

# Dino Run

## Introducere

Salut! Aici este jocul "Dino Run" pe Arduino cu afișare pe LCD. Inspirat de popularul "no internet connection game" de pe browser, am adaptat conceptul pentru platforma Arduino. Este un joc simplu, în care controlezi un dinozaur și încerci să eviți obstacolele pentru a obține un scor cât mai mare. Scopul este să supraviețuiești cât mai mult timp posibil. Să începem să alergăm și să vedem cine poate să depășească scorul maxim!

## Descriere generală

Principiul este destul de simplu. La alimentarea cu tensiune a microcontrollerului acesta va afișa pe ecranul LCD cel mai mare scor dacă nu este primul joc sau 0 în caz contrar. La prima apăsare a butonului care este conectat la microcontroller vom "trigger" jocul. Din partea dreaptă a ecranului vor apărea obstacole, iar personajul principal va avea o poziție inițială fixă. După setările inițiale, fiecare apăsare de buton va rezulta în deplasarea personajului pe verticală în scopul de a evita obstacolul. **Principiu de funcționare:**

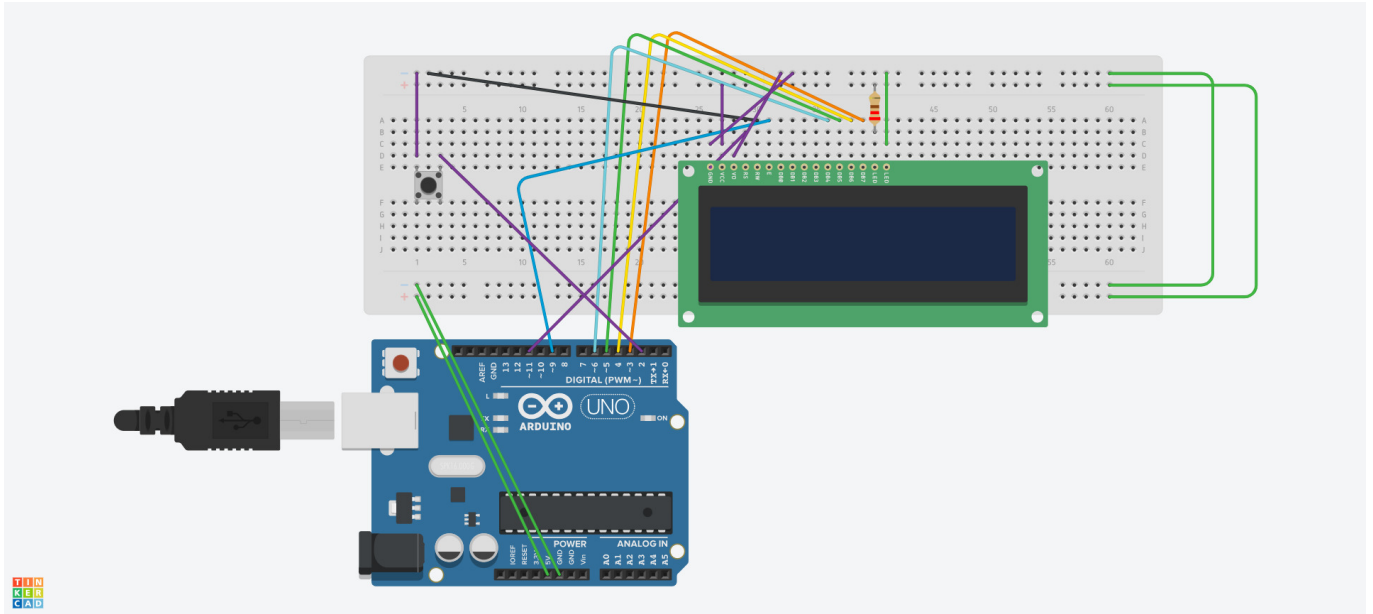


## Hardware Design

### Lista piese:

1. Arduino UNO
2. Ecran LCD 16x2
3. Buton mini
4. Breadboard
5. Rezistori

## Schema electrica:



## Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):


- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

## Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

## Concluzii

## Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume\_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru\_alin**.

## Jurnal

01.05.2024 - actualizare introducere , descriere & hardware

## Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:  
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2024/rrusu/andrei.stoica1602> 

Last update: **2024/05/17 15:42**