

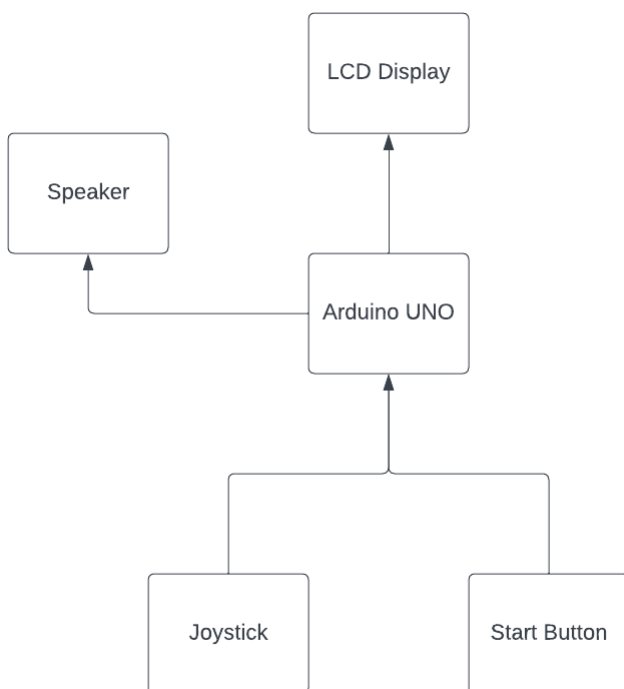
Mario

Introducere

Jocul clasic Mario pe care il stim cu totii, recreat pe Arduino UNO, cu soundtrack-ul si level design-ul original, alaturi de scorul obtinut de jucator pe parcursul nivelului.

Descriere generală

Schema bloc:



Hardware Design

Componente folosite:

- Arduino UNO R3
- Joystick
- Speaker
- LCD Display

Jurnal

May 5th: Creation of page.

May 29th: Updated sections for Hardware, Software and Conclusions. Game also tested.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2023/avaduva/mario>



Last update: **2023/05/30 17:19**