

AutoPlantInatorul cu irigare prin comanda vocala

Introducere

Principalele motive pentru care plantele de apartament se usuca si mor este lipsa de lumina si lipsa apei. Pentru a preveni astfel de evenimente nefericite am conceput dispozitivul AutoPlantInatorul pentru a avea grija de plantele de apartament chiar si atunci cand lumina soarelui este blocata de copaci sau alte cladiri.

Proiectul presupune implementarea unei mici masinute ce poate transporta o planta la stanga si la dreapta pe suprafata unui pervaz in functie de lumina ce vine din exterior pe o distanta prestabilita in functie de dimensiunea pervazului. De asemenea AutoPlantInatorul este prevazuta cu irigare automata prin comanda vocala.

Prototipul initial va transporta plante de dimensiuni reduse :).

Descriere generală



Utilizatorul poate trimite comanda vocala din aplicatie pentru a uda planta. Planta va incepe deplasarea atunci cand fotorezistorul va detecta ca lumina a scazut sub pragul admis. Deplasarea se face prima data inainte 50 cm. Daca lumina din noua locatie s-a imbunatatit atunci planta ramane pe pozitie. Daca nu, aceasta va merge inapoi 100 de cm in speranta ca va gasi lumina peste pragul impus. Daca nici aici nu este suficienta lumina, aceasta revine la pozitia initiala.

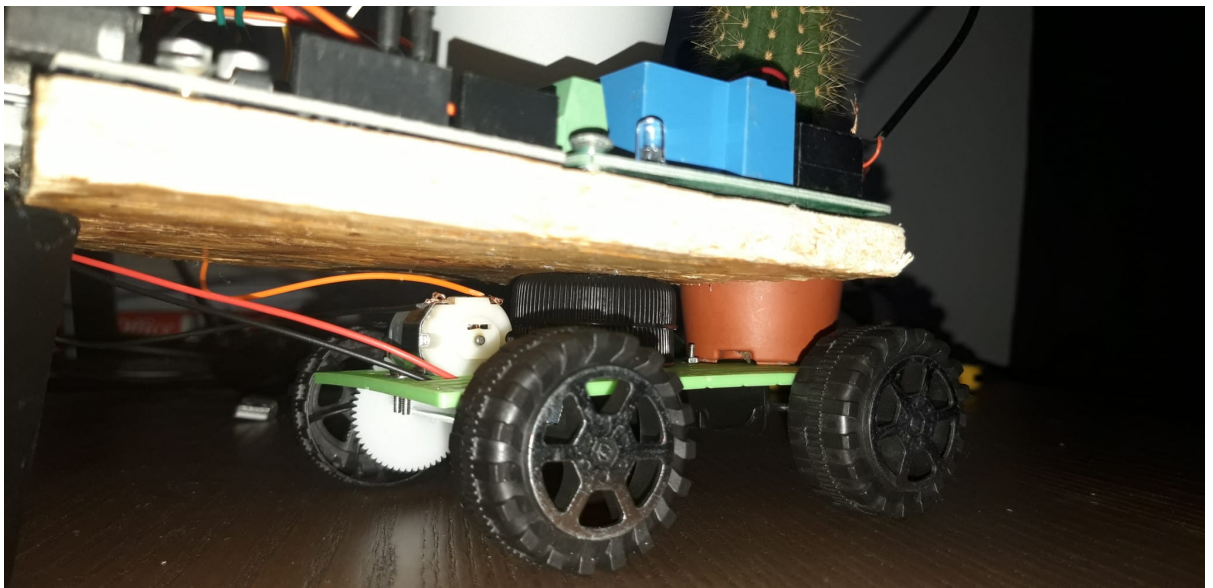
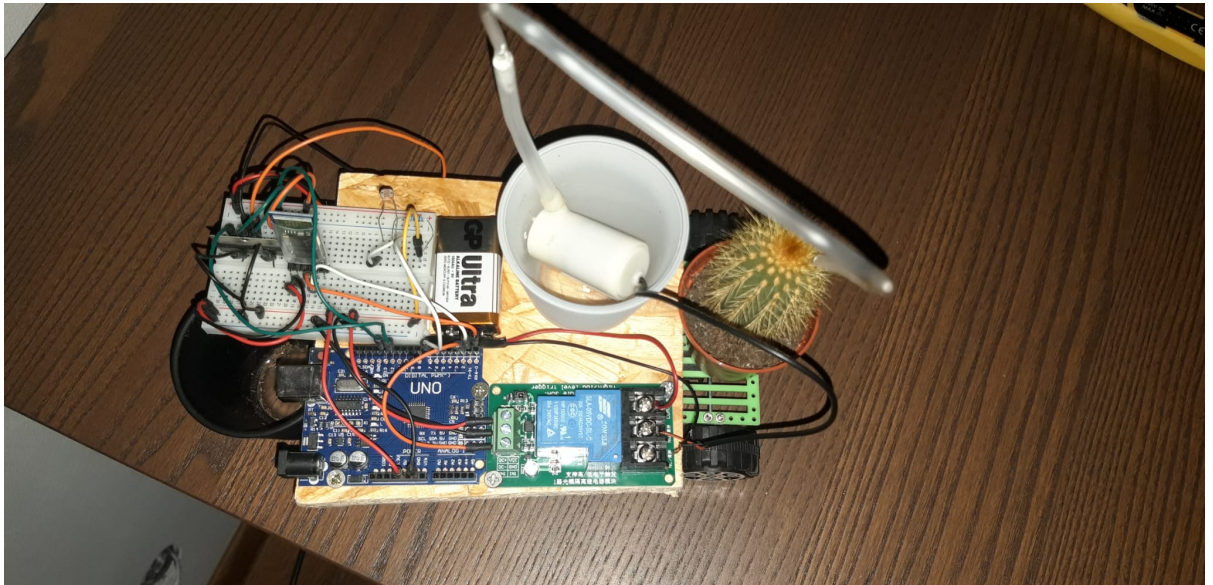
Hardware Design

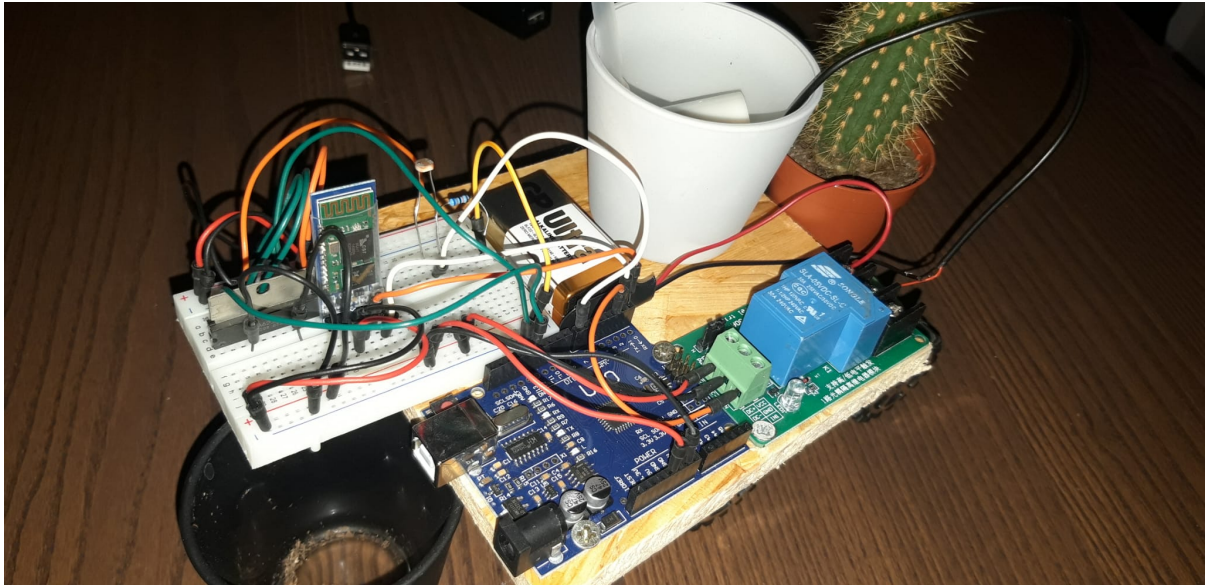
In realizarea proiectului se vor folosi:

- Robotel cu 4 Roți compus din motor, 4 roti si 2 baterii
- Arduino UNO R3
- Fotorezistor
- Modul bluetooth
- Pompa de apa
- Baterie 9V
- Releu

- Driver de motor reversibil

Mai jos se poate vedea stadiul hardware al proiectului.





Software Design

Project link: <https://github.com/marin-Victor/AutoPlantatorul>

Am inceput prin crearea unei structuri de baza care sa imi separe functionalitatile in functie de ce trebuie actionat intre motor si pompa. Acest lucru permite ca actiunile sa se intample in functie de intrari si nu continuu.

Ca implementare propriu-zisa, am creat cateva functii pentru a putea gestiona usor codul:

- controlForwardMotion si controlPump - au rolul de a actiona pompa si motorul la momentul oportun
- readSensor - cietste datele ce vin de la senzorul de lumina (fotorezistorul)


Desi in prototipul initial am dorit sa utilizez un driver de motoare pentru a avea miscare in 2 directii, am fost constrans de faptul ca driverul nu functioneaza in modul dorit, asa ca am adoptat aceasi solutie ca in cazul pompei si anume utilizarea de releu pentru actionare pe o singura directie. Din acest motiv dimensiunea codului este una redusa, neavand elemente sofisticate de circuit.

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2024/rvirtan/smart-plant> 

Last update: **2024/05/24 19:32**