

Pocket Slots

Introducere

Pocket Slots este o reiteratei a iconicului joc Sizzling Hot, acum in format portabil, la îndemână oricând! Aceasta implementare îți permite sa îți poți satisface pofta de jocuri, fără vreun risc, folosind un Arduino UNO, împreună cu un speaker, LED-uri si butoane pentru a controla jocul. La apăsarea butonului start, jocul va începe si se va opri automat. Daca runda este câștigătoare, jucătorul va putea continua pentru o mana noua, sau sa aleaga sa isi incerce norocul inca o data, pentru a-si putea dubla suma castigata. Prin apasarea unui bec dintre celelalte doua, cele rosu / negru, jucatorul va fi promptat catre ecranul de dublaj, unde i se va cere sa aleaga o culoare. ===== Descriere generală

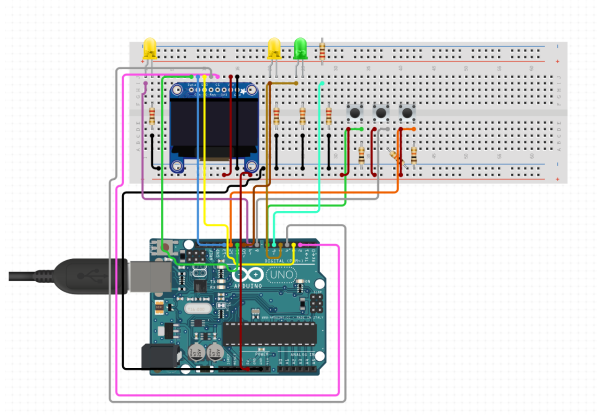
Descriere generală

O schemă bloc cu toate modulele proiectului vostru, atât software cât și hardware însoțită de o descriere a acestora precum și a modului în care interacționează.

Exemplu de schemă bloc: <http://www.robs-projects.com/mp3proj/newplayer.html>

Hardware Design

- Arduino Uno,
- 2x Breadboard
- 3x LED
- Ecran LCD I2C
- 3 butoane switch
- 3x rezistoare
- Fire

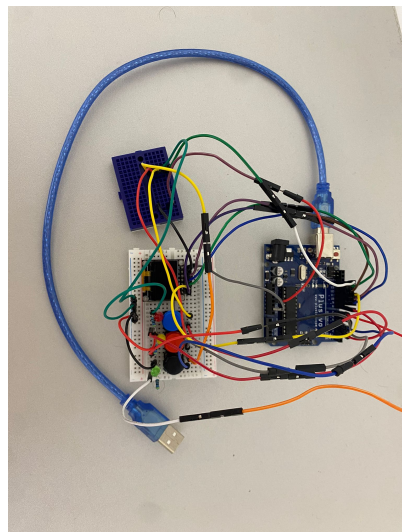


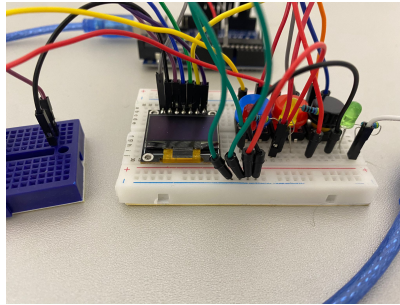
Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuieți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute





Concluzii

Download

Cod sursa folosit la proiect: [main.rar](#)

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2024/vstoica/andrei_radu.manea



Last update: **2024/05/29 09:49**