
Dino Game

Author: Economu Teo-Antonio

Introduction

This project represents a implementation of the game developed by Google for the browser Google Chrome. In this game the character is the the Lonely Trex whose mission is to dodge the obstacles.

How the game works

When we start the game we are notified that the game has began by the clasic starting sound. By pressing the button, the map is revealed. The lonely Trex is consantly moving through the map and when we press the button he is jumping, trying to dodge the obstacles. The goal is to dodge as many obstacles as you can and try to get the best score.

General description



Hardware Design

The components used in the project:

- 1 x Arduino - 1 x LDC I2C - 2 x Push button - 1 x Piezo - 1 x Resistance 100 - 3 x Resistance 220 - 2 x LED - 1 x Breadboard

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună 😊.

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se

Încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).

Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2023/avaduva/dinogame>



Last update: **2023/05/06 18:34**