

Fortune Teller: Vday Edition

Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- Utilizatorul se va conecta prin Bluetooth la o aplicatie, acolo va trebui sa isi introduca detaliile personale(numa, varsta, situatie amoroasa)
- Dupa introducerea datelor, pe ecran va aparea un mesaj custom ptr utilizator. De asemenea, voi decora placa cu o inima din leduri care vor palpai, iar pe fundal se va auzi muzica romantica:)))
- Ideea de la care am pornit: stiam ca vreau sa fac un proiect care sa integreze Bluetooth dar nu stiam exact ce. M-am inspirat dintr-o comedie romantica de pe Netflix sa fac acest Fortune Teller pentru persoanele care doresc sa isi lase viitorul romantic in mainile unei automatiste.
- Cred ca va fi o experienta amuzanta pentru utilizatori, care sa ii ajute sa se relaxeze si sa isi recapete increderea ca poate sufletul lor pereche exista undeva:))

Descriere generală

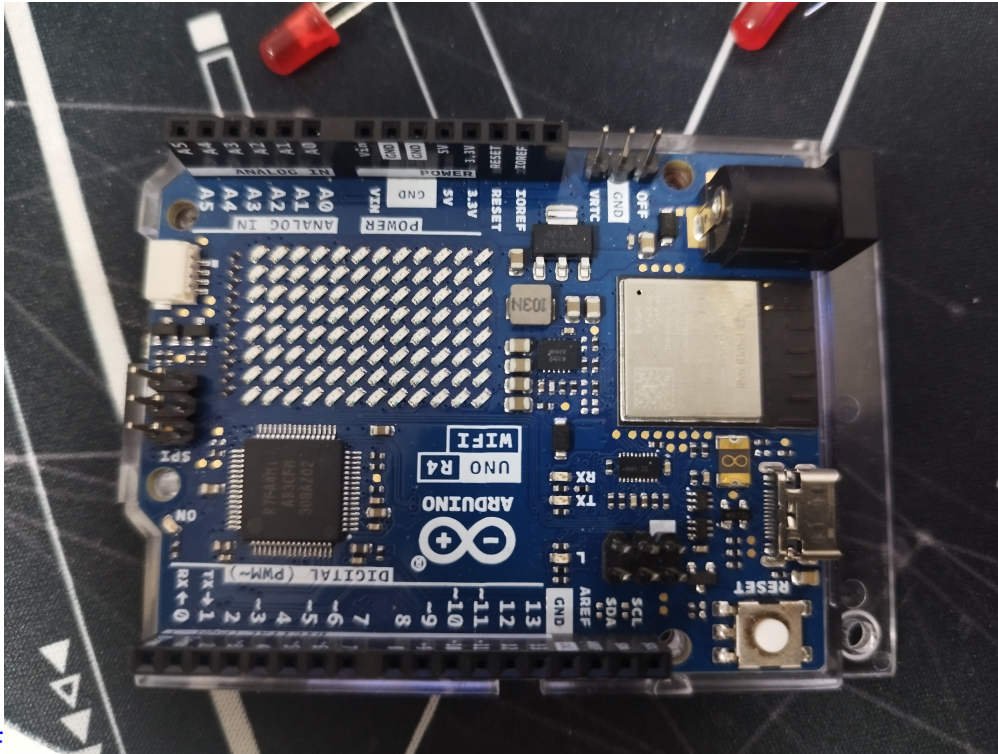
O schemă bloc cu toate modulele proiectului vostru, atât software cât și hardware însoțită de o descriere a acestora precum și a modului în care interacționează.

Exemplu de schemă bloc: <http://www.robs-projects.com/mp3proj/newplayer.html>

Hardware Design

Aici puneți tot ce ține de hardware design:

- listă de piese
- scheme electrice (se pot lua și de pe Internet și din datasheet-uri, e.g. <http://www.captain.at/electronic-atmega16-mmc-schematic.png>)
- diagrame de semnal
- rezultatele simulării



[Export to PDF](#)

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună 😊.

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).
Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2025/avaduva/vanessa.cupsan>

Last update: **2025/05/20 21:13**

