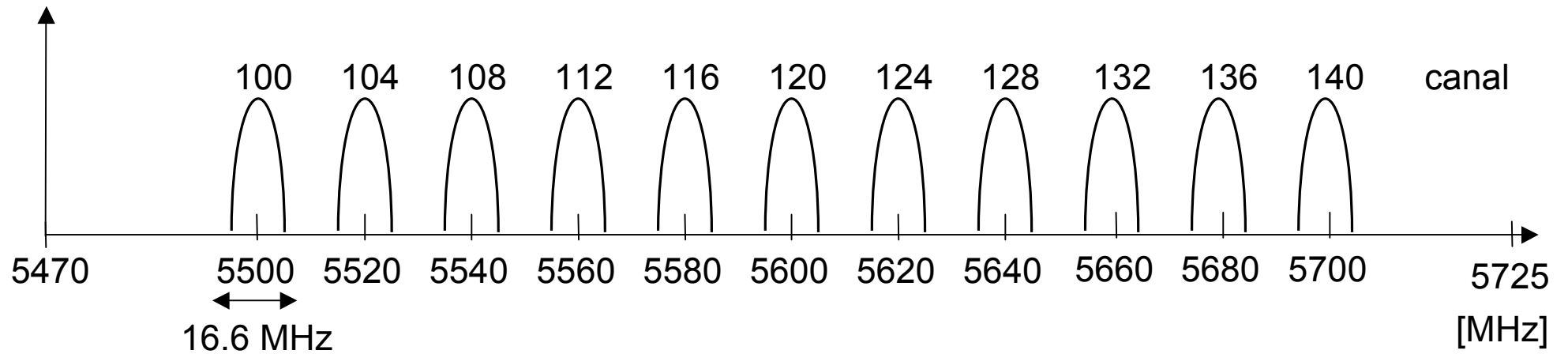
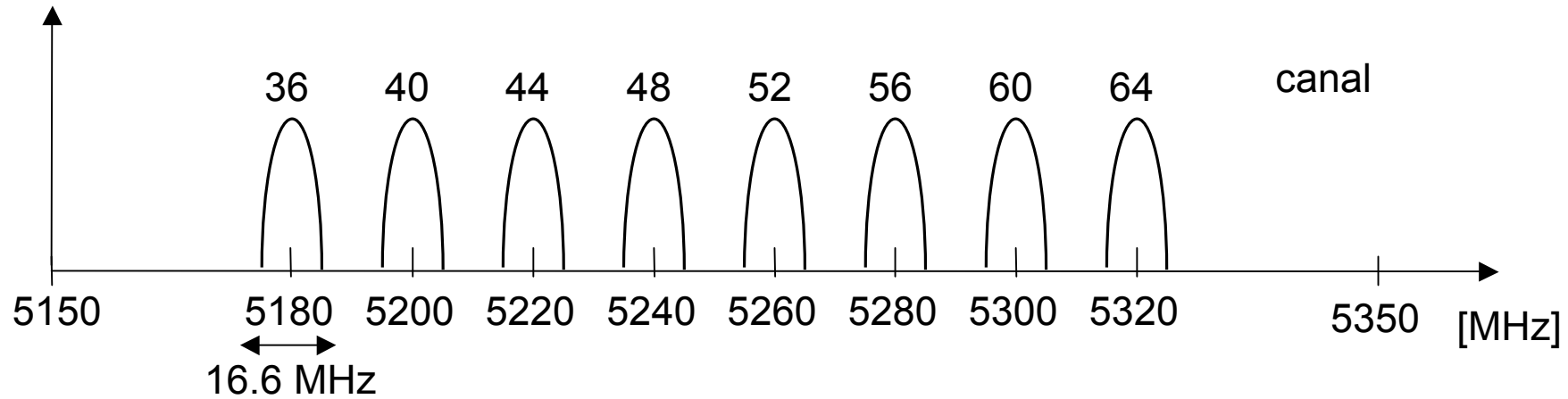


# IEEE 802.11a - caracteristici

---

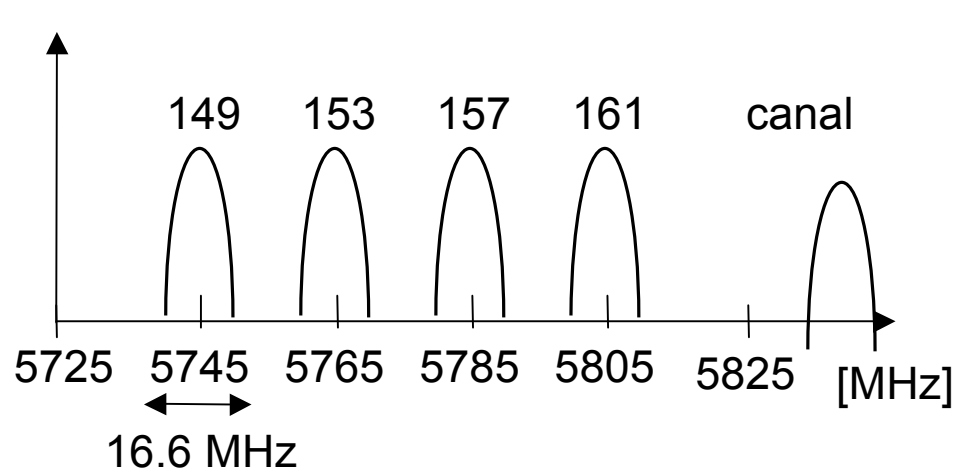
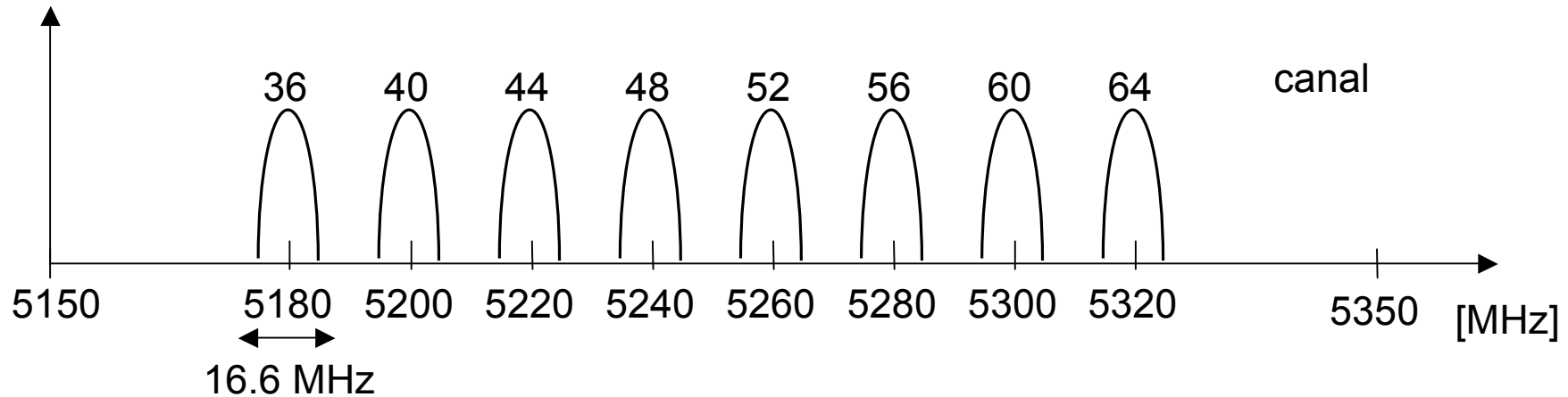
- rate
  - » 6, 9, 12, 18, 24, 36, 48, 54 Mbps, in functie de SNR
  - » Rata la utilizator (pachete mari): 5.3 (6), 18 (24), 24 (36), 32 (54)
  - » 6, 12, 24 Mbps obligatorii
- Aria de transmisie
  - » 100m exterior, 30m interior
- Frecvente
  - » 5.15-5.25, 5.25-5.35, 5.725-5.825 GHz, canale: 12 (SUA), 19 (Euro)
  - » OFDM + DBPSK/DQPSK/QAM
- Security
  - » WEP, WPA, SSID
- Avantaje:
  - » frecventa fara licenta
  - » interferenta redusa
  - » pret scazut
- Dezavantaje:
  - Disponibilitate
    - Mai redusa decat 802.11 b & g
  - » propagare redusa (5GHz)
  - » QoS Inexistent,
    - » best effort
    - » fara garantii
    - » (PCF neimplementat)
  - » Gestiune limitata

# Canale 802.11a (Europa)



Frecvența centrală [MHz] =  
 $5000 + 5 \cdot \text{numar canal}$

# Canale 802.11a (SUA/Canada)



Frecventa centrala [MHz] =  
 $5000 + 5 * \text{canal}$

# Propagare 802.11a

- De ce propagarea este mai slabă la 5GHz?

$$\text{Free Space Loss} = (4\pi df/c)^n$$

d = distanța

f = frecvența purtătoarei

n = exponent

mediu	n	propagare
coridoare	1.4 - 1.9	ghid undă
Camere mari, libere	2	free space loss
Camere cu mobilă	3	FSL + multicăi
Camere încărcate	4	non LOS, difracție, împrăștiere
Între etaje	5	traversare podele, pereți

# 802.11g

---

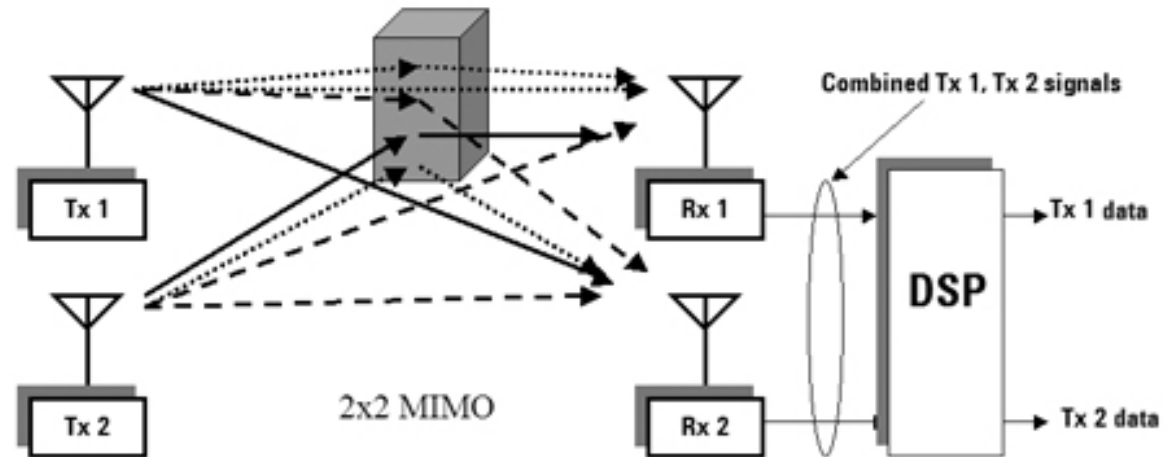
- 802.11g : Similar cu 802.11a, dar compatibil cu 802.11b
  - 2.4GHz
  - DSSS/CCK – 1, 2, 5.5, 11 Mbps
  - OFDM – 6, 9, 12, 18, 24, 36, 54 Mbps
- Coexistența cu 802.11b: CTS to self
  - activat doar dacă AP 802.11g vede stații 802.11g
  - CTS folosește DSSS pentru a putea fi decodat de 802.11b
  - conține rezervarea în timp
  - schimbul date/ACK folosește OFDM



# 802.11n (2009)

- 2.4GHz și 5GHz, backward compatible cu a/b/g
  - Metode de coexistență cu dispozitivele vechi

- MIMO
  - max 4 antene
  - 600Mbps



- Canale de 40Mhz
  - Ocupă 80% din spectrul 2.4GHz
- Agregare de cadre
  - Block acknowledgement
- Distanțe crescute: 70m interior

# Discuție: consum de putere

---

Routerboard RB230

- alimentare CC 16V
- 2 carduri Atheros 802.11a
- Computer fără încărcare 2.24W
- Cu 2 carduri pornite +1.44W
- Transmisie
  - CPU + 2.08W
  - Carduri +2.08W
- Total 7.8W
- Un card = 0.72W idle + 1.04W transmisie = 1.76W
- Baterie telefon celular (2009) 3Wh

# Subnivelele PHY

---

## Physical layer convergence protocol (PLCP)

Furnizeaza o interfața comuna pentru MAC

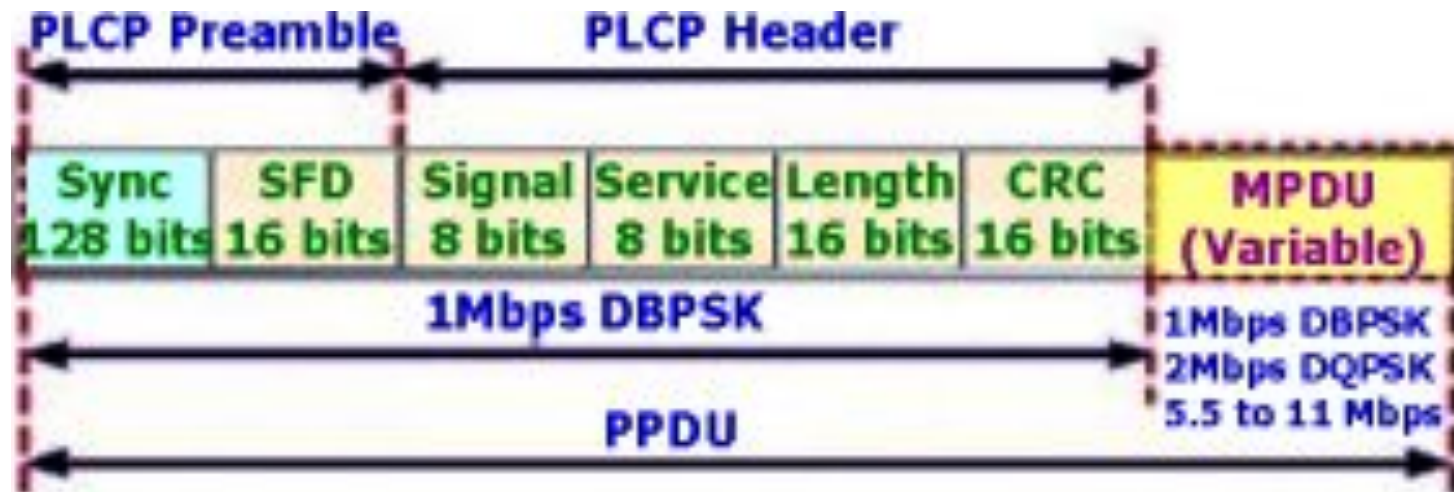
- Oferă detectia purtatoarei (carrier sense) și CCA (clear channel assesment)
- Se ocupa de sincronizarea canalului, antrenare pentru decodare

## Physical medium dependent sublayer (PMD)

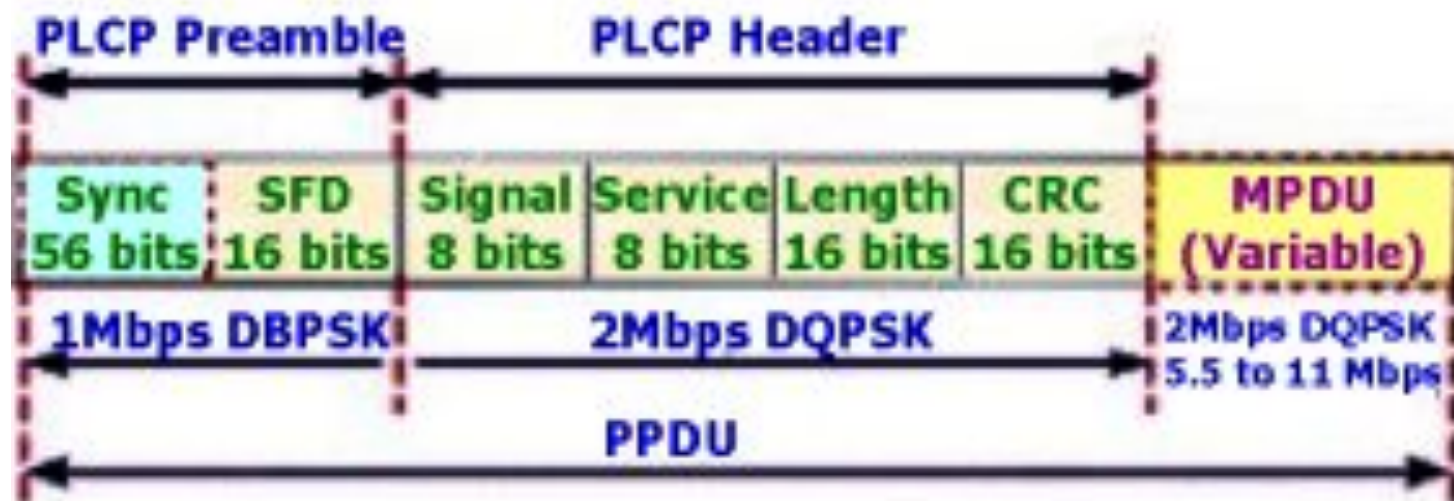
Implementeaza functii care tin de calitatea canalului –  
decodare/demodulare

# Exemplu antet nivel fizic (802.11b)

long  
preamble  
192us



short  
preamble  
96us  
(VoIP, video)



---

**Nivelul access la mediu**

# wired == wireless?

---

- Asemănări cu Ethernet:

- » wireless e un mediu partajat
- » interferența între transmițători
- » CSMA (carrier sense multiple access)
  - stația emițătoare detectează prezența altor stații
  - “ascultă înainte de a transmite”
- » de dorit:
  - o singură stație transmite la un moment dat
  - eficiență, echitate

- Diferențe:

- » CD (detectia coliziunilor) dificilă:
  - O singură antenă, comunicare simplex
- » Canale de calitate slabă: BER, variabilitate în spațiu/timp
- » Terminal ascuns, terminal expus

# Carrier Sense

---

---

- Daca mediul este ocupat, se amână transmisia
- Analogie: discuții la petrecere
- Virtual
  - » NAV = network allocation vector
  - » Fiecare stație asculta indicațiile de temporizare din toate cadrele
- Fizic
  - » Se detectează prezența purtătoarei unei alte stații
  - » Depinde de implementare => prag (decibeli)

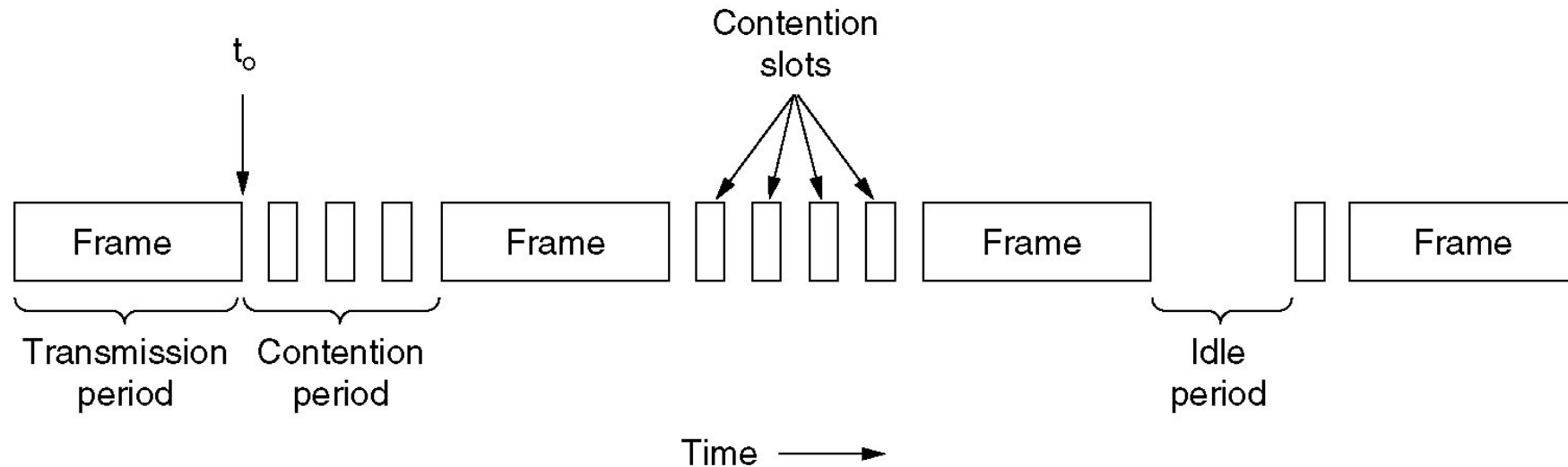
# Recapitulare Ethernet

---

CSMA/CD = carrier sense multiple access with collision detection



# Ethernet - CSMA/CD

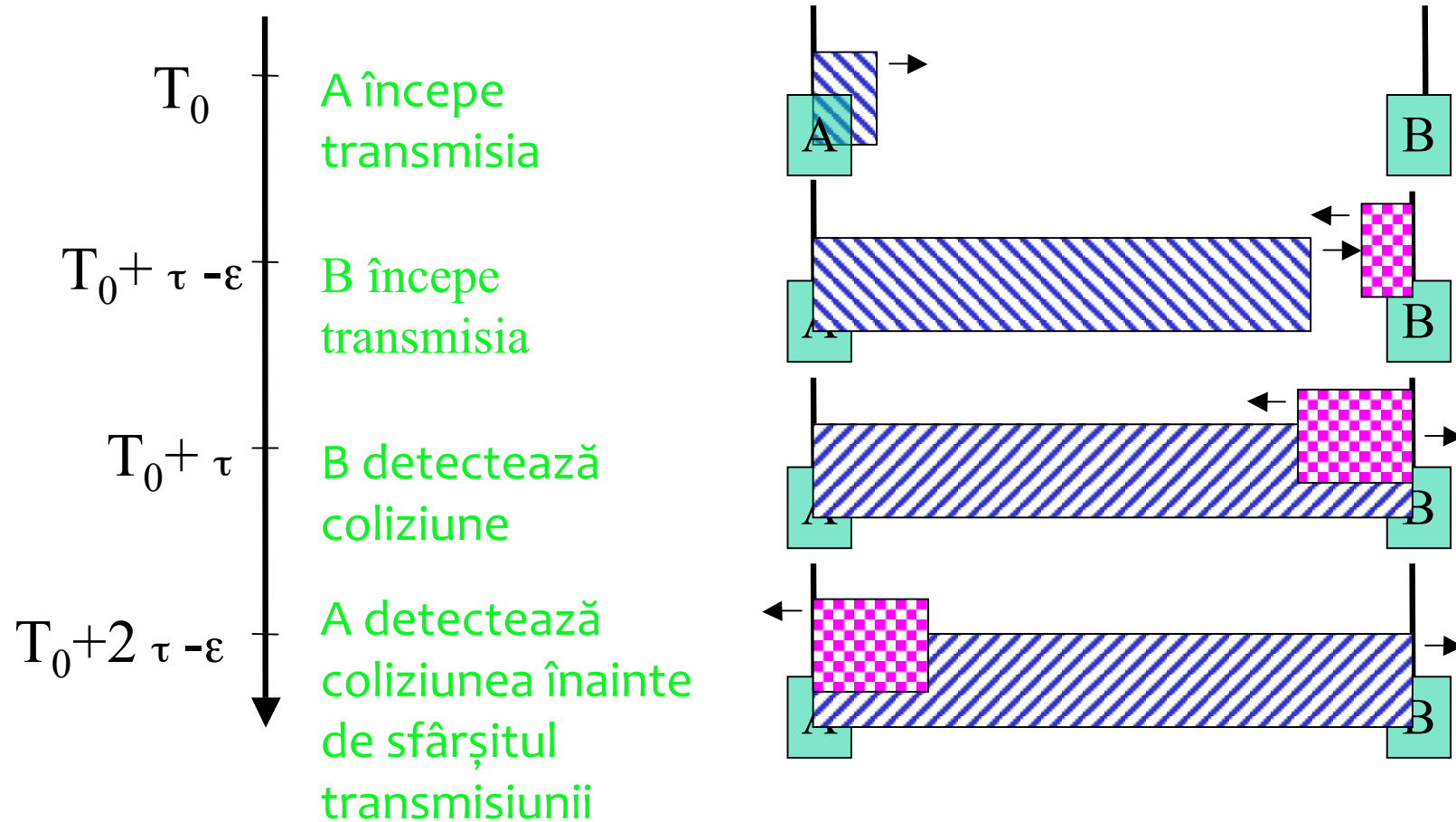


Cât durează detecția coliziunii?

- Depinde de timpul de propagare între stații  $\tau$
- Rezultă că după  $\tau$ , canalul este ocupat de o stație transmițătoare?

NU, de fapt e nevoie de RTT  $\Rightarrow 2\tau$

# Ethernet:CSMA/CD: exemplu detecție



# Ethernet: CSMA/CD

---

De ce este nevoie de lungime minimă de 64 octeți la cadrul Ethernet?

- Pt LAN 10Mbps, 2500m, 4 repetoare  $2t = 50ms$ 
  - 1bit = 100ns => sunt necesari 500biți pentru cadrul cel mai scurt
- Ce se întâmplă când crește banda?
  - Este nevoie de cadre minime mai lungi, sau
  - Lungime cablu redusă

Lungime minimă 512 octeți pentru Giga Ethernet 802.3z (1998)

- Cadrul este extins după câmpul Checksum
- Doar pentru half-duplex. De ce?

# Ethernet: regresie binară exponențială

---

- Un slot este de 512biți (51.2us pt 10Mbps)

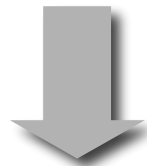
## ALGORITM

- După coliziunea  $k$ , se așteaptă aleator între 0 și  $2^k - 1$  sloturi
- După 10 coliziuni, intervalul maxim de așteptare rămâne 1023 sloturi
- După 16 coliziuni, se raportează pierderea nivelului superior
  
- Scop: adaptarea dinamică la numărul de stații
- Neajuns: CSMA/CD nu oferă confirmări (ACK), deși ar fi posibil

# Două observatii despre CSMA/CD

---

1. Transmițătorul poate trimite/asculta simultan  
if (trimis - primit == 0) then succes
2. Semnalul este aproape identic la Tx si Rx



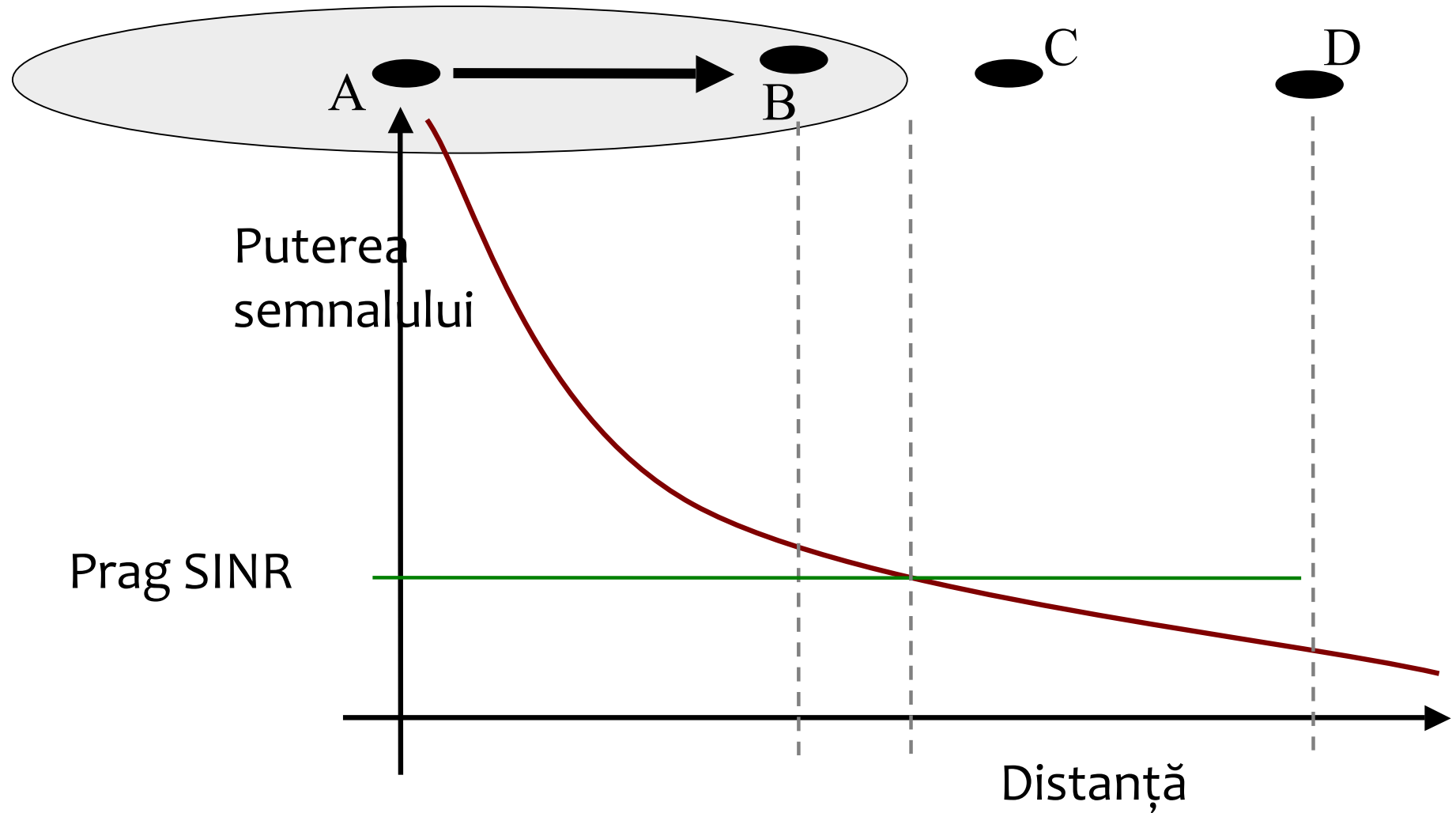
**TRANSMIȚĂTORUL** poate detecta dacă și când se produce coliziunea

# Din nefericire...

---

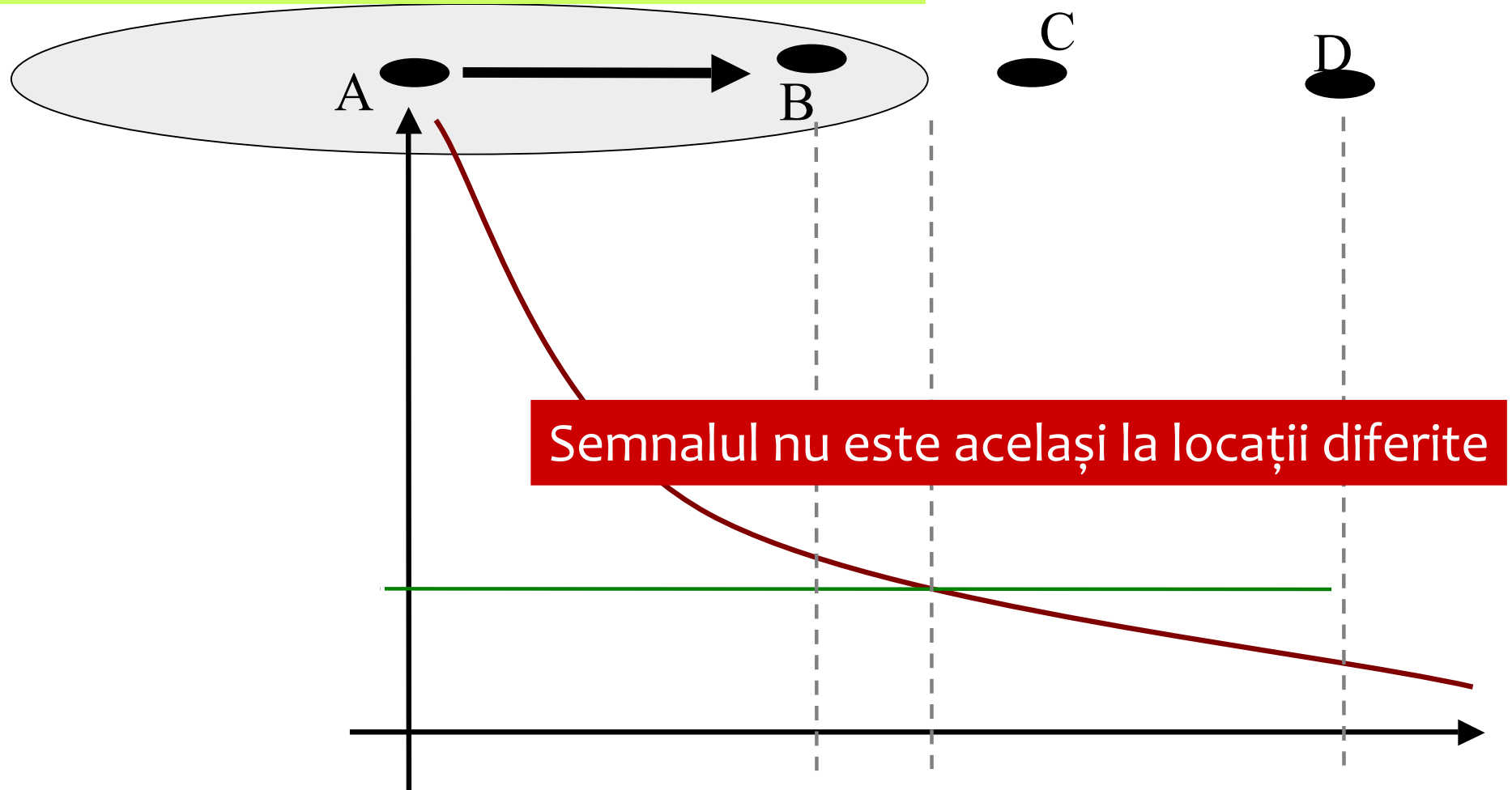
Nici una din cele două observații nu este valabilă în wireless, deoarece...

# Wireless MAC



# Mediul wireless dispersează energia

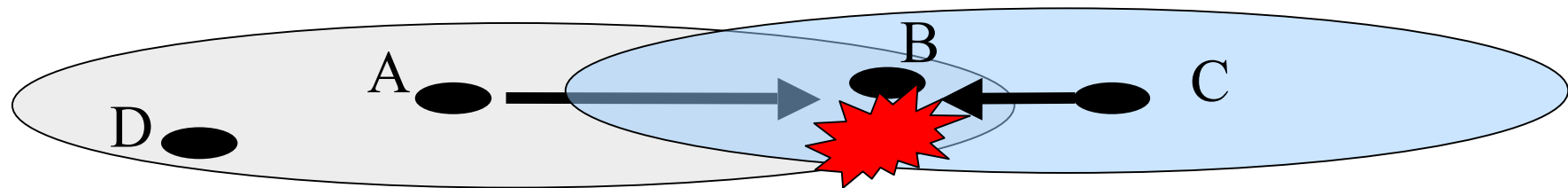
A nu poate trimite și recepționa simultan





# Detecția coliziunilor dificilă

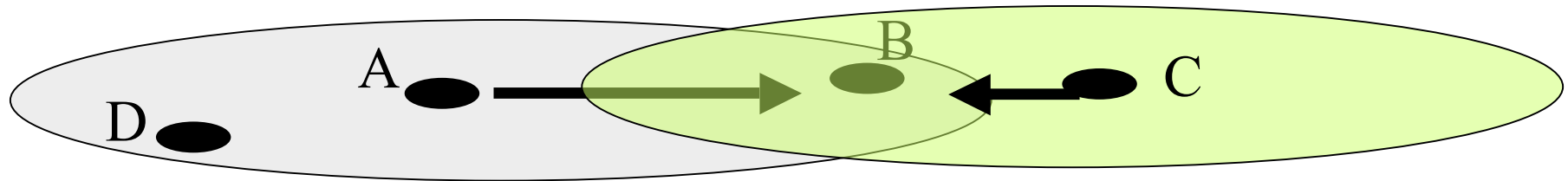
---



## Recepția semnalelor bazată pe SINR

- Transmițătorul se aude doar pe sine
- Nu poate estima calitatea semnalului la receptor

# Calculul SINR



$$SINR = \frac{Semnal(S)}{Interferenta(I) + Zgomot(N)}$$

$$S_B^A = \frac{P_{transmit}^A}{d_{AB}^\alpha}$$

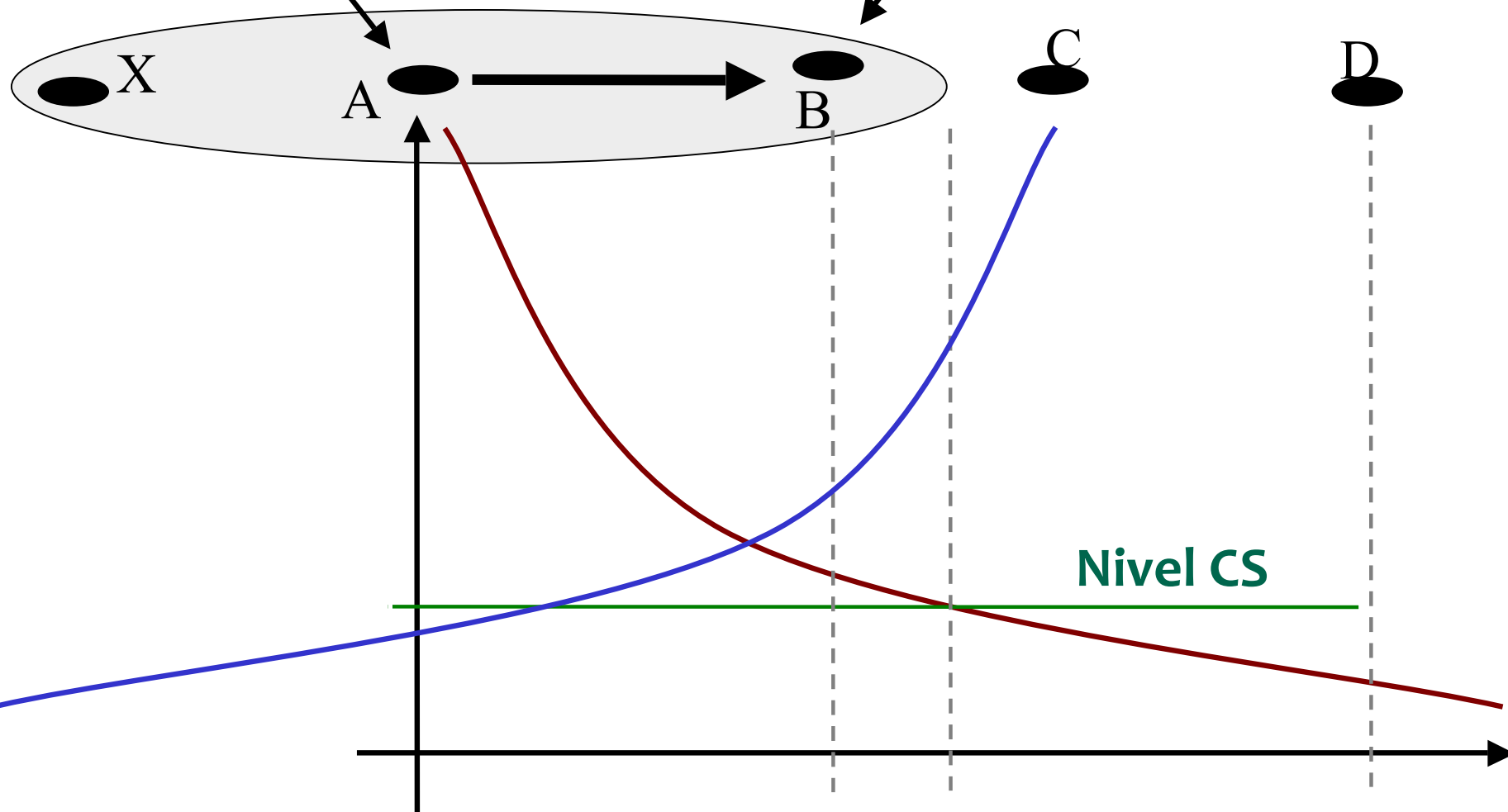
$$I_B^C = \frac{P_{transmit}^C}{d_{CB}^\alpha}$$



$$SINR_B^A = \frac{\frac{P_{transmit}^A}{d_{AB}^\alpha}}{N + \frac{P_{transmit}^C}{d_{CB}^\alpha}}$$

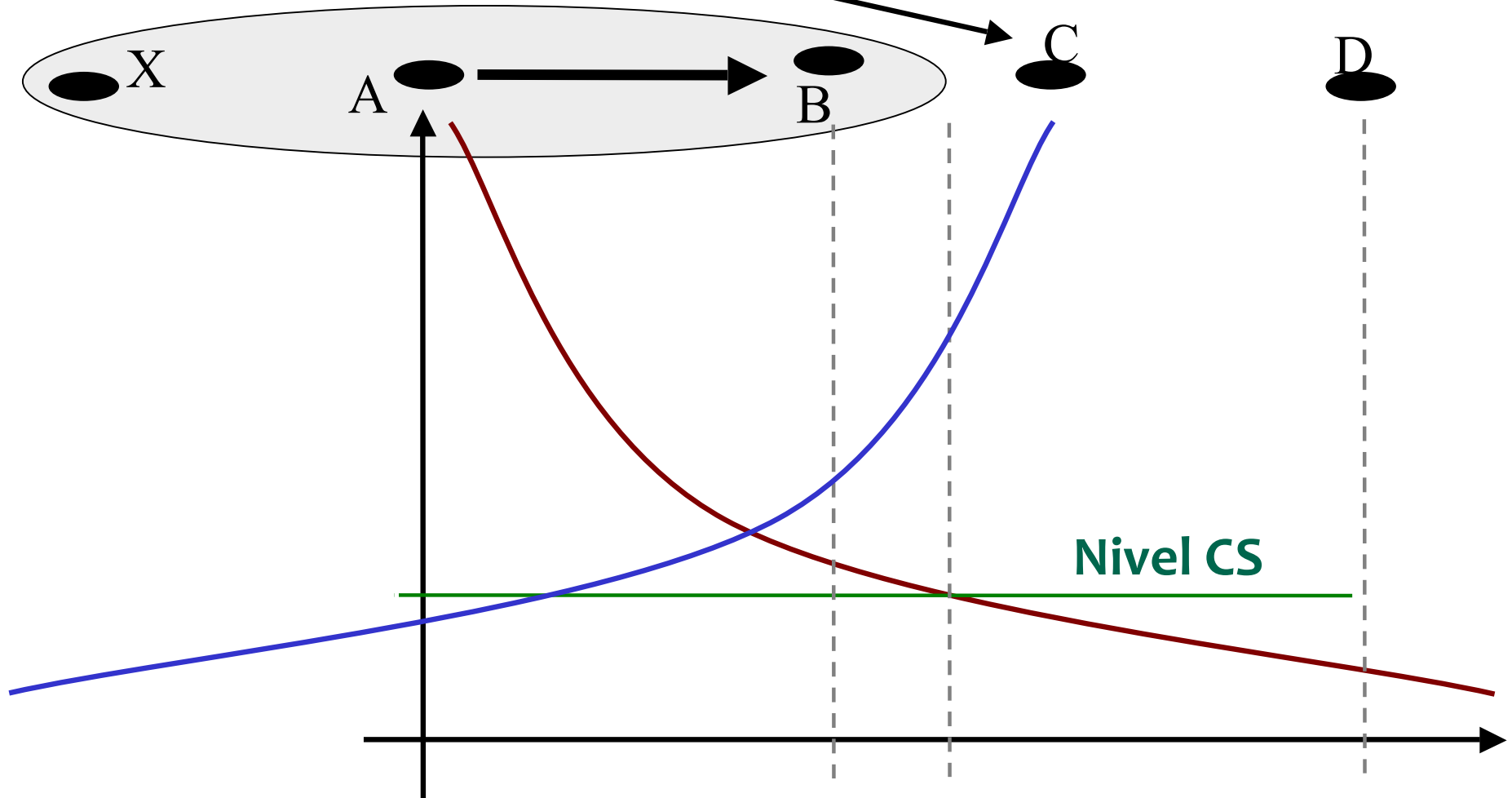
Roşu  $\gg$  albastru

Roşu  $<$  albastru = coliziune



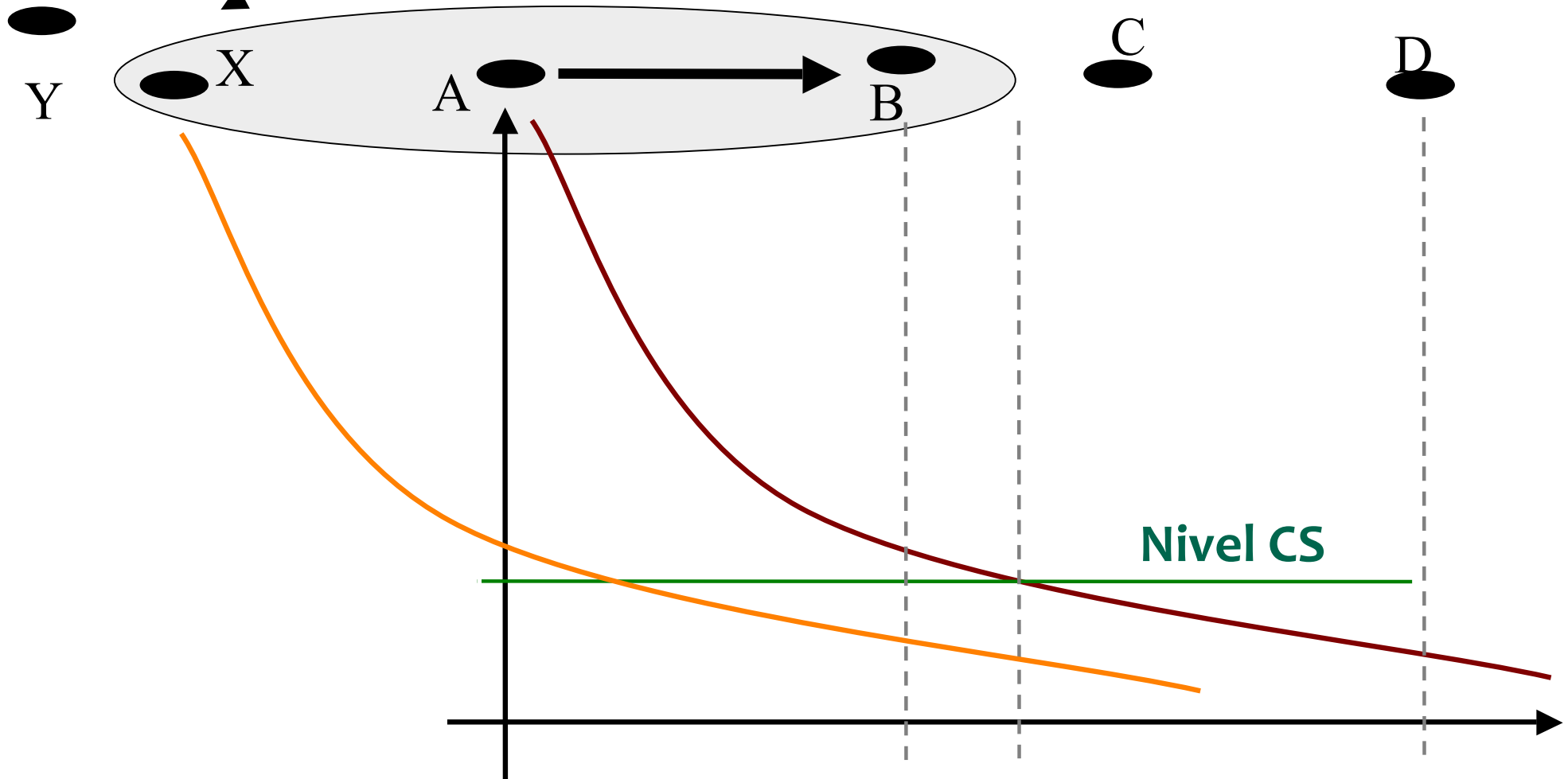
Important: C nu-l aude pe A, produce interferenta la B

C este terminal ascuns pt A



Important: X îl aude pe A, dar nu trebuie să cedeze accesul (catre Y)

X este terminal expus pentru A

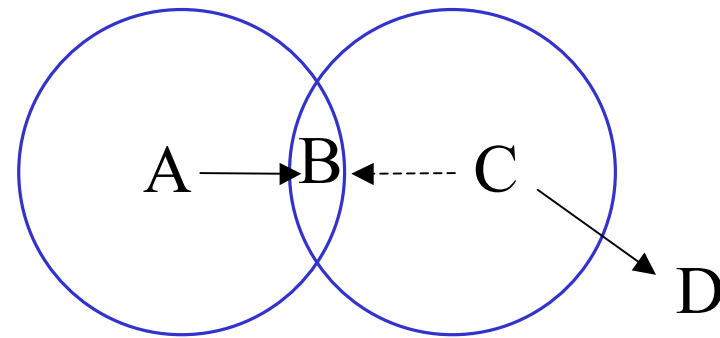


# Sumar terminale ascunse, expuse

---

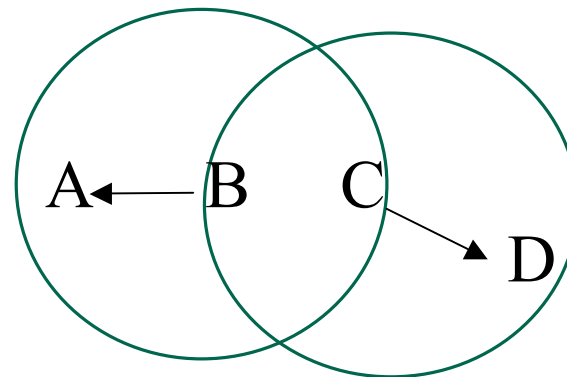
## ● Terminal ascuns

- » A si C pot transmite in același timp



## ● Terminal expus

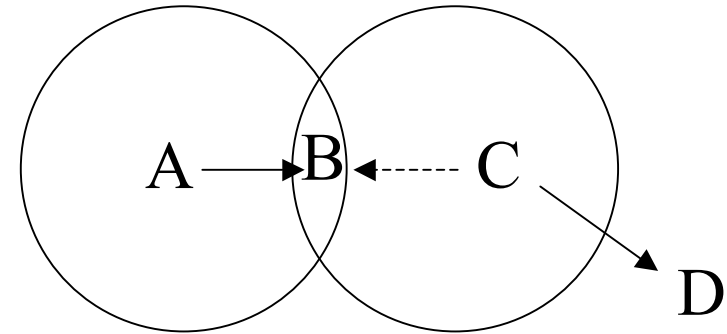
- » B si C nu pot transmite in același timp



# terminale ascunse, expuse

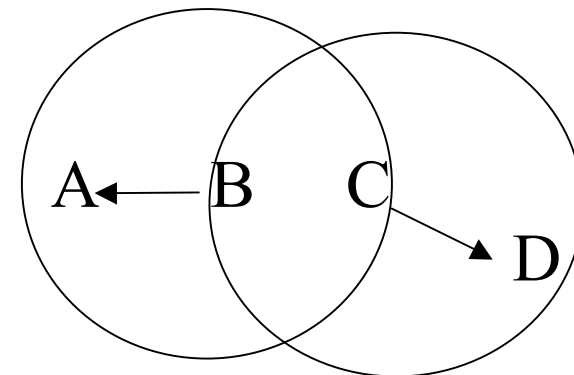
- Situațiile reale sunt rareori doar TA sau doar TE

- canale asimetrice
- hardware diferit
- Combinații de TA, TE



- Captura: TA, dar la B  $P_A > P_C + 10\text{dB}$

- TE asimetric: doar B aude pe C => lipsa de echitate între debitele BA și CD



# 802.11 - MAC

---

## ● Acronime

- » DCF (Distributed Coordination Function) - acces asincron
- » PCF (Point Coordination Function) - acces sincron
- » CSMA/CA - carrier sense multiple access, collision avoidance

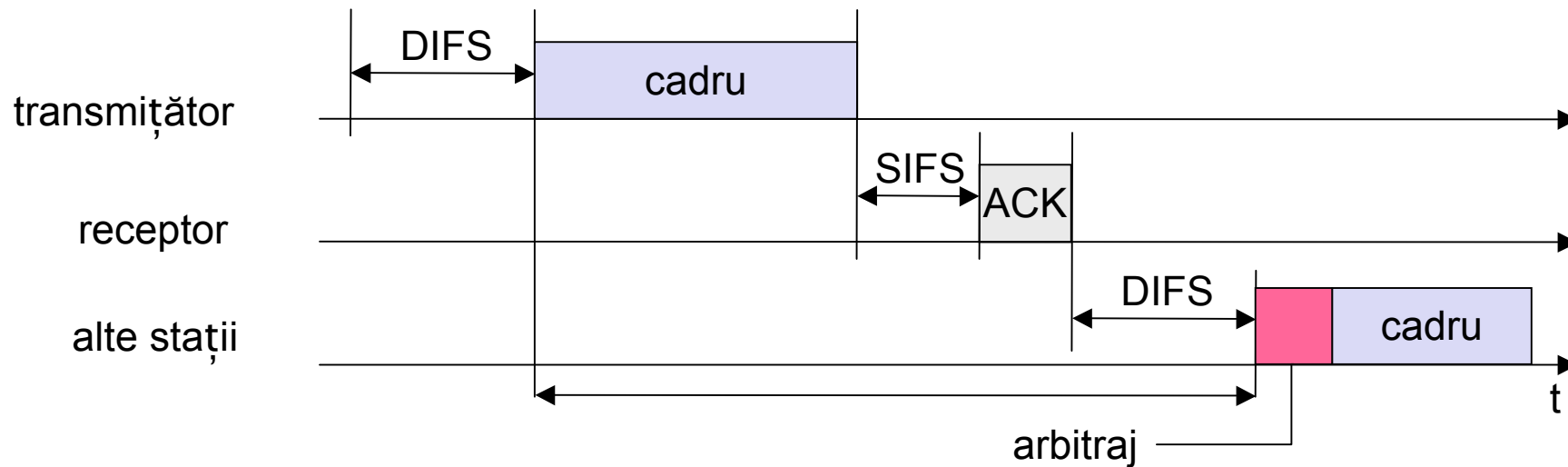
## ● Metode de acces

- » DCF + CSMA/CA (obligatoriu)
  - politica de tip “best-effort”
  - broadcast and multicast
  - Evitarea coliziunilor (CA) prin „back-off” randomizat
  - Distanța minima între pachete consecutive
  - ACK
- » DCF + RTS/CTS (optional, dar implementat)
  - minimizeaza terminalele ascunse
- » PCF (*optional*)
  - AP ofera accesul pe baza unei liste



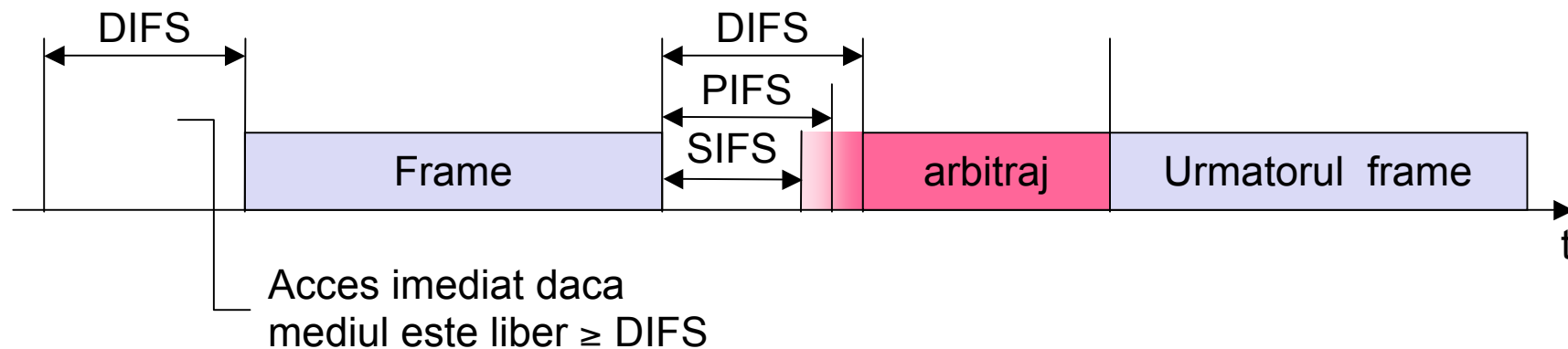
# 802.11 Date unicast

- » transmitatorul asteapta DIFS inainte de transmisie
- » receptorul asteapta SIFS, trimite ACK pentru cadre corecte (CRC)
- » retransmisie automată a frame-urilor care nu primesc ACK

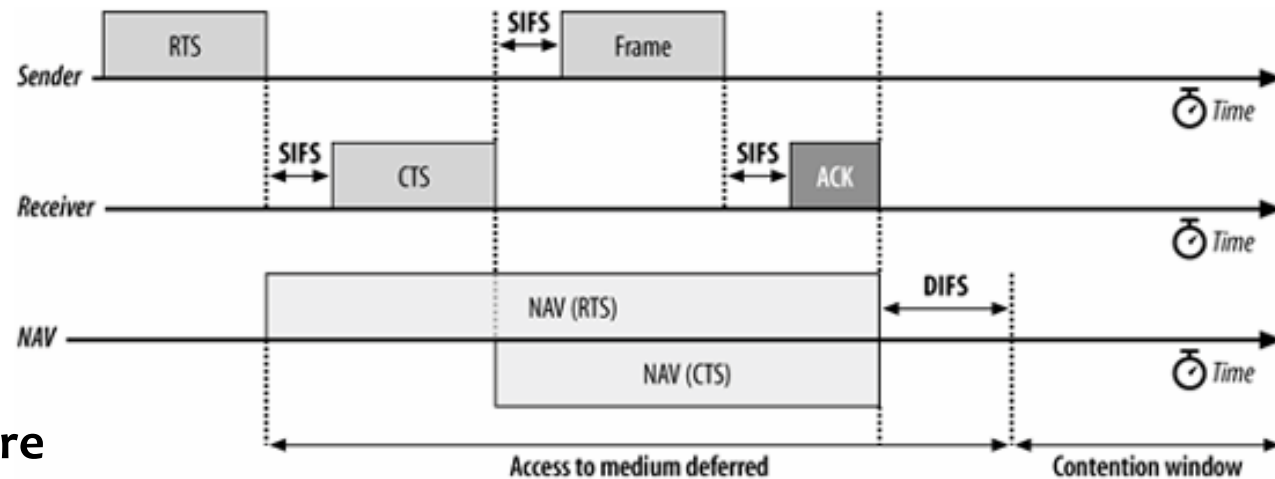


# 802.11 - MAC

- IFS - inter frame space
- Prioritati
  - » definite prin folosirea IFS diferite
  - » nu sunt garantate
  - » SIFS (Short IFS) = 10us pt 11b
    - prioritate mare: ACK, CTS, raspuns polling response
  - » DIFS (DCF IFS) = 50us pt 11b
    - prioritate redusa, pentru date
  - » PIFS (PCF IFS)
    - prioritate medie, pentru serviciul sincron PCF



# Carrier sense (detecția purtătoarei)



## Detecția purtătoarei

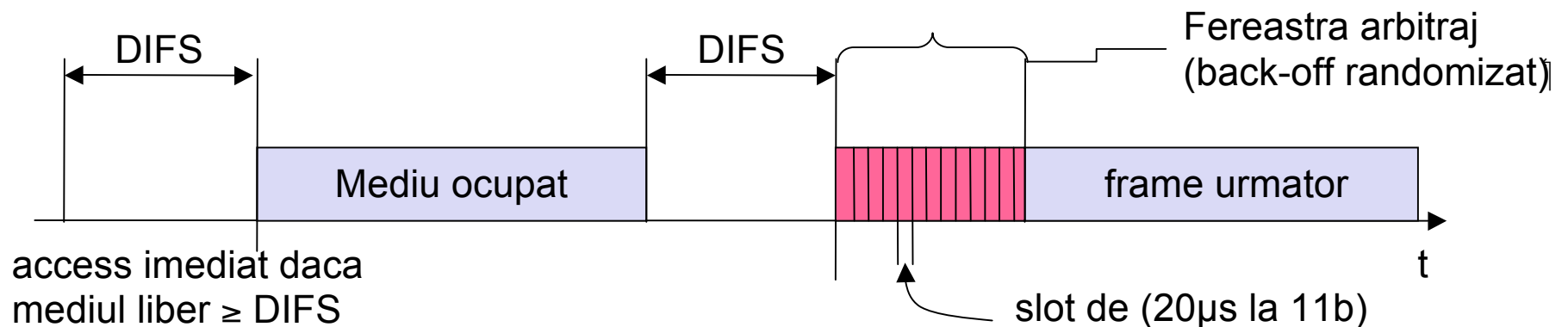
- Fizic – nivel de putere
- Virtual – NAV

## NAV (network allocation vector)

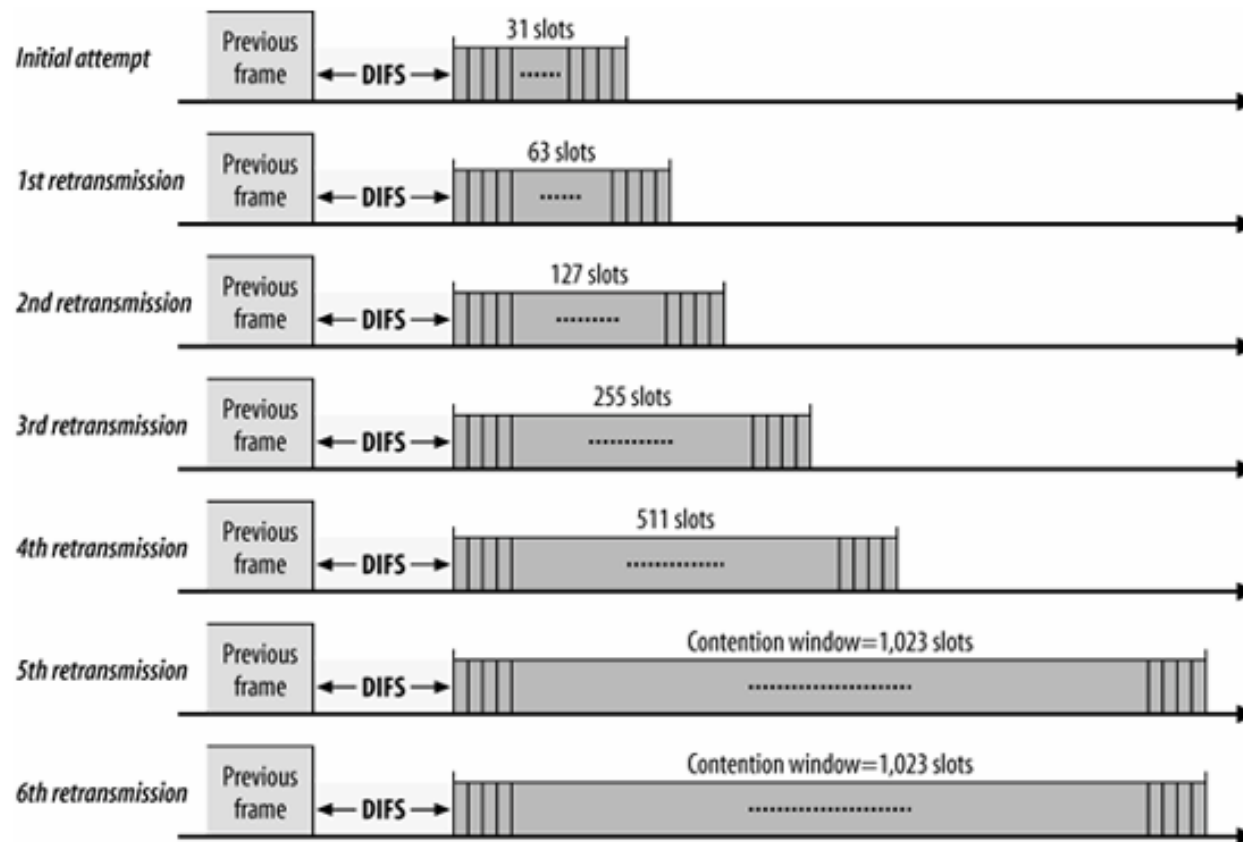
- Un timer care indică durata pentru care mediul este rezervat (ms)
- $NAV \neq 0 \Rightarrow$  mediul este ocupat
- Majoritatea cadrelor 802.11 conțin un câmp 'durată'
- Se folosește pentru operațiuni atomice (unitare)
  - RTS/CTS/Data/ACK
  - Data/ACK

# 802.11 - CSMA/CA

- stația evaluează dacă mediul e liber (Carrier Sense)
- mediu liber pentru DIFS => se poate transmite imediat
- mediu ocupat => stația așteaptă DIFS liber, apoi se așteaptă pentru arbitraj o perioadă randomizată în intervalul [0..CW) sloturi:
  - » dacă stația pierde arbitrajul (mediul devine ocupat) timpul rămas este memorat
  - » Transmisie + Succes (ACK) - se resetează nr sloturi = 31
  - » Transmisie + Insucces (no ACK) => nr de sloturi se dublează, max=1023



# BEB (binary exponential backoff)



---

---

Standard	Slot [ $\mu\text{s}$ ]	SIFS [ $\mu\text{s}$ ]	DIFS [ $\mu\text{s}$ ]	CW
11b	20	10	50	31-1023
11a	9	16	34	15-1023
11g	9	10	28	15-1023
11n/2.4GHz	9	10	28	15-1023
11n/5GHz	9	16	34	15-1023

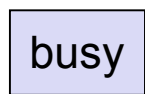
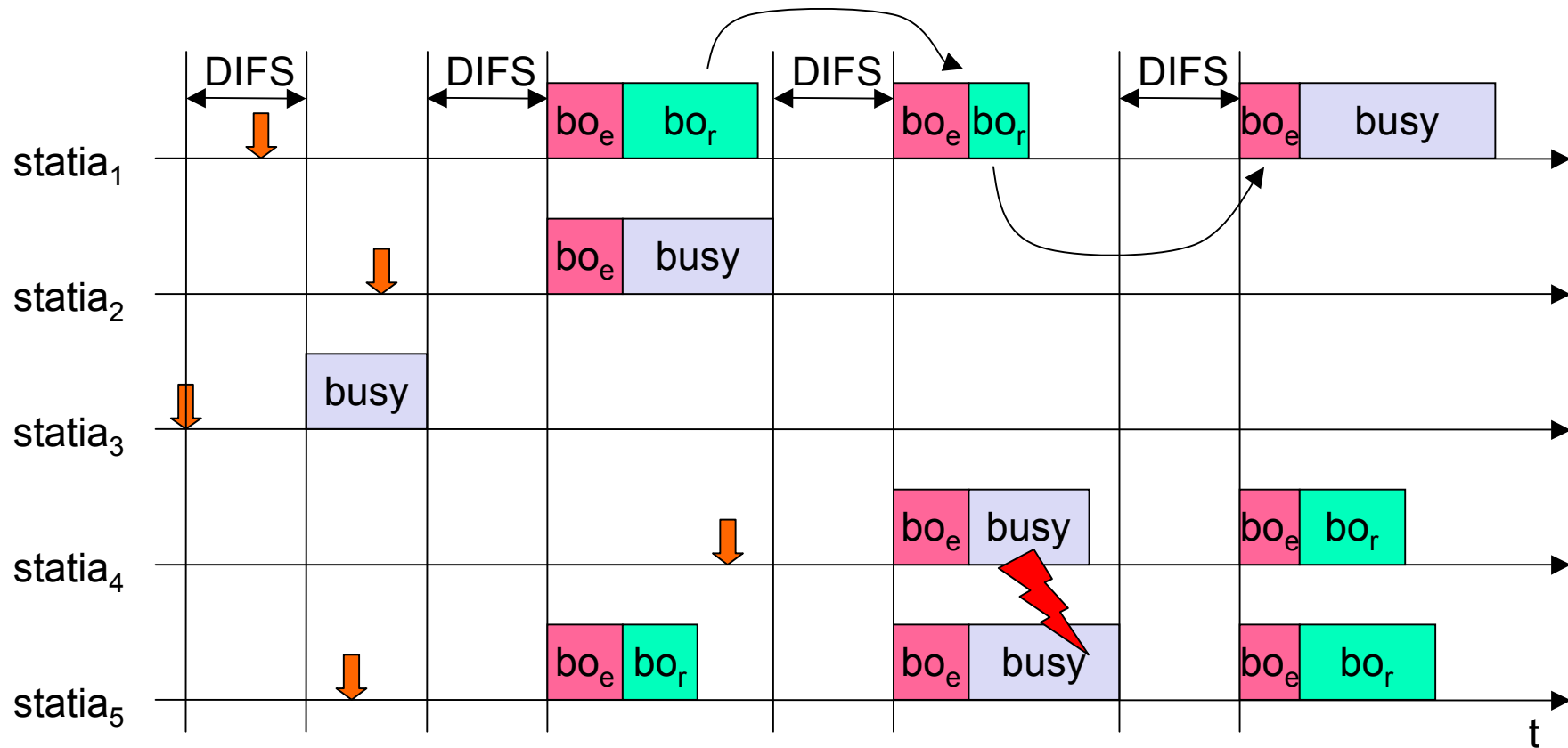
DIFS: Care este regula?

# 802.11 unicast la distanță mare

---

- » La distanță mare, lungimea slotului și ACK timeout trebuie modificate
- » 300m~1μs
  
- » ACK timeout depinde de fabricant
- » ACK Timeout = SIFS + Air Propagation Time (max) + Time to transmit 14 byte ACK frame  $[14 * 8 / \text{bitrate in Mbps}] + \text{Air Propagation Time (max)}$
- » Slottime = MAC and PHY delays + Air Propagation Time (max)
  
- » exemplu Atheros ACK timeout pentru 802.11a
  - » default 22μs
  - » maximum 409μs (61km)
  - » Atenție la DIFS!

# 802.11 - exemplu 5 stații



Mediu ocupat (frame, ack etc.)



backoff expirat



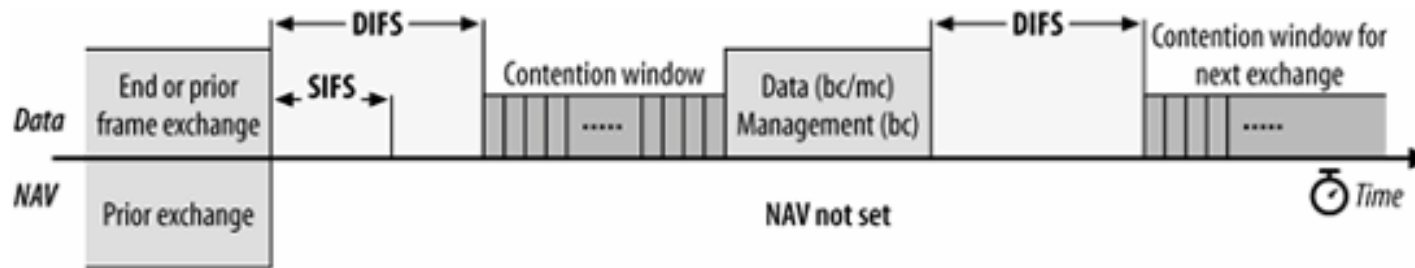
Un pachet devine disponibil



backoff rămas



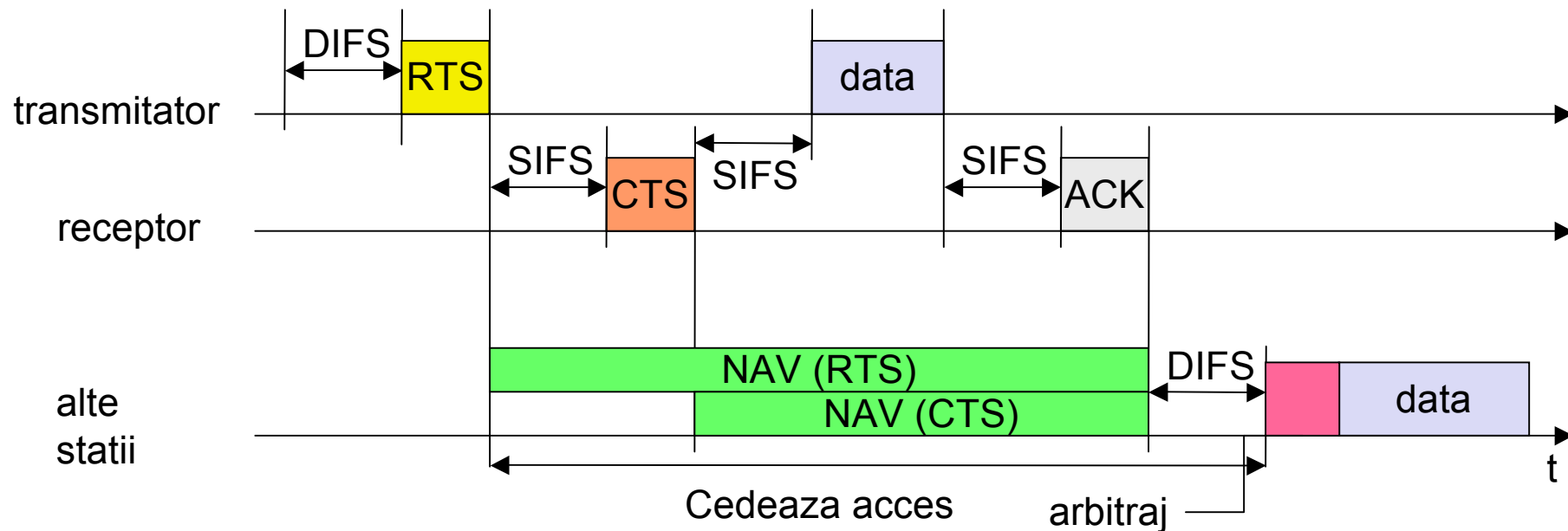
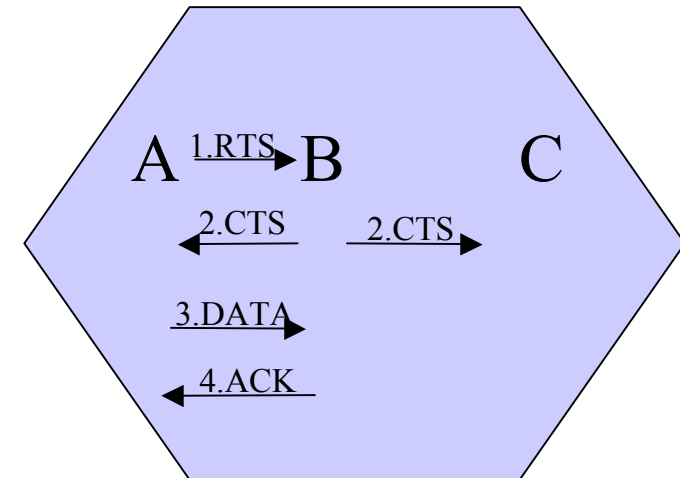
# 802.11 date broadcast



- nu se fragmentează,
- nu se confirmă
- nu se folosește NAV

# 802.11 - RTS/CTS

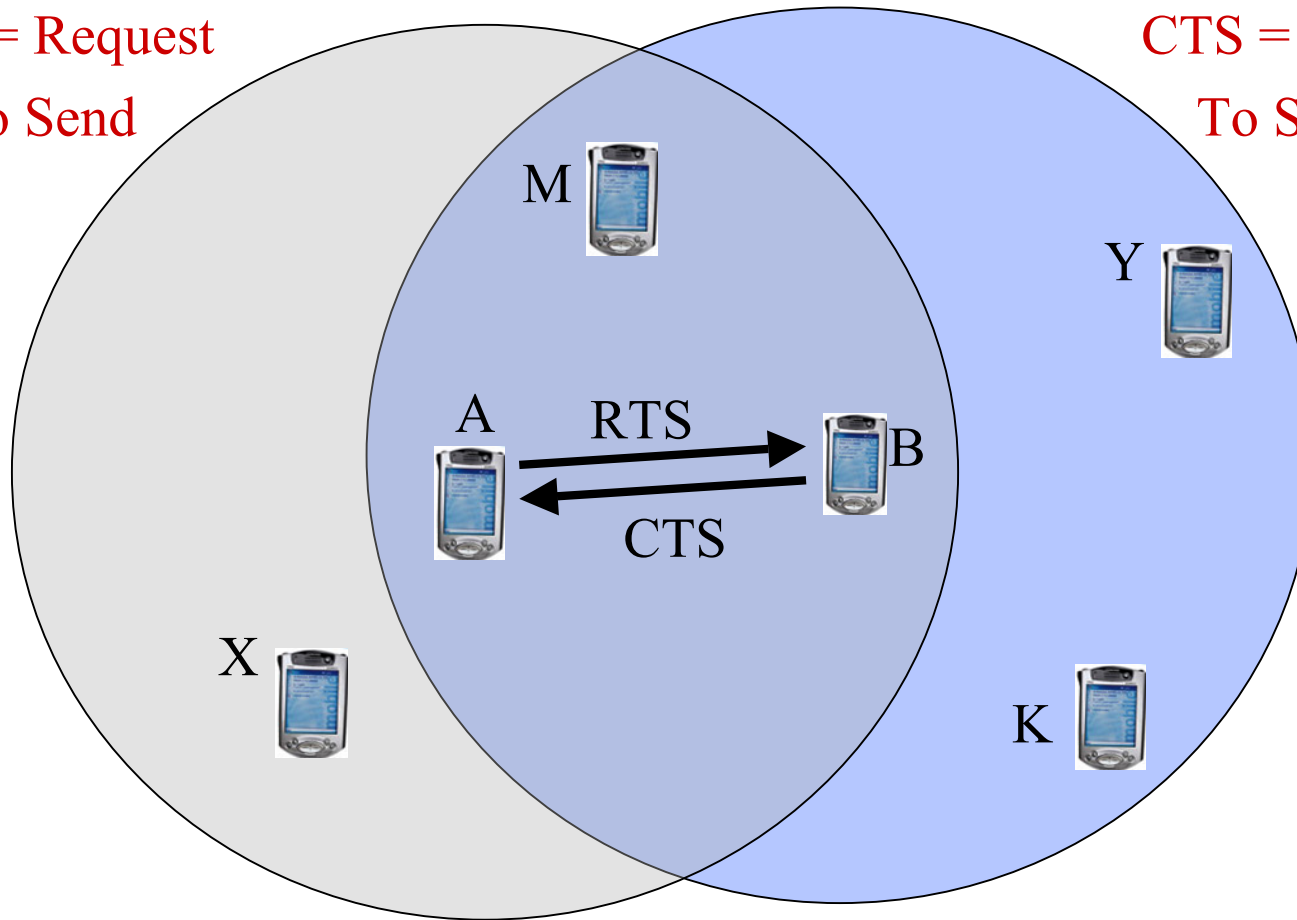
- pentru pachete unicast
  - » Transmitator: RTS cu rezervare (rezerva timpul necesar)
  - » Receptor: CTS
  - » Transmitator: frame
  - » Receptor: ACK
  - » Celelalte statii mentin NAV
  - » RTS threshold



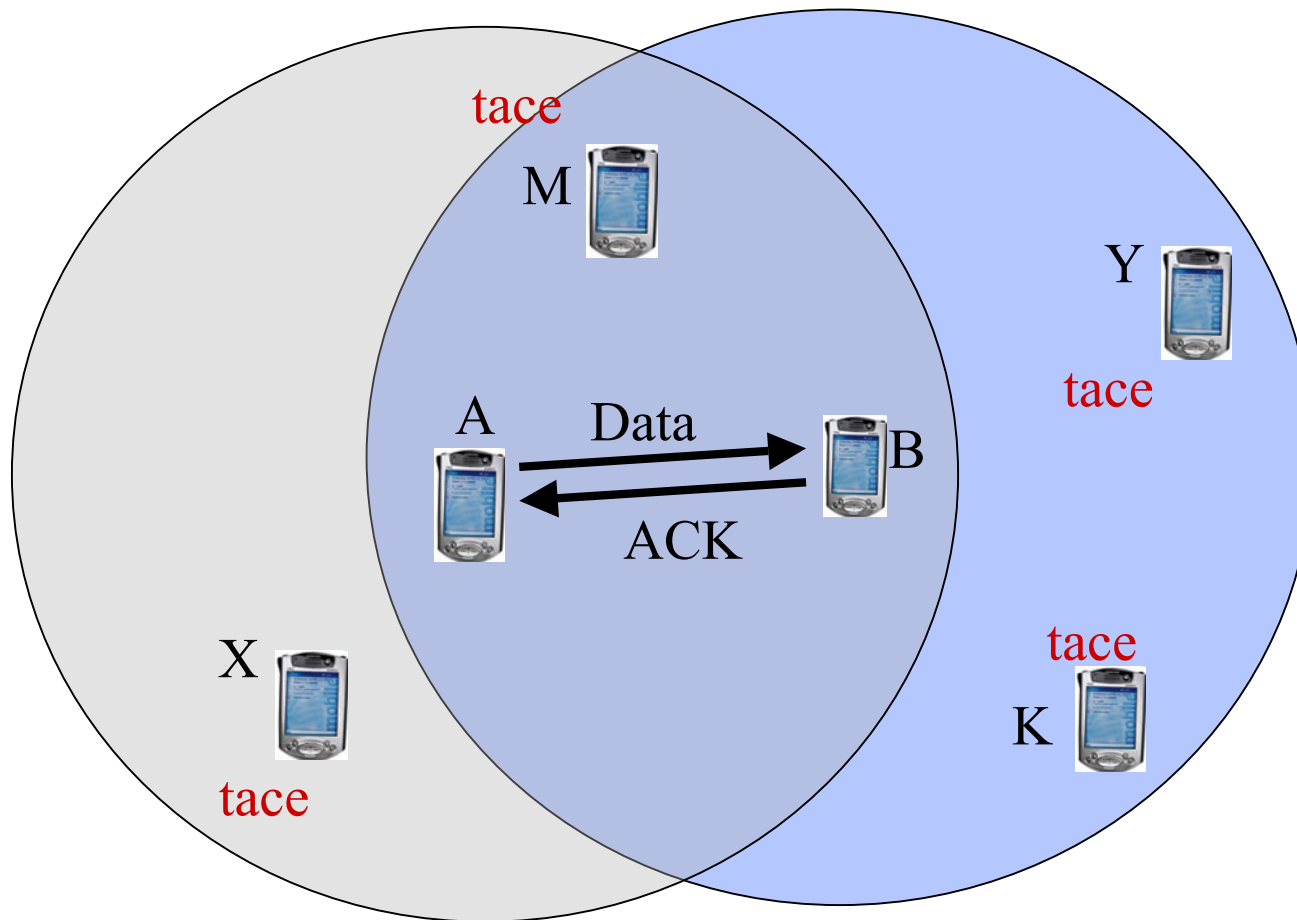
# 802.11 RTS/CTS

RTS = Request  
To Send

CTS = Clear  
To Send



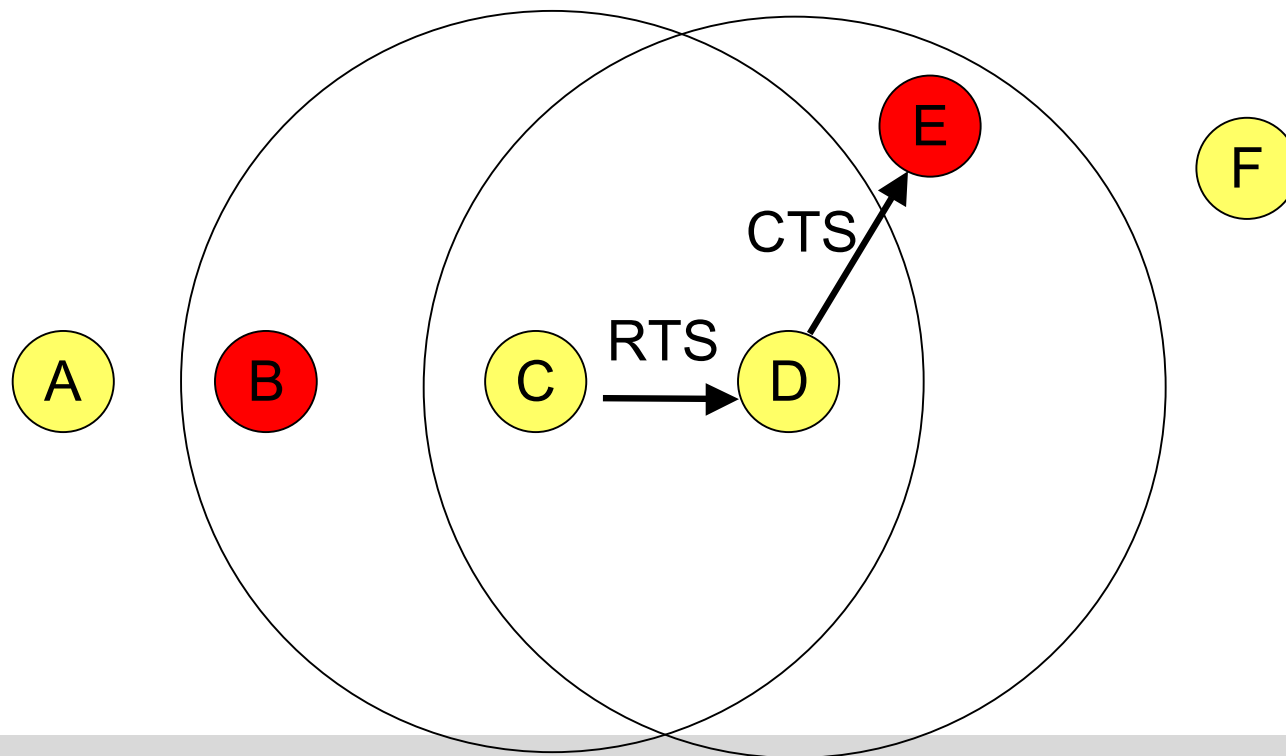
# 802.11 RTS/CTS



# Terminal ascuns cu RTS/CTS

Rezolva problema terminalelor ascunse?

Exemplu zona CS = zona de comunicare



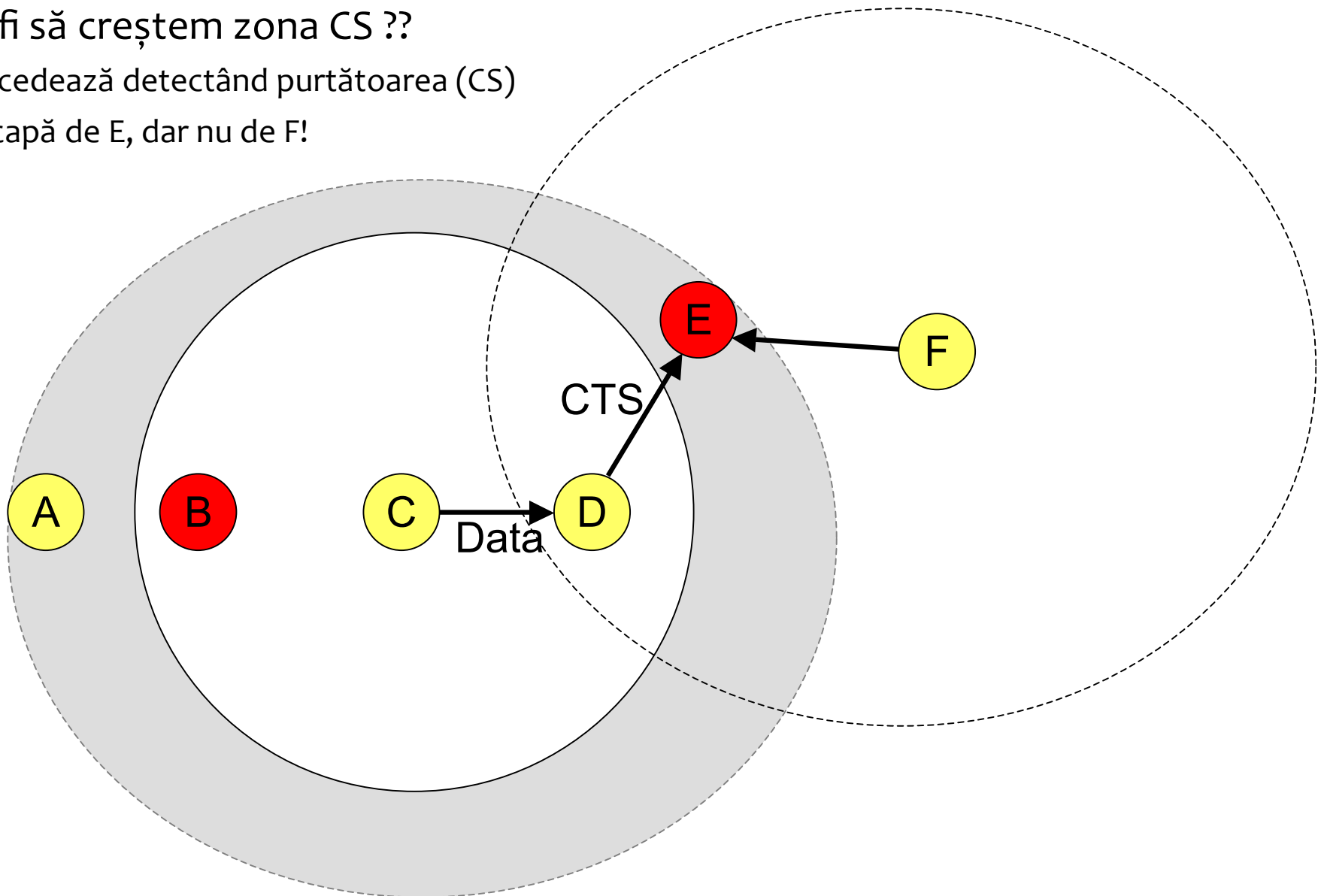
Dacă E nu primește CTS -> poate iniția transmisia către D.  
Problema terminalului ascuns rămâne!

# Terminal ascuns cu RTS/CTS CS extins

Ce-ar fi să creștem zona CS ??

E cedează detectând purtătoarea (CS)

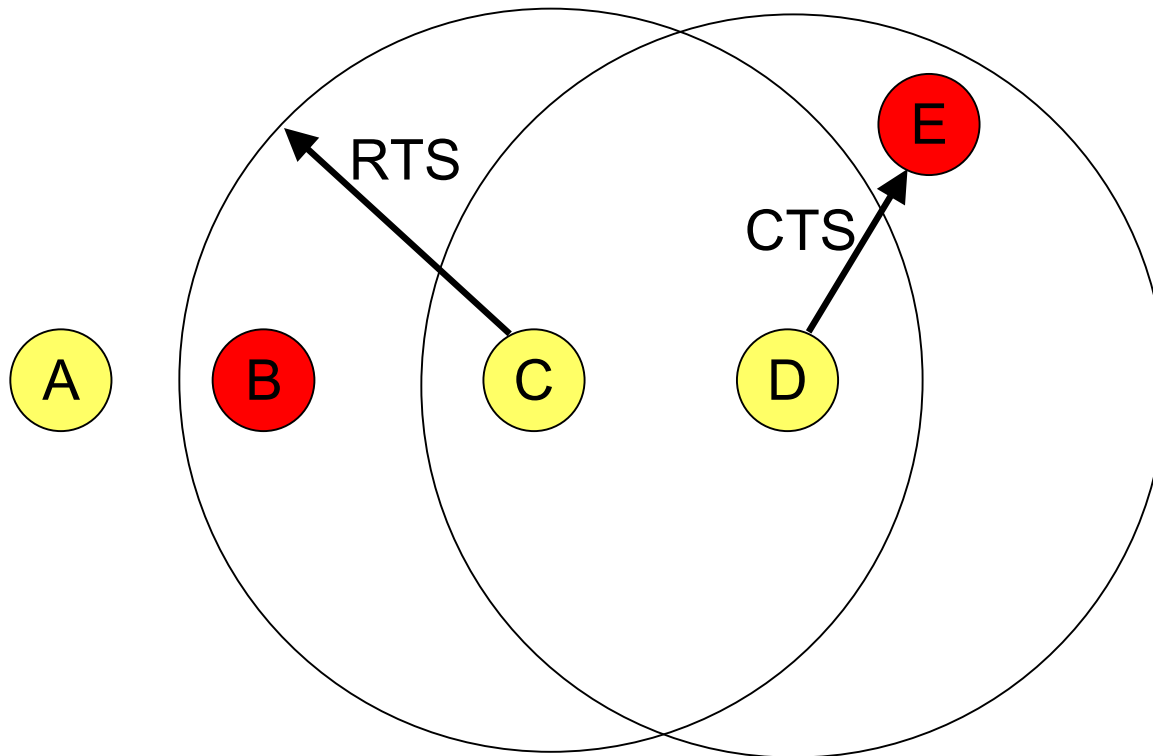
Scapă de E, dar nu de F!



# Terminal expus cu RTS/CTS

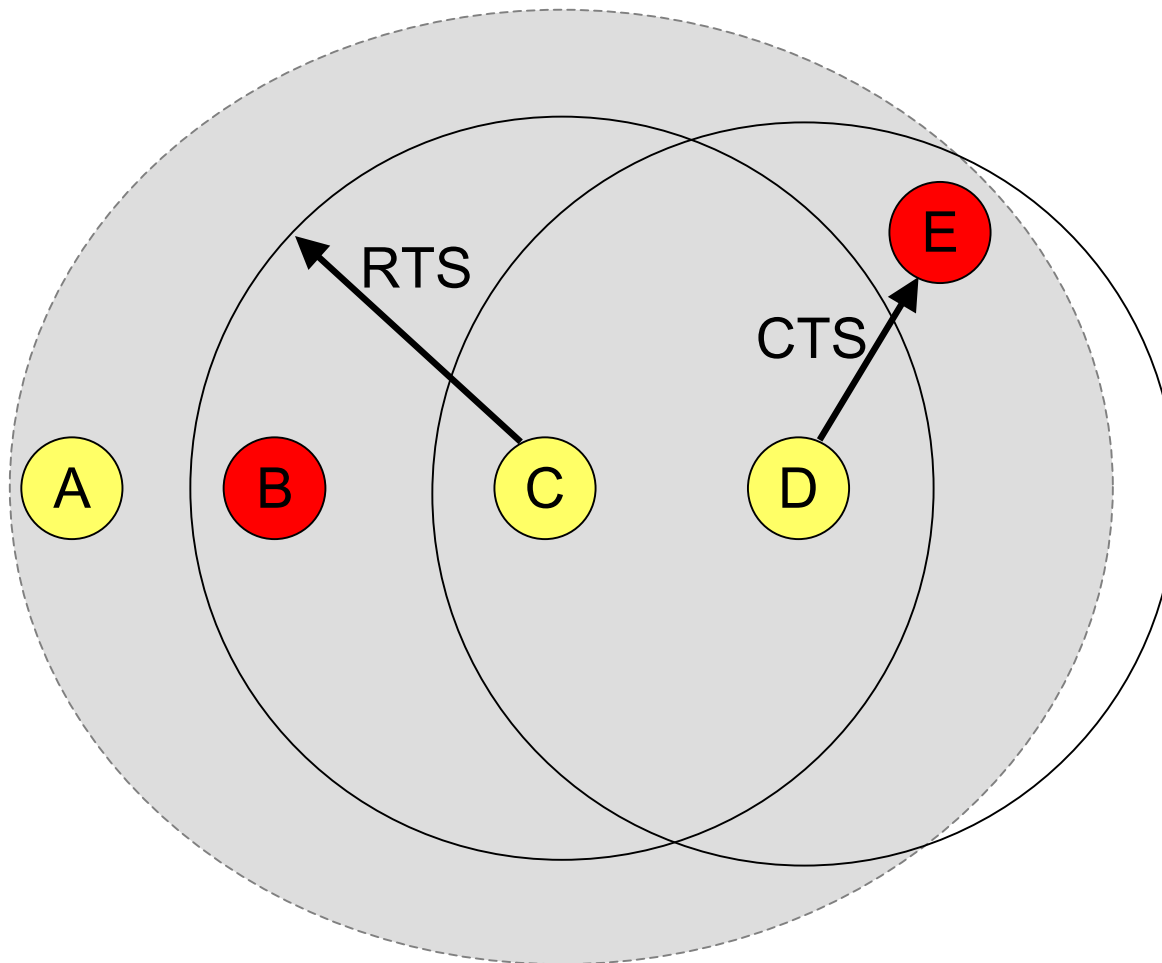
---

B ar putea să transmită către A, dar RTS nu-l permite



# Terminal ascuns, CS extins

B ar putea transmite către A, dar CS extins înrăutățește situația





# Concluzii RTS/CTS, CS extins

---

## 802.11 nu rezolvă complet TA, TE

Tratează doar parțial problema cu RTS/CTS și recomandă CS extins

## CS extins agravează terminalele expuse

Reduce re folosirea mediului = un compromis

RTS/CTS consumă bandă

Mecanismul de backoff este ineficient

- Cercetarea pentru un protocol MAC cât mai bun continuă...
- 802.11 este încă optimizat

# Zone de propagare

---

- Zona de recepție 0-250m
- Zona de CS (fără recepție) 250-550m
- Zona de interferență/captură 0 - ?

Distanțe  
idealizate  
(ns2)

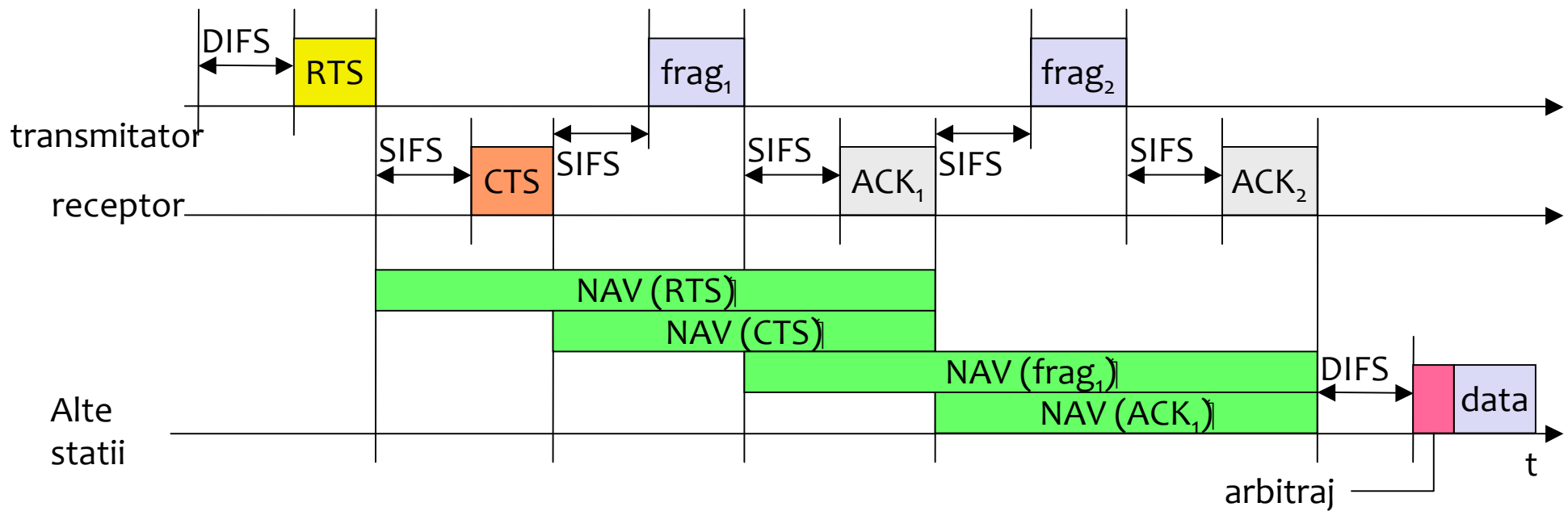
Pentru a putea evita coliziunea cu ACK, după detecția mediului ocupat de CS (fără decodare), se folosește EIFS

$$\text{EIFS} = \text{SIFS} + \text{DIFS} + (\text{ACK} + \text{Preamble} + \text{PLCP})/\text{BitRate}$$

$$1\text{Mbps}, \text{EIFS} = 364\mu\text{s}$$

$$2\text{Mbps} \Rightarrow \text{EIFS} = 212\mu\text{s}$$

# Fragmentare



# Parametri specifici 802.11b

**Table 12-9. HR/DSSS PHY parameters**

Parameter	Value	Notes
Maximum MAC frame length	4,095 bytes	
Slot time	20 $\mu$ s	
SIFS time	10 $\mu$ s	The SIFS is used to derive the value of the other interframe spaces (DIFS, PIFS, and EIFS).
Contention window size	31 to 1,023 slots	
Preamble duration	144 $\mu$ s	Preamble symbols are transmitted at 1 MHz, so a symbol takes 1 ms to transmit; 96 bits require 96 symbol times.
PLCP header duration	48 bits	The PLCP header transmission time depends on whether the short preamble is used.
Minimum sensitivity	-76 dBm	
Adjacent channel rejection	35 dB	See text for measurement notes.

# Parametri specifici 802.11a

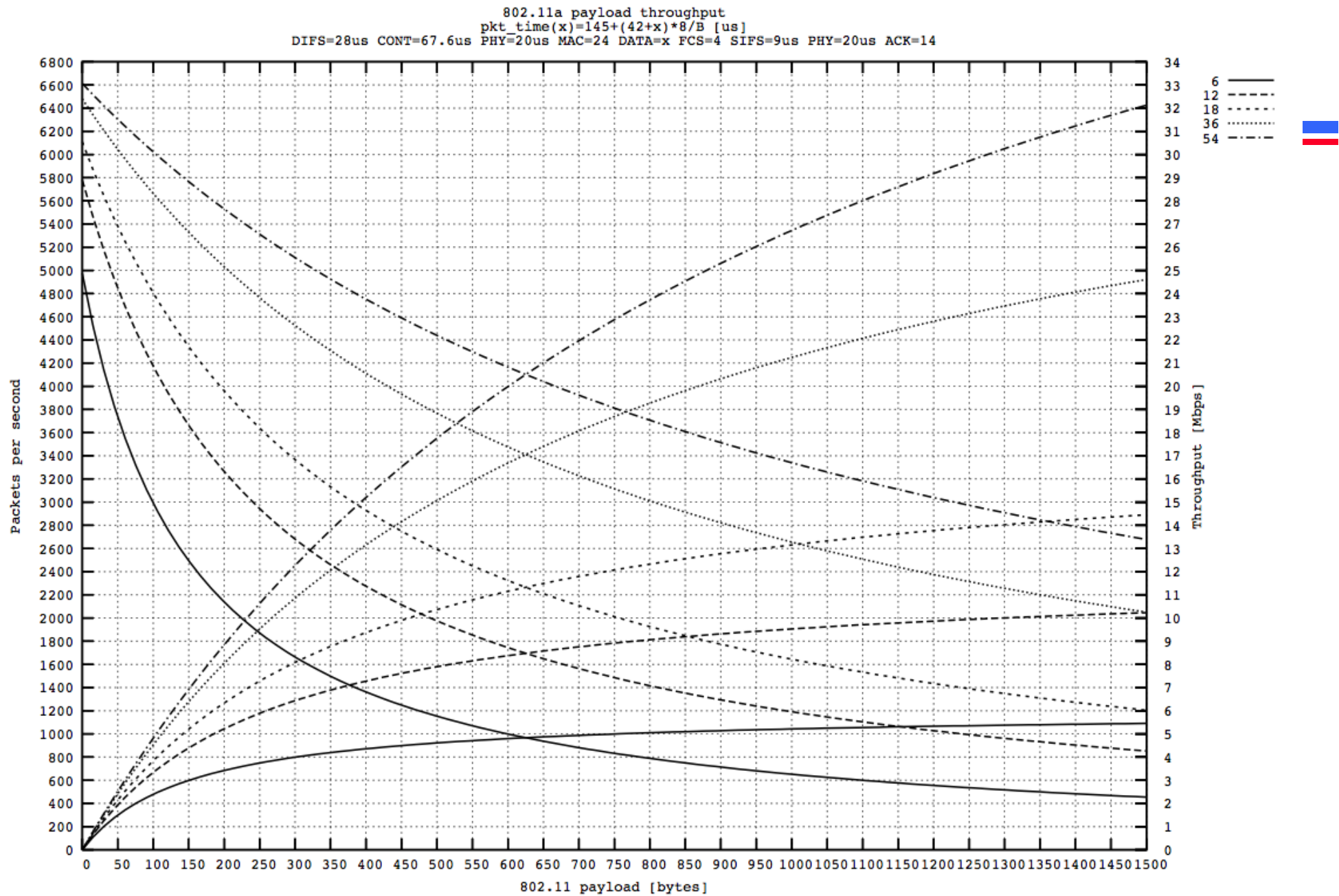
**Table 13-5. OFDM PHY parameters**

Parameter	Value	Notes
Maximum MAC frame length	4,095 bytes	
Slot time	9 $\mu$ s	
SIFS time	16 $\mu$ s	The SIFS is used to derive the value of the other interframe spaces (DIFS, PIFS, and EIFS).
Contention window size	15 to 1,023 slots	
Preamble duration	20 $\mu$ s	
PLCP header duration	4 $\mu$ s	
Receiver sensitivity	-65 to -82 dBm	Depends on speed of data transmission.

# Analiză capacitate 802.11a

---

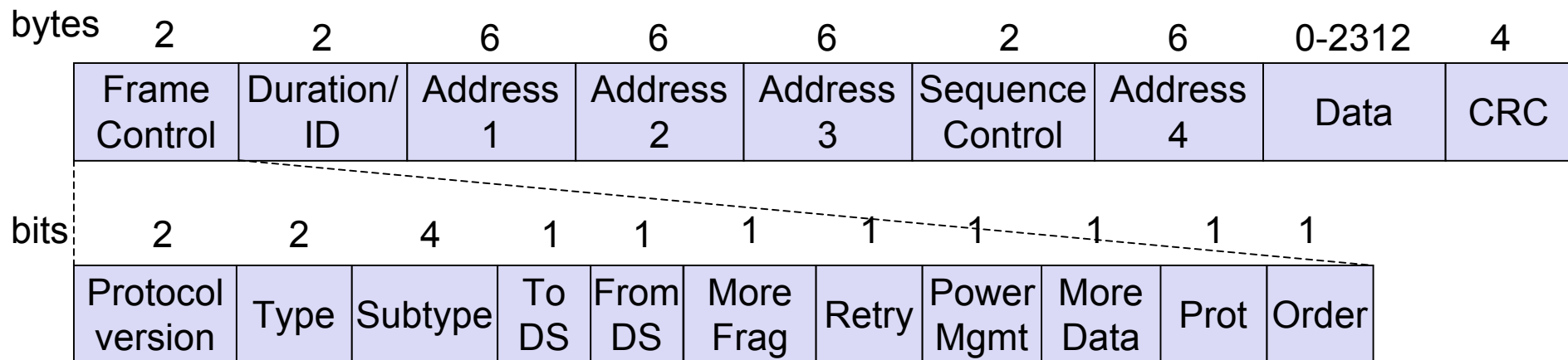
- [http://www.oreillynet.com/pub/a/wireless/2003/08/08/wireless\\_throughput.html?page=2](http://www.oreillynet.com/pub/a/wireless/2003/08/08/wireless_throughput.html?page=2)
- DIFS  $28\mu\text{s}$
- Conflict  $72\mu\text{s}$
- Preambul  $24\mu\text{s}$
- Date x octeți
- SIFS  $9\mu\text{s}$



Pachetele mici au overhead mare!

# 802.11 - formatul cadrelor

- Tipuri de cadre
  - » control, management, data
- Fiecare cadru are număr de secvență
  - » ce se intampla daca ACK se pierde?
- Adrese (ethernet, 6 octeți)
  - » receptor, transmitator, sursa, destinatie
- Altele
  - » durata (NAV), checksum, control frame, data





# Tipuri de pachete (Gast, tabela 3.1)

---

---

## Management frames (type=00)<sup>a</sup>

0000	Association request
0001	Association response
0010	Reassociation request
0011	Reassociation response
0100	Probe request
0101	Probe response
1000	Beacon
1001	Announcement traffic indication message (ATIM)
1010	Disassociation
1011	Authentication
1100	Deauthentication



## **Control frames (type=01)**

1000	Block Acknowledgment Request (QoS)
1001	Block Acknowledgment (QoS)
1010	Power Save (PS)-Poll
1011	RTS
1100	CTS
1101	Acknowledgment (ACK)
1110	Contention-Free (CF)-End
1111	CF-End+CF-Ack

## **Data frames (type=10)**

0000	Data
0001	Data+CF-Ack
0010	Data+CF-Poll

---

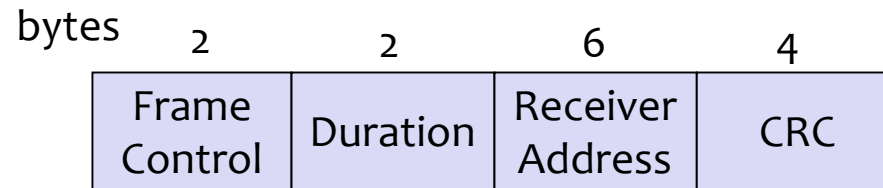
## Interpretarea biților ToDS și FromDS

	ToDS=0	ToDS=1
FromDS=0	mgmt, control, modul ad hoc	uplink
FromDS=1	downlink	wireless bridge

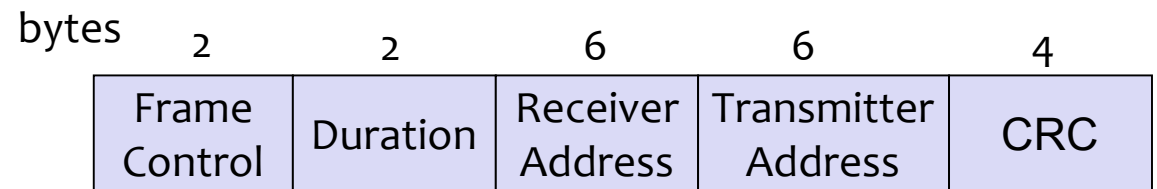
# Cadre de control: ACK, RTS, CTS, PS-Poll

---

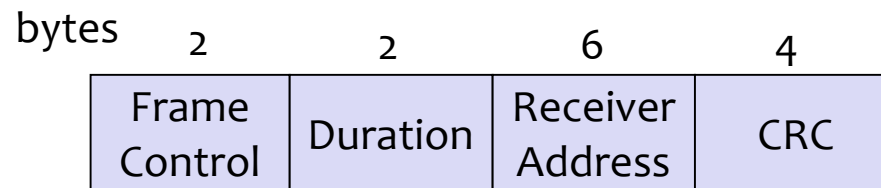
## ACK



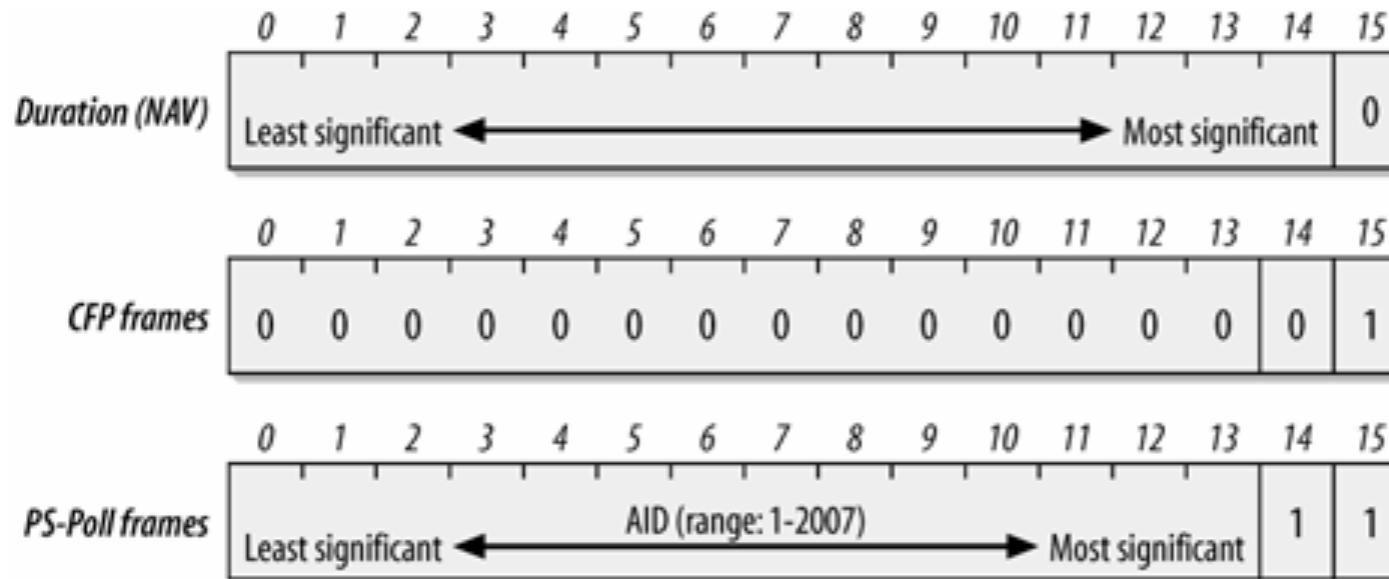
## RTS



## CTS

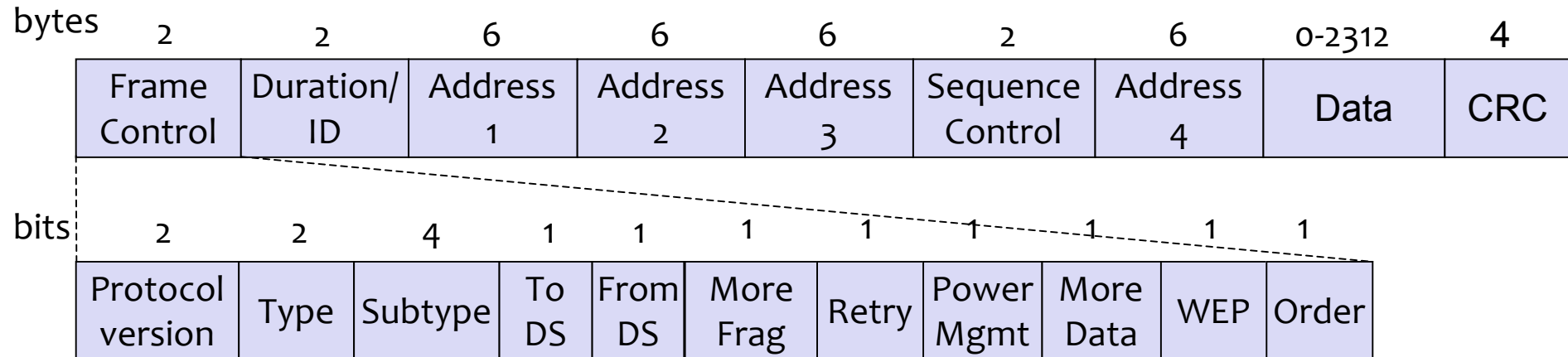


# Durata - NAV



- Fiecare stație indică în acest câmp estimarea de ocupare a mediului
- Toate stațiile monitorizează toate transmisiile => inspectează NAV

# 802.11 - cadre de date



**De ce sunt  
necesare mai  
mult de două  
adrese?**

# adrese

---

## Reguli orientative

- Adresa 1: stație destinație
- Adresa 2: stație sursă
- Adresa 3: filtrare

# Formatul adreselor

situatia	to DS	from DS	address 1	address 2	address 3	address 4
ad-hoc	0	0	DA	SA	BSSID	-
infrastructura, de la AP	0	1	DA	BSSID	SA	-
infrastructura, catre AP	1	0	BSSID	SA	DA	-
Infrastructura in DS	1	1	RA	TA	DA	SA

DS: Distribution System

AP: Access Point

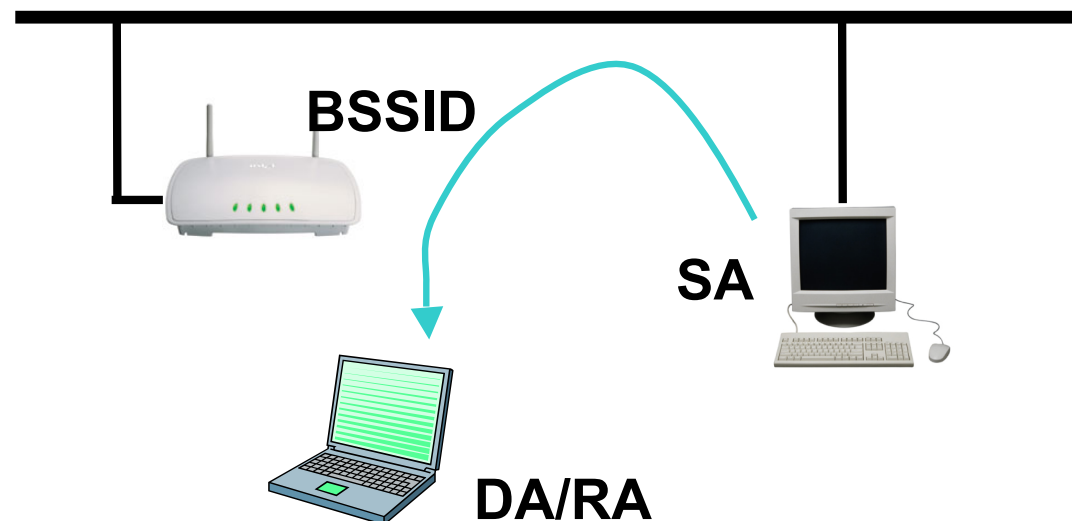
DA: Destination Address

SA: Source Address

BSSID: de fapt o adresa de AP

RA: Receiver Address

TA: Transmitter Address





# recepția cadrelor wireless ->wired

---

---

1. Se verifică CRC
2. Uplink – se verifica adresa AP pe poziția 1
3. Se aruncă duplicatele
4. Decriptare (WEP, WPA2)
5. Reasamblare fragmente
6. Translatarea la schemă de adresare Ethernet
  1. DA (adresa 3) devine destination address
  2. SA (adresa 2) devine source address
  3. Daca exista SNAP header => tip pachet
7. CRC recalculat

# emisia cadrelor wired -> wireless

---

---

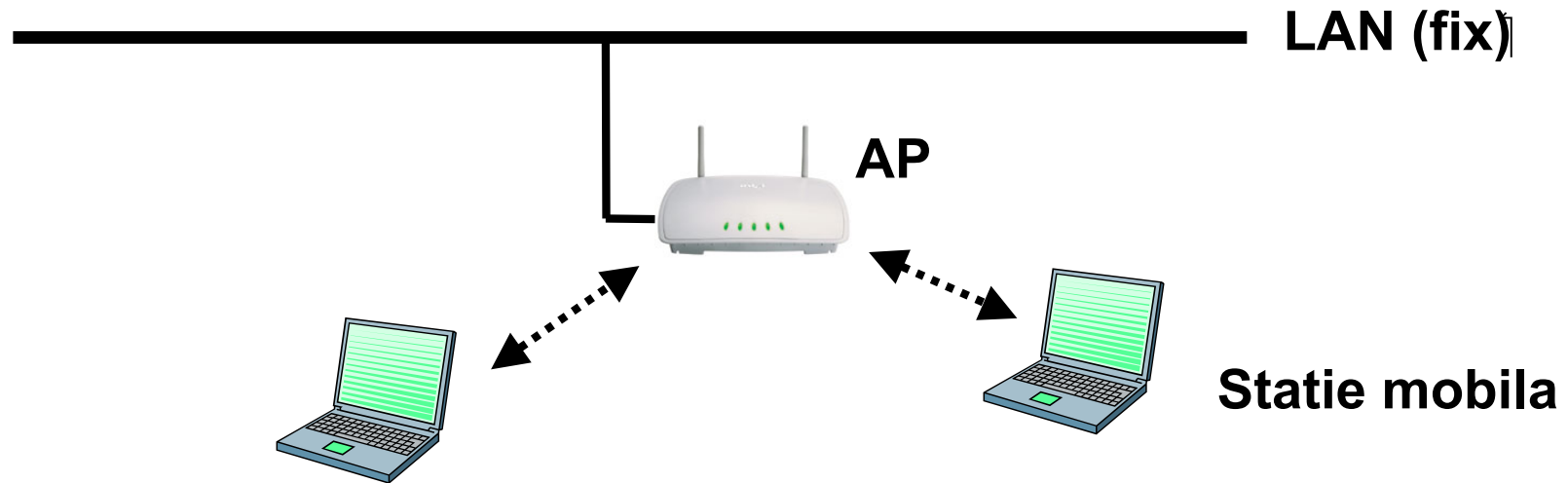
1. Validarea CRC ethernet, verificarea stației destinație, dacă este asociată
2. SNAP header dacă este cazul
3. Planificarea pt transmisie (coadă, PS mode)
4. Asignare număr de secvență, fragmentare
5. Criptare
6. Construcție header
  1. Dest address copiat în Address 1
  2. BSSID copiat în Address 2
  3. Src address copiat în Address 3
  4. Se completează câmpul 'Duration'
7. CRC recalculat

# Alte câmpuri din antet

bytes	2	2	6	6	6	2	6	0-2304	4
	Frame Control	Duration/ID	Address 1	Address 2	Address 3	Sequence Control	Address 4	Data	CRC

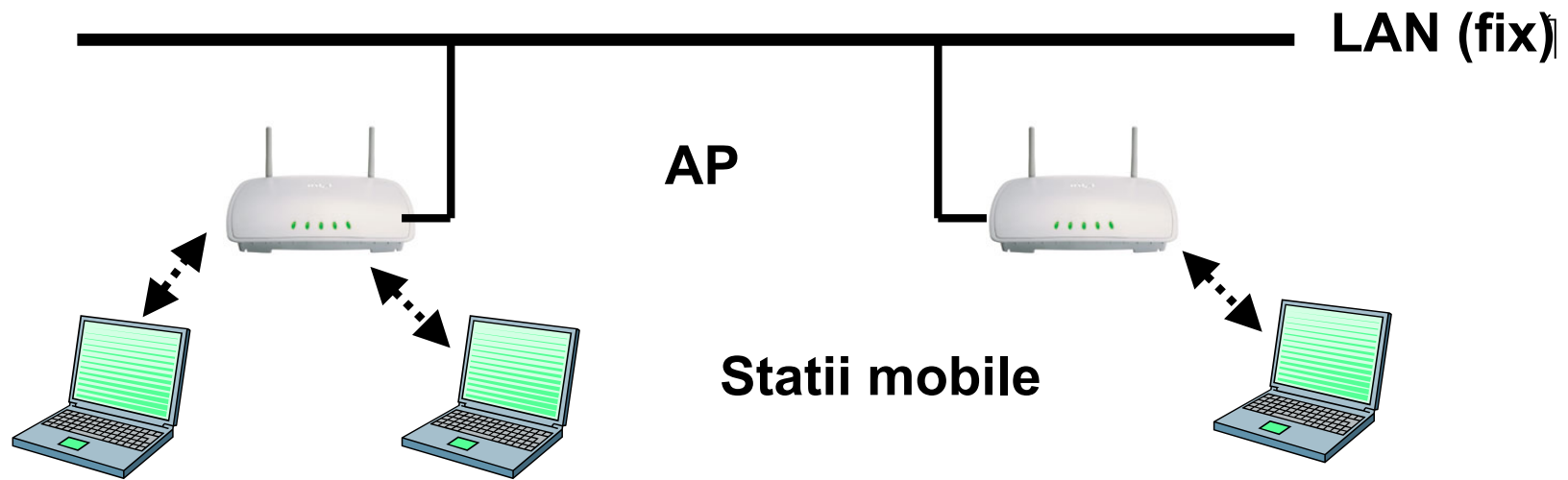
- Număr de secvență
- Date – maximum 2304 octeți
- CRC – antet + date
  
- Diferențe față de alte antete
  - Nu există “tip” pentru datele la nivel superior
  - Nu este necesară o lungime minimă

# Modul infrastructură



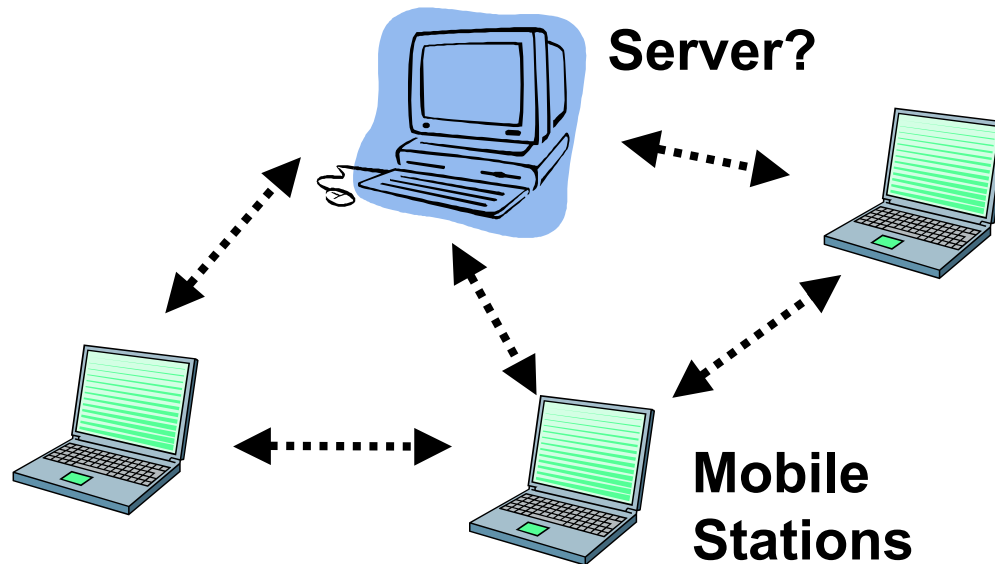
- Basic Service Set (BSS)
- AP functioneaza ca bridge
- Comunicarea intre statii se face numai prin intermediul AP
- distribution system (DS)

# Modul infrastructură - extins



- Extended Service Set (ESS)
- Un set de mai multe BSS
- AP comunică între ele
  - » Frame forwarding
  - » Roaming

# Modul Ad Hoc



- Independent Basic Service Set (IBSS)
- Stațiile comunica direct
- Când contactul direct nu este posibil, stațiile intermediare pot ruta
- rutarea nu este definită de 802.11!

# 802.11 - gestiune MAC

---

- Sincronizare

- » TSF = time synchronization function
- » Timere și beacon-uri TSF

- Gestiunea puterii

- » sleep-mode fara a se pierde mesaje
- » periodic sleep, acumulare de frame-uri, masuratori
- » Traffic Indication Map (TIM): lista receptorilor unicast declarata de AP

- Asociere/Reasociere

- » integrare in LAN
- » roaming - schimbare domeniu
- » Probe - cautare domeniu

# Sincronizarea

---

## Timing Synchronization Function (TSF)

Permite sincronizarea perioadelor de somn/veghe – power save

Permite trecerea de la DCF la PCF

Permite saltul in frecvente in FHSS PHY (emitorul si receptorul stationeaza acelasi interval la fiecare frecventa)

## Cum se realizează TSF

Toate statiile mențin un ceas local

AP difuzează periodic un beacon cu timestamp, informatii de management, roaming

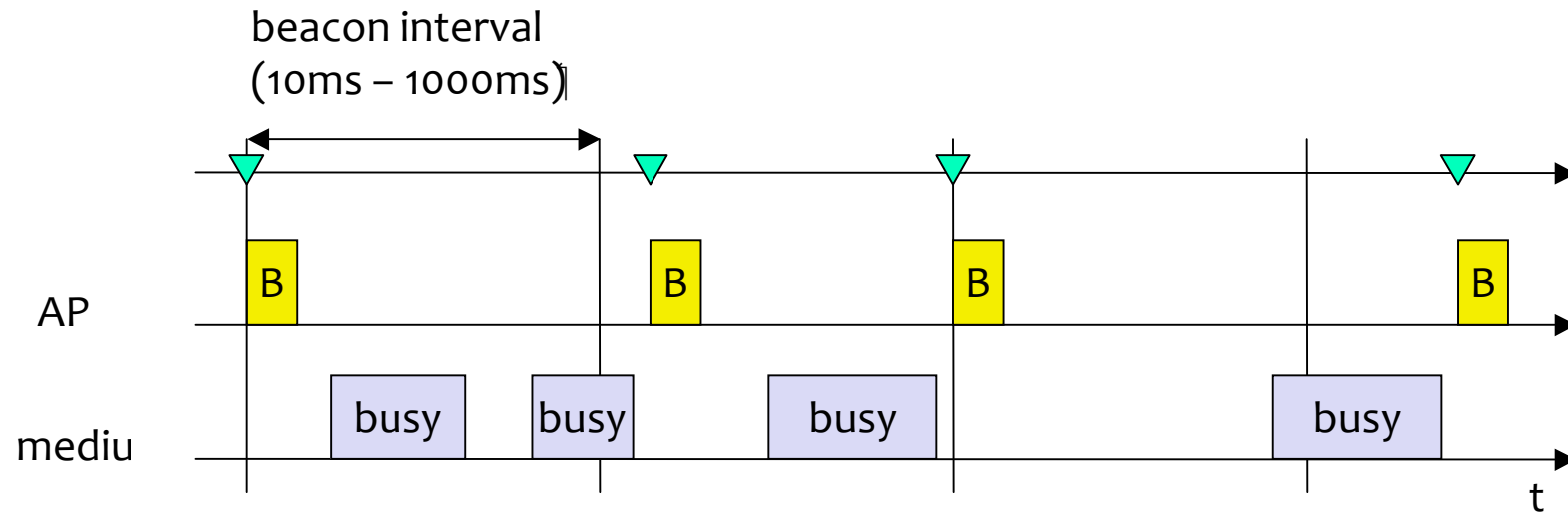
Nu este absolut necesar ca o statie sa primească fiecare beacon

Beacon sincronizeaza intregul BSS

(doar pt infrastructura, ad hoc este mai dificil)



# Sincronizare cu beacon (infrastructura)



▼ timestamp

**B** beacon frame

# Beacon: suport pentru rate multiple

---

---

Fiecare beacon declară

- o listă de rate acceptabile
- o listă de rate de bază (obligatorii)
  - Pentru RTS, CTS, ACK, beacon

# Gestiune PS (powersave mode)

---

Oprește transceiver când nu e necesar

Starea stației: sleep / awake

Timing Synchronization Function (TSF)

Stațiile devin active la același moment

Modul infrastructura

Traffic Indication Map (TIM)

lista receptorilor unicast declarata de AP

Delivery Traffic Indication Map (DTIM)

lista receptorilor broadcast/multicast declarata AP

Modul ad-hoc

Ad-hoc Traffic Indication Map (ATIM)

statiile care acumuleaza frame-uri anunta receptorii

mai complicat – nu exista AP

coliziune ATIMs posibilă (scalabilitate?)

APSD (Automatic Power Save Delivery)

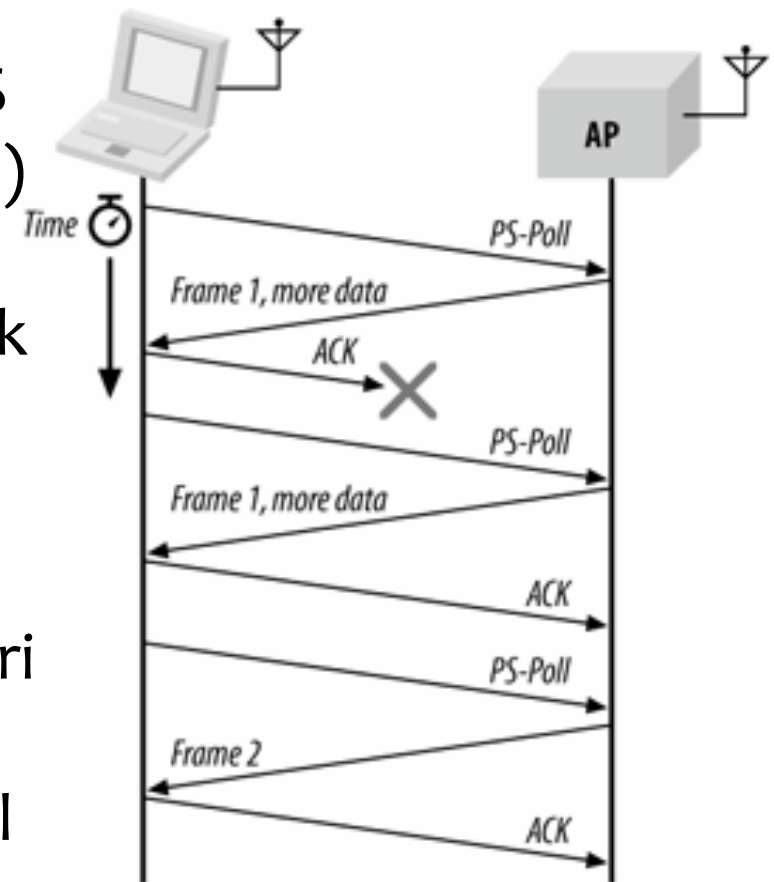
metoda mai nouă (802.11e) care înlocuiește TIM, DTIM, ATIM

- AP

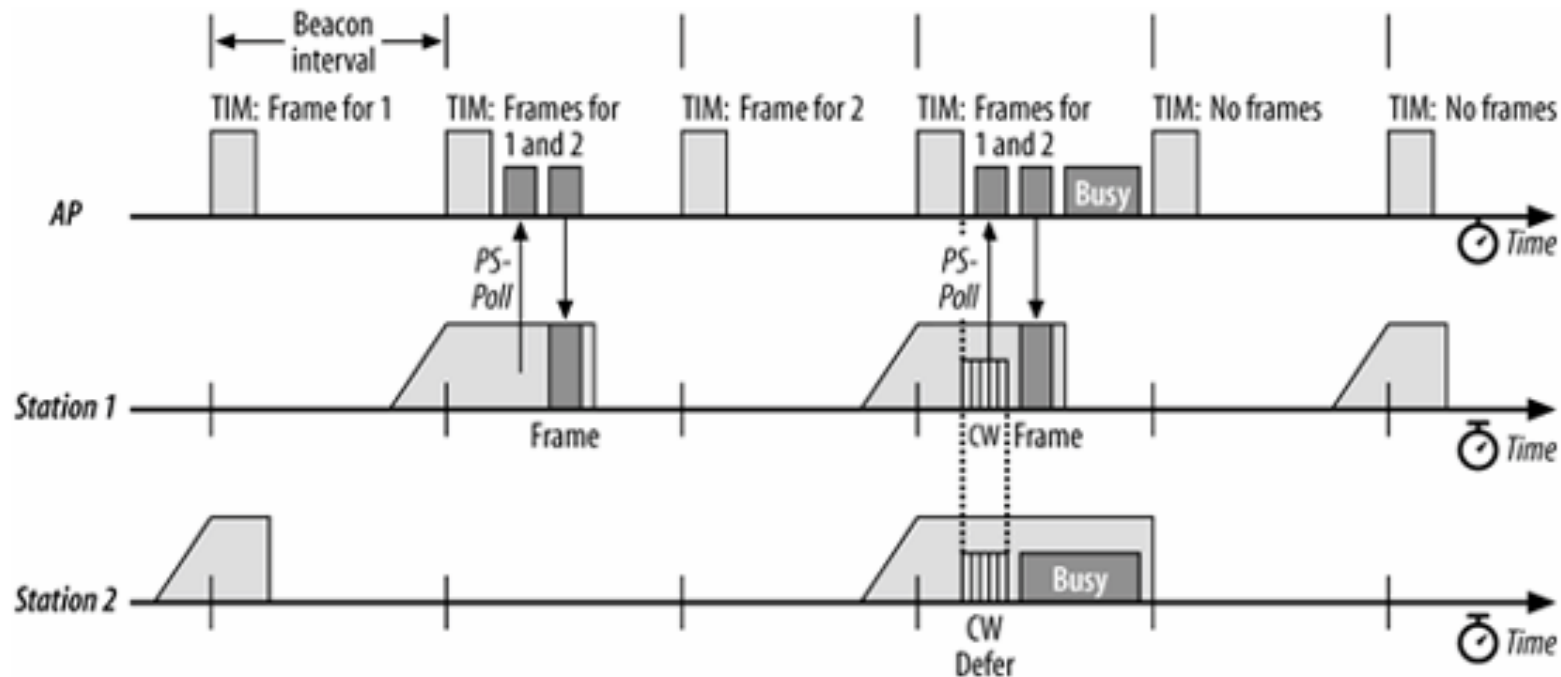
- Menține AID pt fiecare stație
- stochează cadre pentru stațiile în PS
- beacon: Traffic Indication Map (TIM)
- TIM=hartă de 2007 biți (bit per AID)
- Folosește bitul *MoreData* în downlink

- Stațiile

- Folosesc bitul PS în uplink
- se trezesc la *ListenInterval* beacon-uri
- Contract între AP și stație
- Cere un cadru stocat folosind PS-Poll
- PS-Poll succesive sunt ignorate

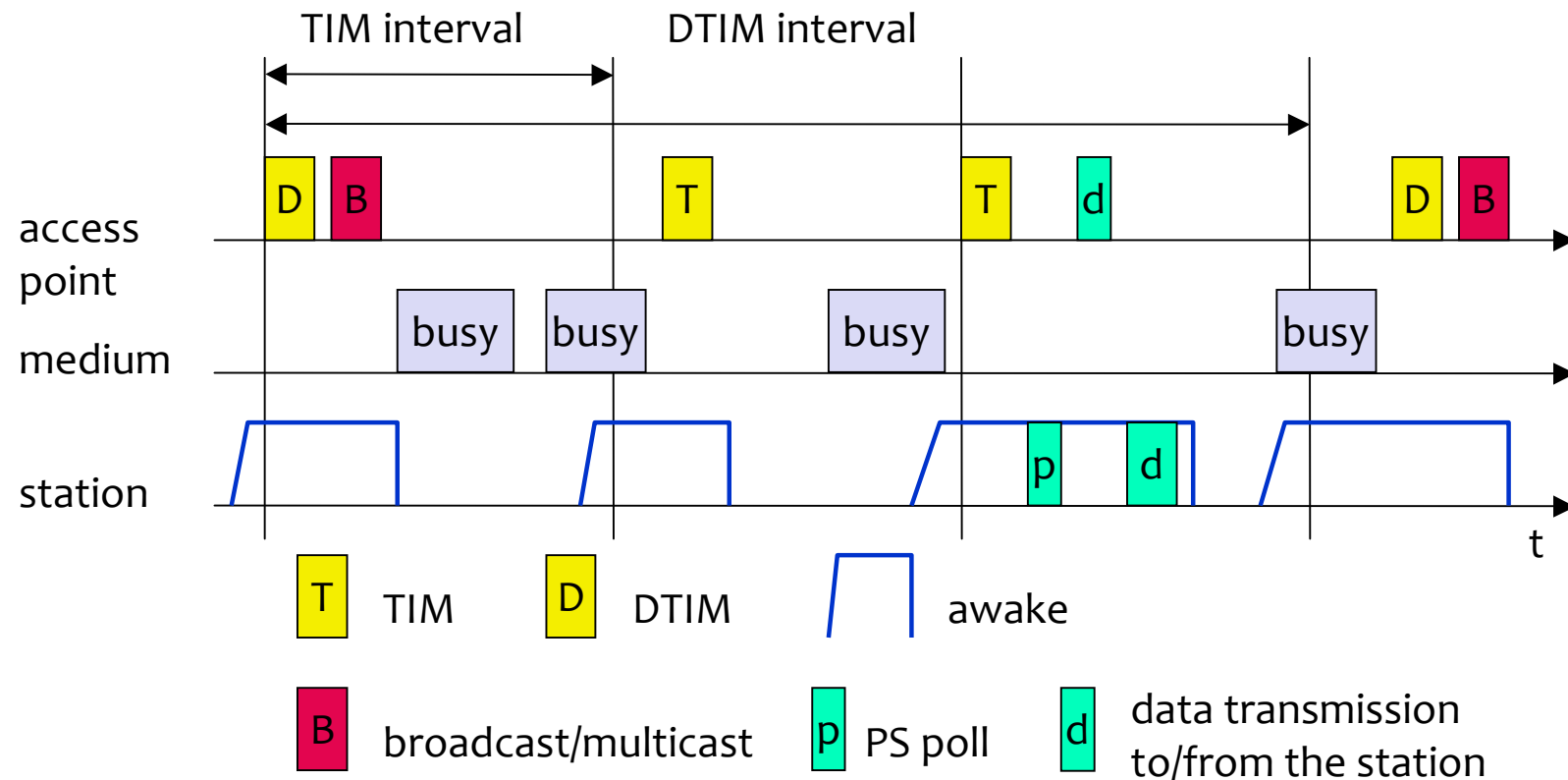


## Figure 8-13. Buffered frame retrieval process

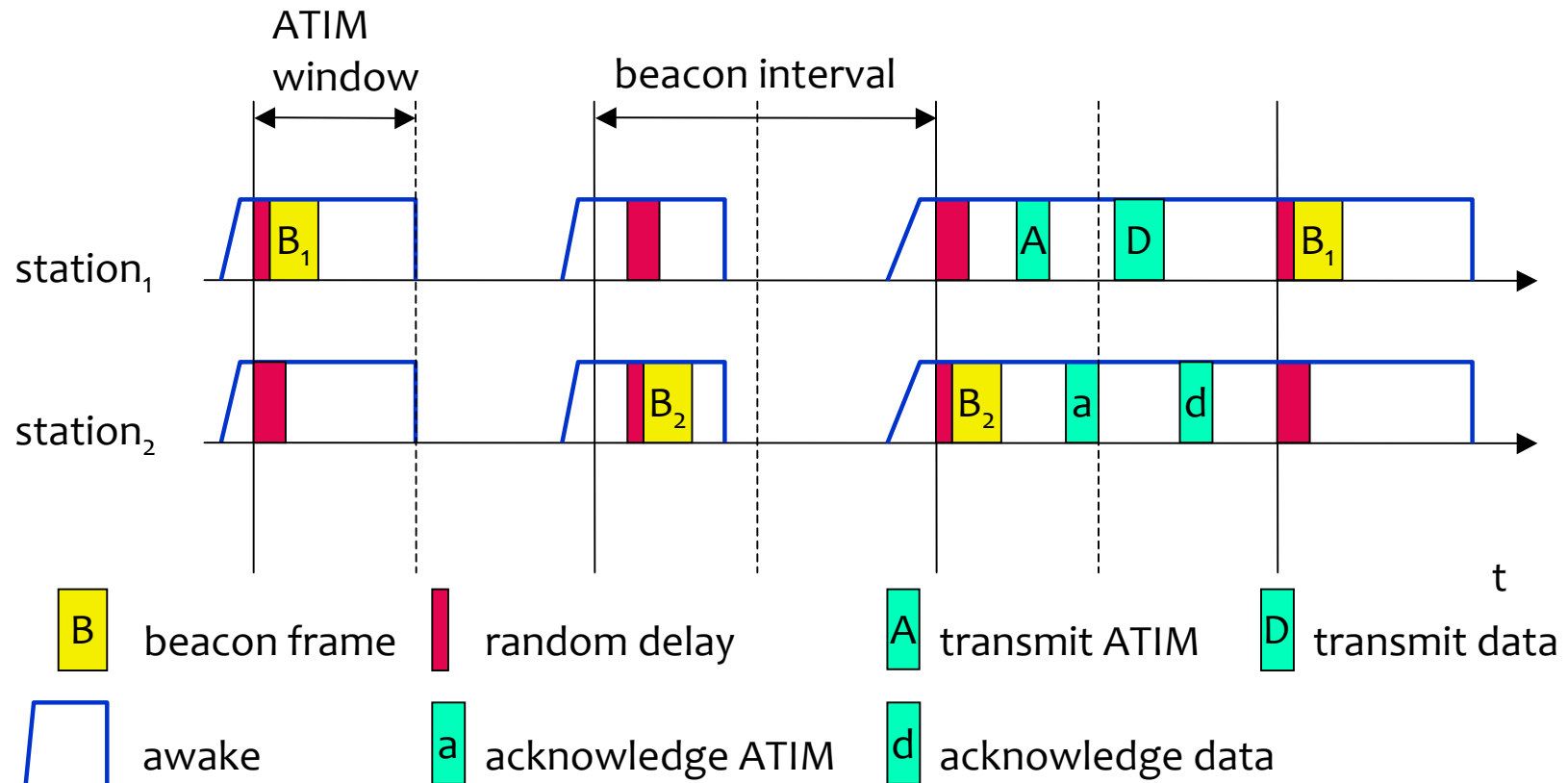


- Beacon 1: există cadre pentru stația 1
  - Stația 2 se întoarce în PS-mode
- Beacon 2: stația 1 cere cadrele, trece în PS-mode
- Beacon 3: ambele stații doresc PS-Poll
- Beacon 5: mediul este ocupat de o stație invizibilă
- Beacon 6: cadrul pentru stația 2 a fost aruncat

# Gestiune PS, modul infrastructură



# Gestione PS (modul ad-hoc)



# Gestiune PS

---

- Default TIM=100ms, DTIM = 300ms
  - problematic pentru VoIP
- APSD
  - Stația intră în sleep mode
  - După ce trimite cadru uplink, este gata să primească cadrele stocate la AP
  - Consumă doar 1/6 din putere



# 802.11 - Roaming

---

Ce se întâmplă când cade conexiunea?

- Scanare

  - Passive Scanning

  - Reactive Scanning

  - se trimit pachete de proba pentru a gasi cel mai bun AP

- Reasociere – cerere

  - statiile trimite cererea la unul sau mai multe AP

- Reasociere - Raspuns

  - succes: AP raspunde, statia e primita

  - insucces: continua scanarea

- AP accepta Reasocierea

  - Anunta noua statie in DS (distribution system)

  - DS actualizeaza baza de date (locatii statii)

  - DS anunta vechiul AP

- roaming rapid – 802.11r

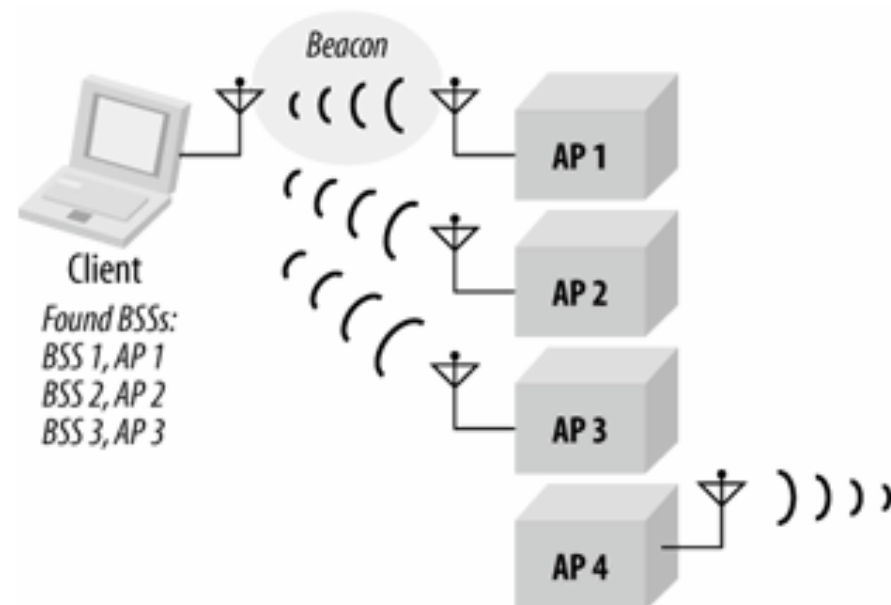
  - e.g. pentru retele vehiculare

# Scanare pasivă

Cea mai economică energetic

- doar se ascultă beacon-uri
- se baleiază toate canalele

**Figure 8-2. Passive scanning**

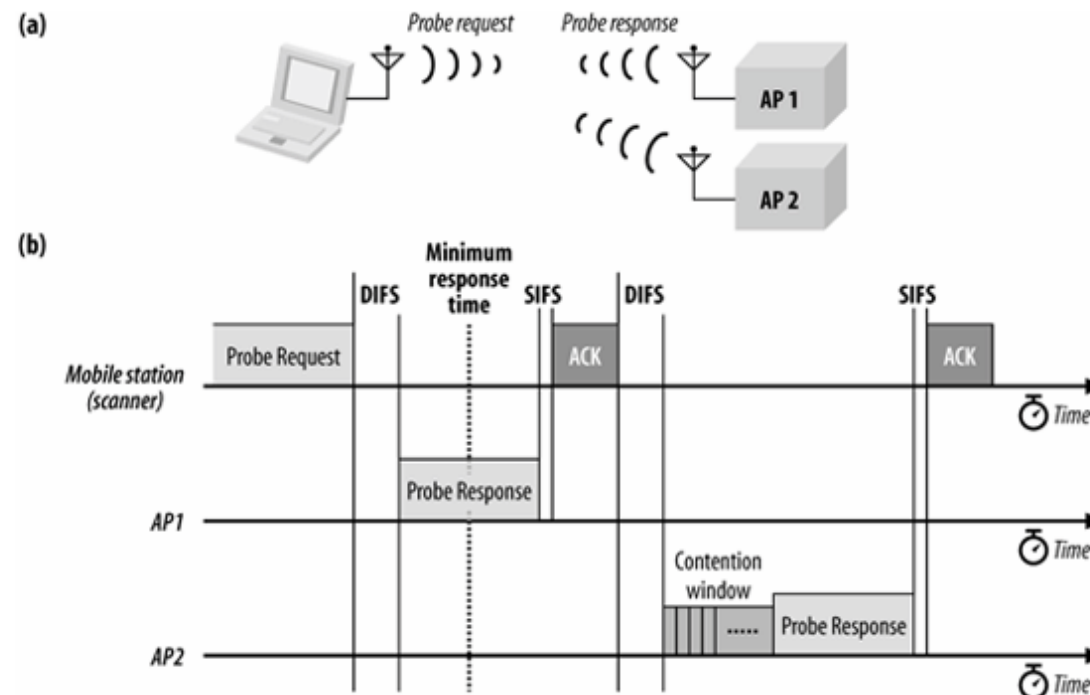


# Scanare activă

Pe fiecare canal disponibil:

- Se transmite *ProbeRequest*, folosind DCF
- Se așteaptă *ProbeResponse* un timp maxim
- Se procesează răspunsurile: Beacon interval, DTIM period, basic rates

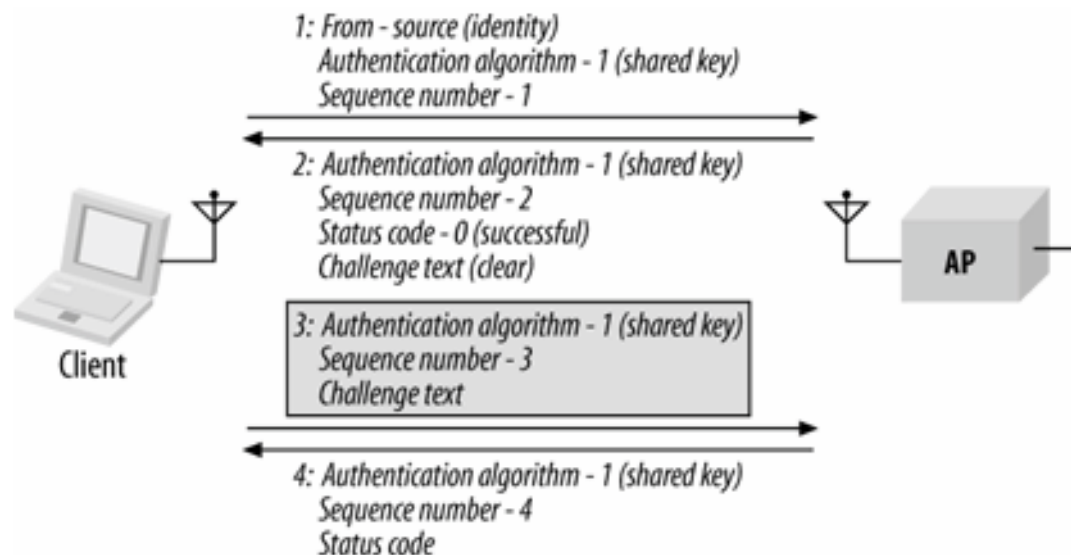
**Figure 8-3. Active scanning procedure and medium access**



# Autentificare

- Open Authentication – de fapt doar o cerere răspuns, obligatorie
- MAC based authentication – nestandard, securitate minimă
- Shared-key
- Preautentificare – pentru a accelera procesul de roaming

**Figure 8-5. Shared-key authentication exchange**



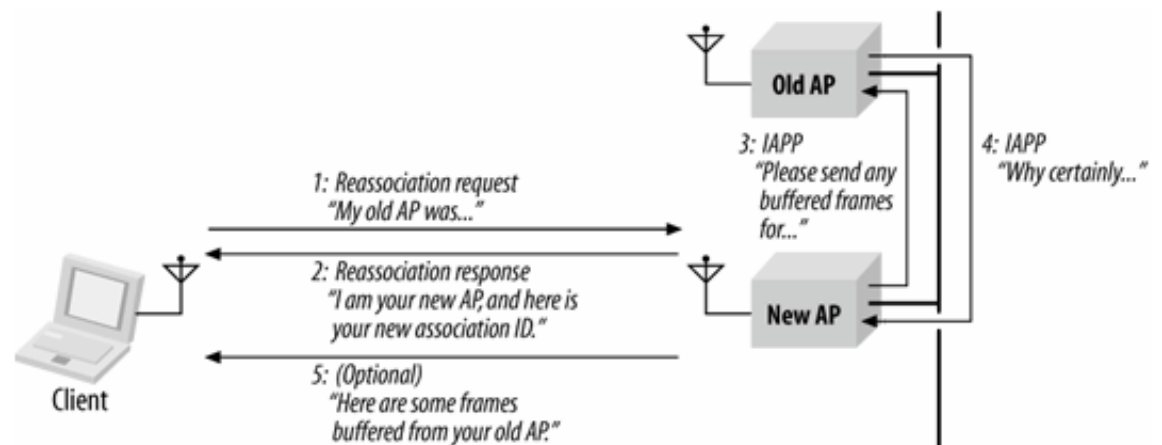
# Asocierea

## Scopuri:

- permite sistemului de distribuție (DS) să știe locația unei stații
- locația trebuie să fie vizibilă și în Ethernet – cum?
  - ARP gratuit pentru a popula porturile din switch-uri

- Întrebare, răspuns cu AID (assoc ID)
- Asociere, reasociere

**Figure 8-10. Reassociation procedure**



# Sumar cadre de management

---

## **Beacon**

Timestamp, Beacon Interval, Capabilities, ESSID, Supported Rates, parameters  
Traffic Indication Map

## **Probe**

ESSID, Capabilities, Supported Rates

## **Probe Response**

Timestamp, Beacon Interval, Capabilities, ESSID, Supported Rates, parameters  
same for Beacon except for TIM

## **Association Request**

Capability, Listen Interval, ESSID, Supported Rates

## **Association Response**

Capability, Status Code, Station ID, Supported Rates

---

## Reassociation Request

Capability, Listen Interval, ESSID, Supported Rates, Current AP Address

## Reassociation Response

Capability, Status Code, Station ID, Supported Rates

## Disassociation

Reason code

## Authentication

Algorithm, Sequence, Status, Challenge Text

## Deauthentication Reason

# Confidențialitate (privacy)

---

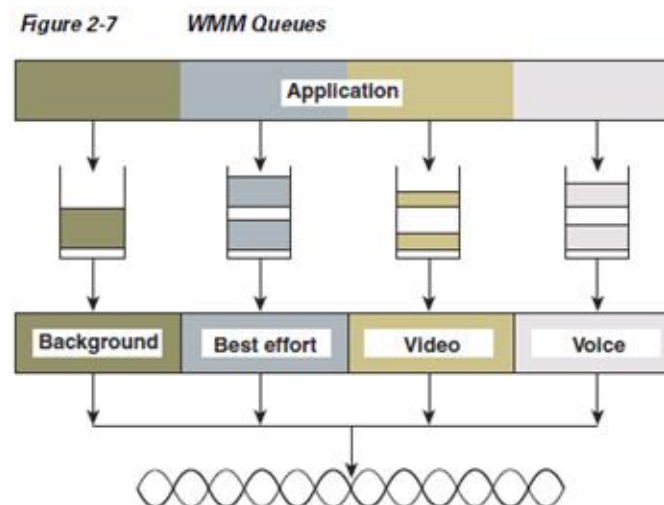
- Implicit mesajele sunt necriptate (in clar)
  - » WEP optional, dar implementat pe scara larga
    - criptare slabă!
  - » WPA, WPA2
    - » foloseste proceduri implementate în hardware
    - » schimba periodic cheile



# 802.11e (suport parțial QoS)

Trei elemente

1. cozi cu priorități
  - Voice, video, best effort, background
  - IFS și timerele sunt calculate independent pt fiecare coadă
  - Coliziuni între cozi – retry, BEB, ...
2. AIFS cu lungimi diferite
3. CW specifice



# 802.11e (suport parțial QoS)

## 2. AIFS cu lungimi diferite

- VO SIFS + 2\*slot
- VI SIFS + 2\*slot
- BE SIFS + 3\*slot
- BK SIFS + 7\*slot

AC	AIFSN	802.11b AIFS[AC]	802.11g AIFS[AC]	802.11a AIFS[AC]	802.11n 2.4GHz AIFS[AC]	802.11n 5GHz AIFS[AC]
SIFS Time	---	10μs	10μs	16μs	10μs	16μs
Slot Time	---	20μs	Long = 20μs Short = 9μs	9μs	Long = 20μs Short = 9μs	9μs
AC_VO	2	50μs	Long = 50μs Short = 28μs	34μs	Long = 50μs Short = 28μs	34μs
AC_VI	2	50μs	Long = 50μs Short = 28μs	34μs	Long = 50μs Short = 28μs	34μs
AC_BE	3	70μs	Long = 70μs Short = 37μs	43μs	Long = 70μs Short = 37μs	43μs
AC_BK	7	150μs	Long = 150μs Short = 73μs	79μs	Long = 150μs Short = 73μs	79μs

# 802.11e (suport parțial QoS)

## 3. CW specifice - pt 11a/g/n

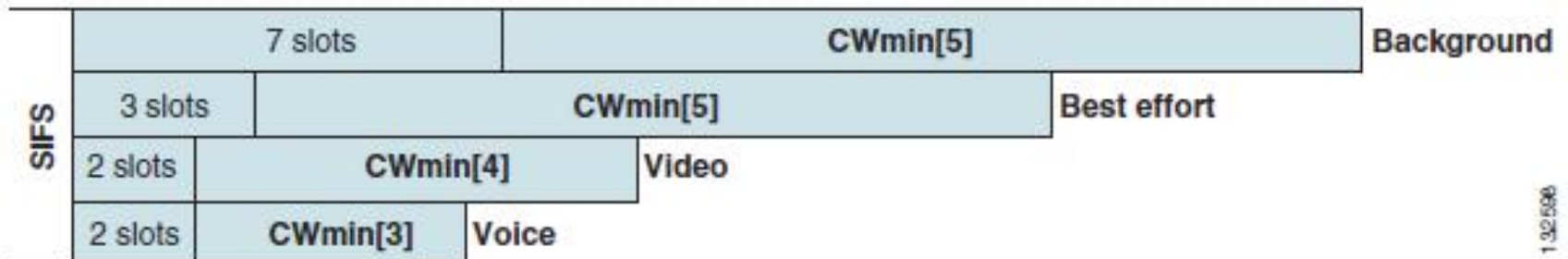
- VO CW = 3..7
- VI CW = 7..15
- BE CW = 15..1023
- BK CW = 15..1023

## CW specifice pt 11b

- VO CW = 7..15
- VI CW = 15..31
- BE CW = 15..1023
- BK CW = 15..1023

## AIFS + CW pentru 11b:

Figure 2-8 Access Category (AC) Timing



# 802.11: standardizarea continuă

---

- 802.11e – suport pentru QoS
- 802.11h – management frecvente 5GHz
- 802.11-2007 = cumulativ 802.11, a, b, d, e, g, h, i, j
- 802.11f – comunicare intre puncte de access
- 802.11k – management resursa radio
- 802.11n -- capacitate sporită
- 802.11p – pt vehicule – viteza 200km/h
- 802.11s – mesh, capabilitati multihop
- 802.11t – predictia performantei
- ... toate literele pana la z, si mai departe!
- 802.11-2012 - cumulativ 802.11-2007, 802.11n-2009, k, r, y, n, w, p, z, v, u, s

# Actualizari standarde

---

## **802.11c: Bridge Support**

Definition of MAC procedures to support bridges as extension to 802.1D

## **802.11d: Regulatory Domain Update**

Support of additional regulations related to channel selection, hopping sequences

## **802.11e: MAC Enhancements – QoS**

Enhance the current 802.11 MAC to expand support for applications with Quality of Service requirements, and in the capabilities and efficiency of the protocol

Definition of a data flow (“connection”) with parameters like rate, burst, period...

supported by HCCA (HCF (Hybrid Coordinator Function) Controlled Channel Access, optional)

Additional energy saving mechanisms and more efficient retransmission

EDCA (Enhanced Distributed Channel Access): high priority traffic waits less for channel access

## **802.11F: Inter-Access Point Protocol (withdrawn)**

Establish an Inter-Access Point Protocol for data exchange via the distribution system

## **802.11g: Data Rates > 20 Mbit/s at 2.4 GHz; 54 Mbit/s, OFDM**

Successful successor of 802.11b, performance loss during mixed operation with .11b

## **802.11h: Spectrum Managed 802.11a**

Extension for operation of 802.11a in Europe by mechanisms like channel measurement for dynamic channel selection (DFS, Dynamic Frequency Selection) and power control (TPC, Transmit Power Control)

## **802.11i: Enhanced Security Mechanisms**

Enhance the current 802.11 MAC to provide improvements in security.

TKIP enhances the insecure WEP, but remains compatible to older WEP systems

AES provides a secure encryption method and is based on new hardware

# Actualizari standarde

---

---

## **802.11j: Extensions for operations in Japan**

Changes of 802.11a for operation at 5GHz in Japan using only half the channel width at larger range

## **802.11k: Methods for channel measurements**

Devices and access points should be able to estimate channel quality in order to be able to choose a better access point of channel

## **802.11m: Updates of the 802.11-2007 standard**

## **802.11n: Higher data rates above 100Mbit/s**

Changes of PHY and MAC with the goal of 100Mbit/s at MAC SAP

MIMO antennas (Multiple Input Multiple Output), up to 600Mbit/s are currently feasible

However, still a large overhead due to protocol headers and inefficient mechanisms

## **802.11p: Inter car communications**

Communication between cars/road side and cars/cars

Planned for relative speeds of min. 200km/h and ranges over 1000m

Usage of 5.850-5.925GHz band in North America

## **802.11r: Faster Handover between BSS**

Secure, fast handover of a station from one AP to another within an ESS

Current mechanisms (even newer standards like 802.11i) plus incompatible devices from different vendors are massive problems for the use of, e.g., VoIP in WLANs

Handover should be feasible within 50ms in order to support multimedia applications efficiently

# Actualizari standarde

---

## 802.11s: Mesh Networking

Design of a self-configuring Wireless Distribution System (WDS) based on 802.11

Support of point-to-point and broadcast communication across several hops

## 802.11T: Performance evaluation of 802.11 networks

Standardization of performance measurement schemes

## 802.11u: Interworking with additional external networks

## 802.11v: Network management

Extensions of current management functions, channel measurements

Definition of a unified interface

## 802.11w: Securing of network control

Classical standards like 802.11, but also 802.11i protect only data frames, not the control frames. Thus, this standard should extend 802.11i in a way that, e.g., no control frames can be forged.

## 802.11y: Extensions for the 3650-3700 MHz band in the USA

## 802.11z: Extension to direct link setup

**802.11-2012 = 802.11-2007**, 802.11k-2008, 802.11r-2008, 802.11y-2008, 802.11w-2009, **802.11n-2009**, 802.11p-2010, 802.11z-2010, 802.11v-2011, 802.11u-2011, 802.11s-2011

**Nu toate “standardele” vor apărea în produse, multe idei vor rămâne doar promulgate în grupurile de lucru!**

Info: [www.ieee802.org/11/](http://www.ieee802.org/11/), [802wirelessworld.com](http://802wirelessworld.com), [standards.ieee.org/getieee802/](http://standards.ieee.org/getieee802/)

# Actualizări standarde

---

## 802.11ac

- Draft 3.0, AP-uri disponibile acum(2013)
- **Doar 5GHz**
- Compatibil cu 11a și 11n
- Obligatoriu 80MHz, opțional 160MHz
- Maximum 8 fluxuri spațiale
- 1 flux, 80MHz, 64QAM => 293Mbps (obligatoriu)
- 8 fluxuri, 160MHz, 256QAM => 3.5Gbps (maximum)

## 802.11ad (WiGig)

- 2.4GHz, 5GHz, compatibil cu 11a/b/g/n/ac
- **60GHz**, beamforming, < 10m LOS?
- Max 7Gbps
- WiGig Display Extension



---

# Rețele 802.11 multihop

# Rețele multihop – de ce?

---

In multe cazuri, rețelele celulare nu sunt de dorit.

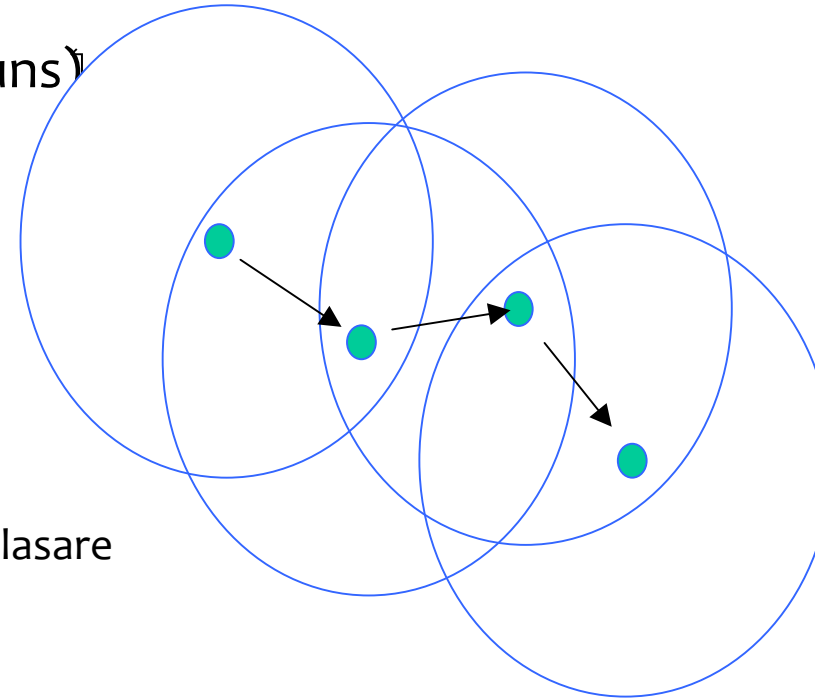
Multihop – aplicații posibile:

- medii neplanificate (adhoc)
  - » instalare rapida, cost redus
  - » retea de vehicole
  - » sedinte, conferinte, LAN parties
- domeniu militar, dezastre
  - » lipsa infrastructurii
- Rețele personale
  - » conectarea dispozitivelor: MP3 player, ceas, laptop
- acces internet
  - » infrastructura este tot 802.11, ca si mobilele

# Retele multihop - probleme

## ● Probleme

- exacerbeaza interferenta (terminal ascuns)
  - UDP poate obtine 1/7 din rata nominala
  - TCP 1/n (n este lungimea rutei)
- mobilitate
  - Disconectari, partitionare
  - overhead
- asimetrii
  - Propagare, baterie, viteza CPU, viteza de deplasare
- variatii de traffic
- inca subiect de cercetare



## ● Metodele de rutare standard nu sunt direct aplicabile

# 802.11 multihop

---

---

- Proactiv: rute disponibile permanent
- Reactiv: rute cautate cand e necesar
- Rutare proactiva OLSR
  - Similar cu LS in retelele fixe (OSPF)
  - Optimizat pt a reduce nr de mesaje
  - Overhead la mobilitate
- Rutare proactiva DSDV (destination sequenced DV)
  - similar cu DV in retelele fixe (BGP)
  - necesita link-uri bidirectionale
  - overhead – majoritatea rutelor nu sunt folosite niciodata
  - scalabilitate redusa

# 802.11 multihop

---

---

- Rutare reactiva DSR (dynamic source routing)
  - cai complete sunt mentinute de fiecare sursa
  - caile sunt descoperite prin broadcast
  - overhead redus – sunt mentinute doar rutele folosite
  - latentă mare la descoperirea rutelor
  
- Rutare ajutata de locatie (LAR)
  - flooding modificat
  - exploateaza locatia pentru a limita broadcast
  - aplicabilitate limitata (GPS)

# Subiecte actuale în cercetare

---

- Controlul puterii crește reutilizarea
- Controlul ratei bazat pe calitatea canalului
- Exploatarea diversității canalului
  - Uplink către AP-uri diferite
- Conectarea simultană la rețele diferite (multihoming)
- Efectul canalului radio asupra protocoalelor de transport
- Utilizarea canalelor multiple pentru a discuta în paralel
- Utilizarea antenelor directive pentru a reduce interferența
- Auto-interferența în topologii multihop

... și multe altele.

# Acknowledgments

---

- **This presentation uses materials borrowed from**
  - M. Gast, 802.11 Wireless Networks 2nd ed.
  - R.R.Choudhury@duke, online lectures
  - B.Awerbuch@johns hopkins, online lectures
  - wikipedia