

Suite Games

Introducere

Scopul acestui proiect este să ofere utilizatorilor un set de două jocuri simple PlayerVSPlayer (TicTacToe si Snake Game), care pot fi jucate în timpul pauzelor cu prietenii. Proiectul a fost creat pentru a fi ușor de jucat și de înțeles, fiind util și pentru învățarea conceptelor hardware și software. În final, acest proiect poate fi considerat ca fiind o bază solidă pentru dezvoltarea altor proiecte ulterioare.

Descriere generală

O schemă bloc cu toate modulele proiectului vostru, atât software cât și hardware însoțită de o descriere a acestora precum și a modului în care interacționează.

Schemă bloc:

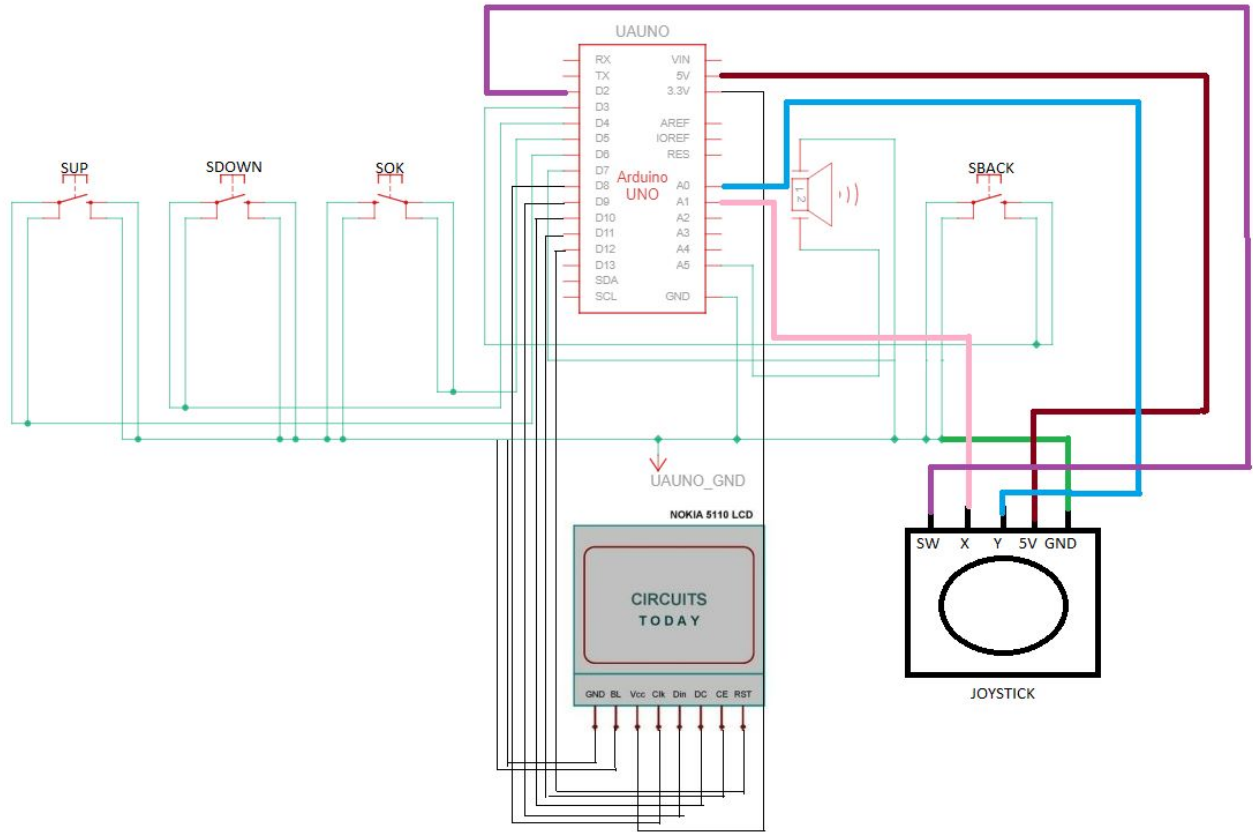


Hardware Design

Lista de piese:

- Arduino UNO
- LCD nokia 5110
- Breadbord 400
- Componente de baza (cablu USB, pini, fire, butoane)
- Buzzer
- Joystick

Schema Electrica:

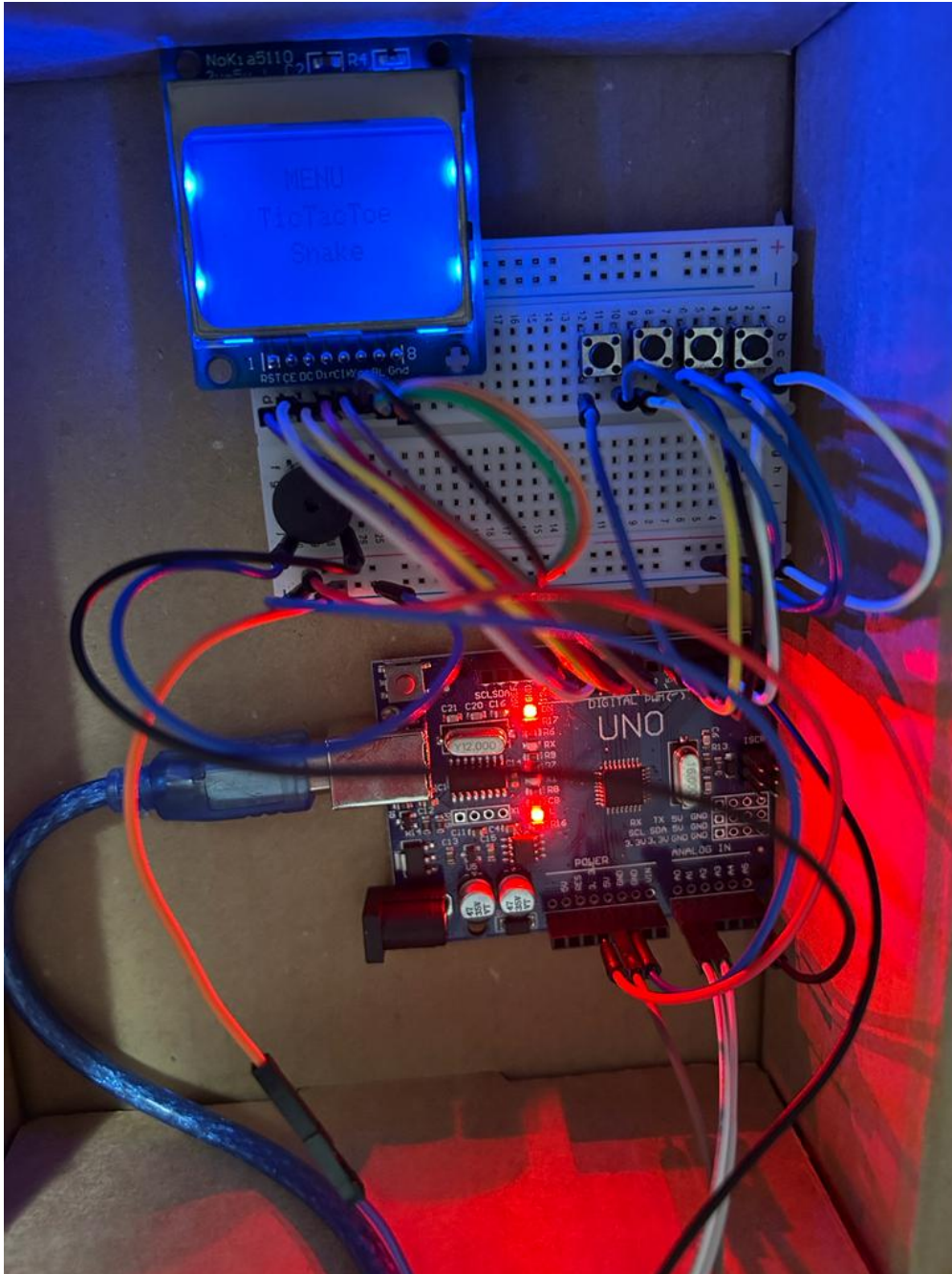


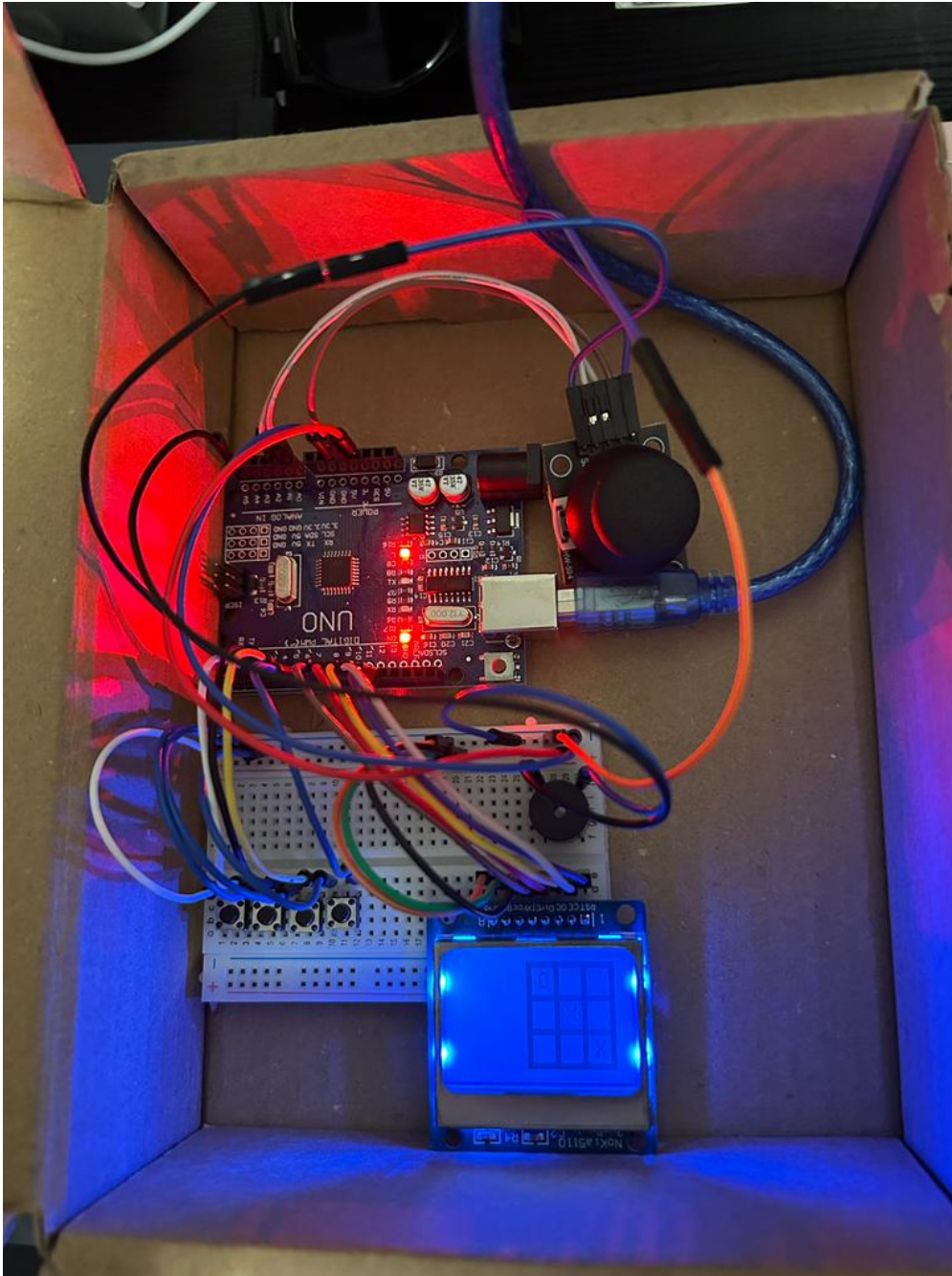
Software Design

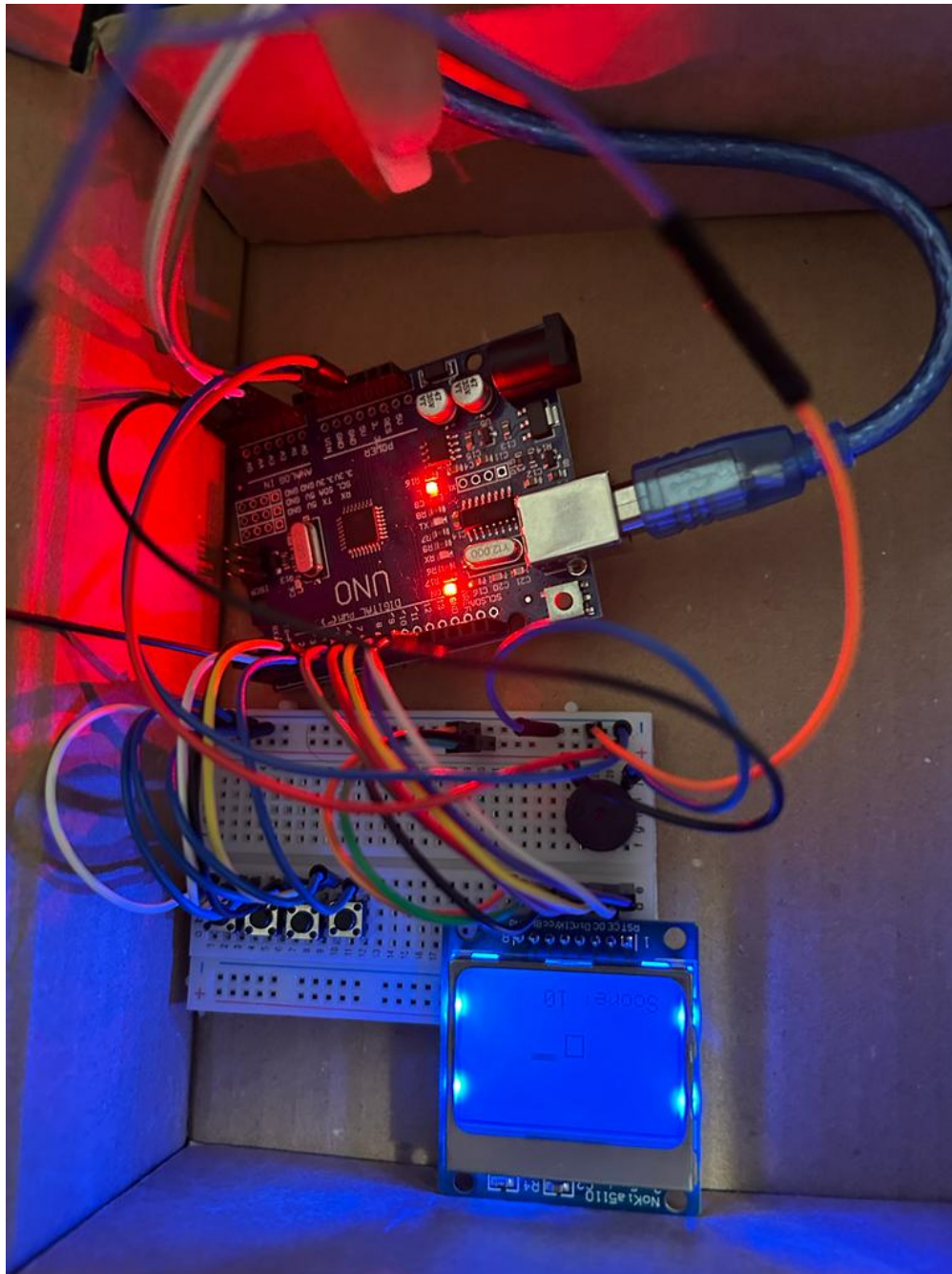
Descrierea codului aplicației (firmware):

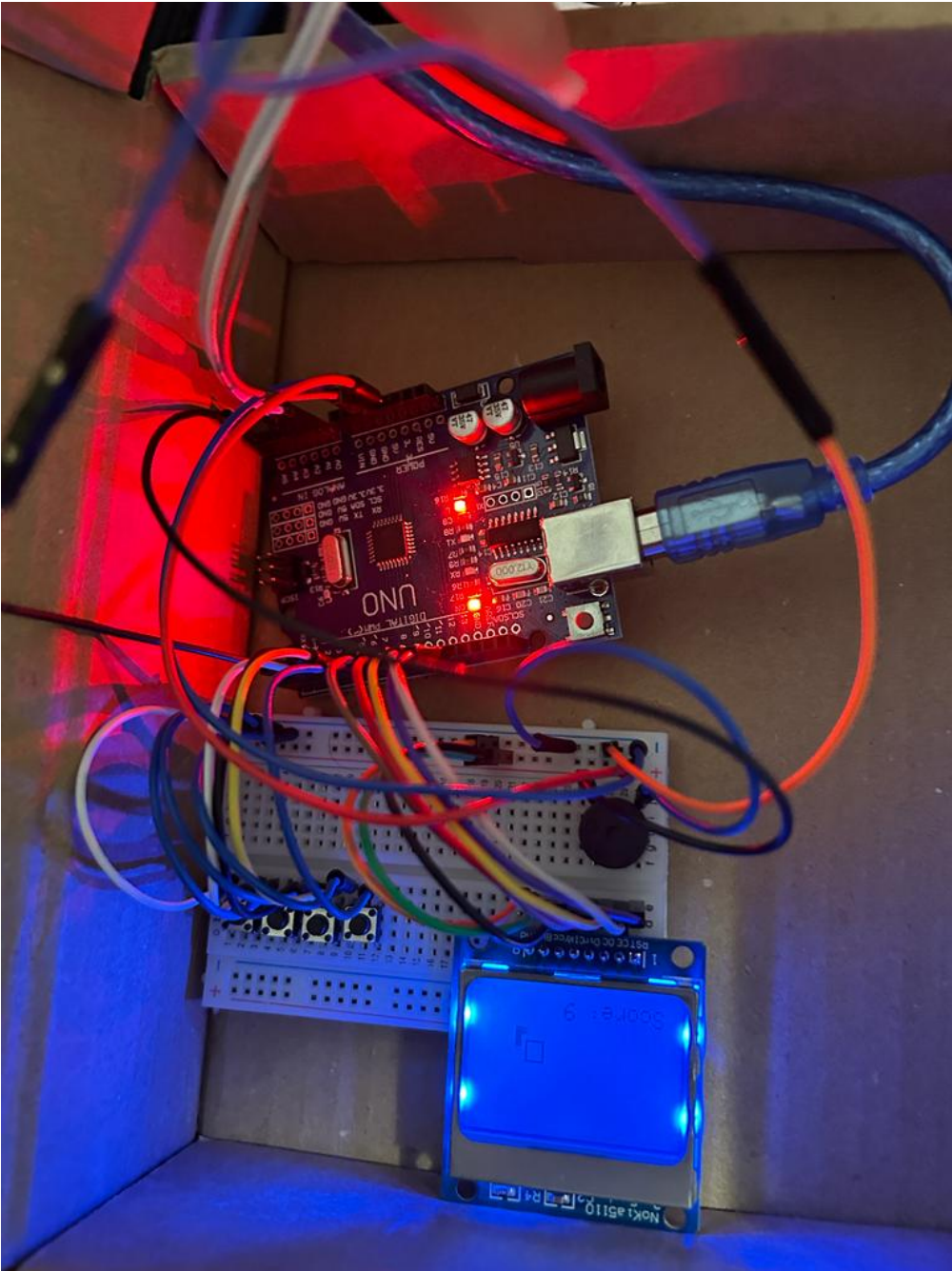
- Mediul: Arduino IDE
- Librariile utilizate: Adafruit-GFX-Library, Adafruit-PCD8544-Nokia-5110-LCD-library

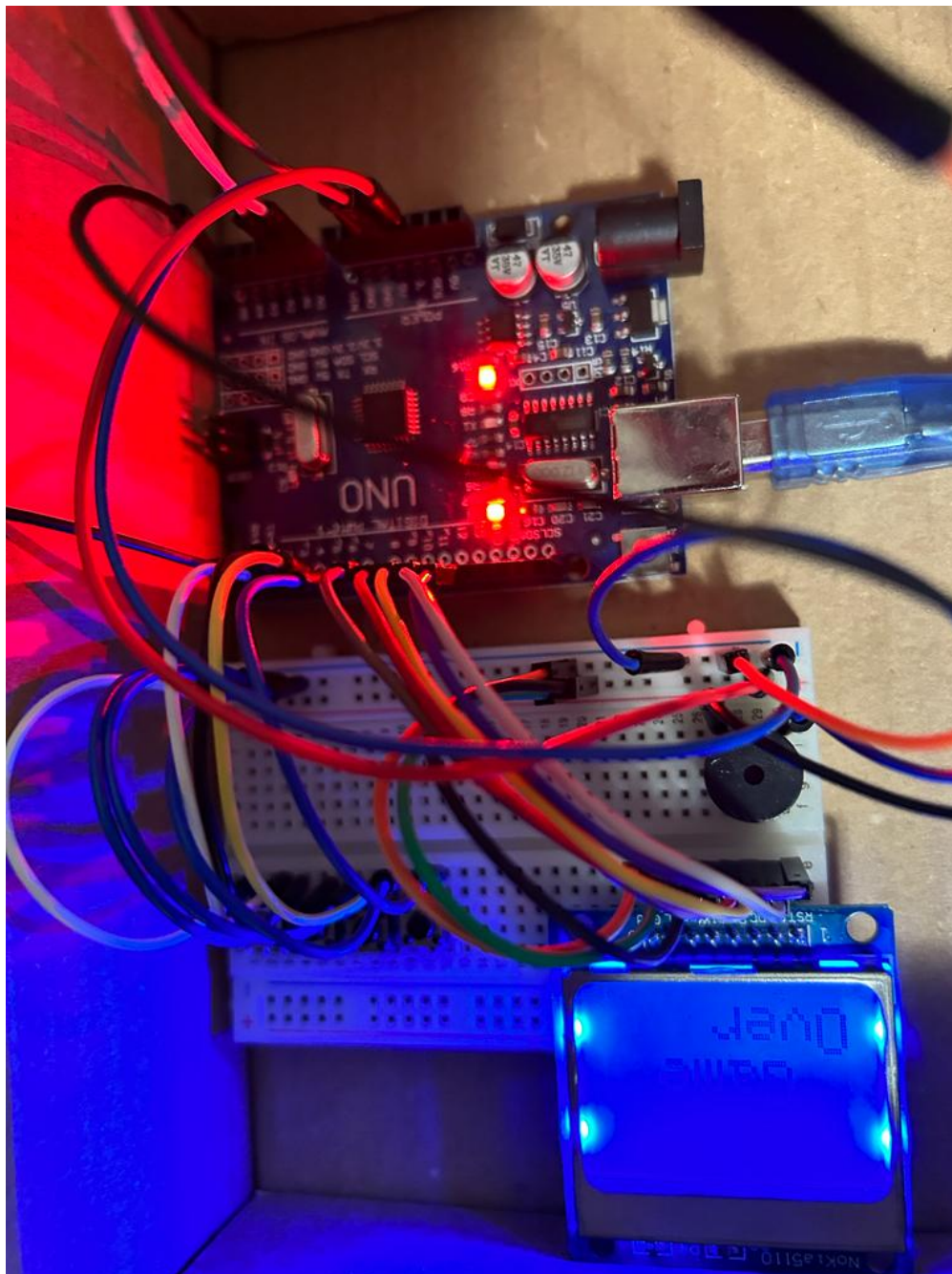
Rezultate Obținute











Concluzii

Acest proiect a depășit cu mult toate așteptările mele, reprezentând un amalgam de emoții intense, experiențe noi și dobândirea de cunoștințe substanțiale. Sunt profund satisfăcută de rezultatul final obținut și exprim recunoștința mea față de această provocare.

Download

[suite_games.zip](#)

Bibliografie/Resurse

- <https://www.arduino-libraries.info/libraries/adafruit-bus-io>
- <https://arduino-libraries.info/libraries/adafruit-pcd8544-nokia-5110-lcd-library>
- <https://www.arduino-libraries.info/libraries/adafruit-gfx-library>
- <https://ocw.cs.pub.ro/courses/pm>
- <https://docs.arduino.cc/hardware/uno>

[Export to PDF](#)

From:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:
<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2023/ncaroi/suitegame>



Last update: **2023/05/25 23:57**