

Octo Led

Introducere

===== **Octo Led** =====

- Reprezintă o jucărie interactivă cu leduri.
- Scopul ei este de a impresiona și distra copii.
- Ideea de la care am pornit a fost un cub din leduri.

Descriere generală

Caracatița prezintă 8 piciorușe, fiecare deținând câte 4 leduri. Controlând fiecare picioruș individual putem crea diverse jocuri de lumini.

Schemă:



Hardware Design

Aici puneți tot ce ține de hardware design:

1. Listă de piese:

- O plăcuță Arduino.
- Rezistor de 200 ohm.
- 7m sârmă.
- 32 leduri.
- 5 Butoane.
- Cabluri.

1. Schemă electrică:

2. Diagrame de semnal:

3. Rezultatele simulării:

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- **Mediu de dezvoltare:** VSCODE, ARCHLINUX.
- **Librării:** time.h.
- **Funcții implementate:** “void config()”.

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

[chec.zip](#)

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2023/tmiu/octo-led>



Last update: **2023/05/28 22:19**