

Mp3 Player

Introducere

Proiectul pe care il implementez joaca rolul unui mp3 Player. El poate reda melodii de pe un card de memorie si contine chiar si modul radio. Scopul sau este acela de a avea tot timpul o solutie de muzica la indemana. Este util cand va aflati intr-un loc fara semnal la telefon sau wifi si vreti sa incingeti o petrecere sau doar sa ascultati putina muzica. Pe un display va fi afisat modul curent si, in functie de caz, numarul track-ului sau frecventa curenta si nivelul semnalului.

Descriere generală



Player-ul contine 4 butoane:

1. changeMode: de comutare intre modul radio si modul player;
2. next: de comutat la urmatoarea melodie/frecventa;
3. prev: de comutat la melodia/frecventa anterioara;
4. mute/pause: mute radio sau pause/play song.

Hardware Design

Lista de piese: Arduino UNO, breadboard, display LCD, 4 butoane, 2 rezistente (10k si 220ohm), Modul MP3 player DFPlayer Mini, card de memorie, jack socket, cablu jack, Modul FM Radio TEA5767, speaker.

Schema electrica:



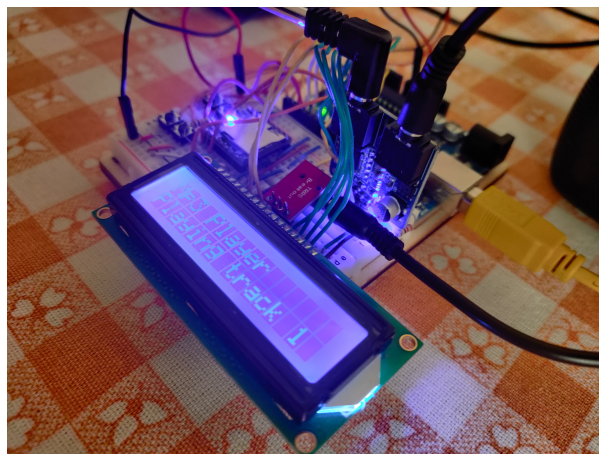
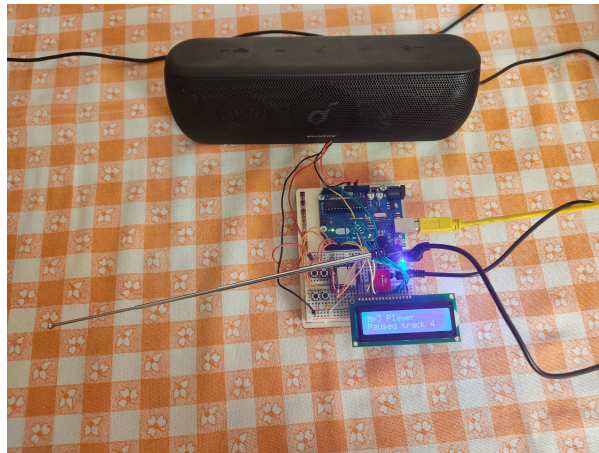
Software Design

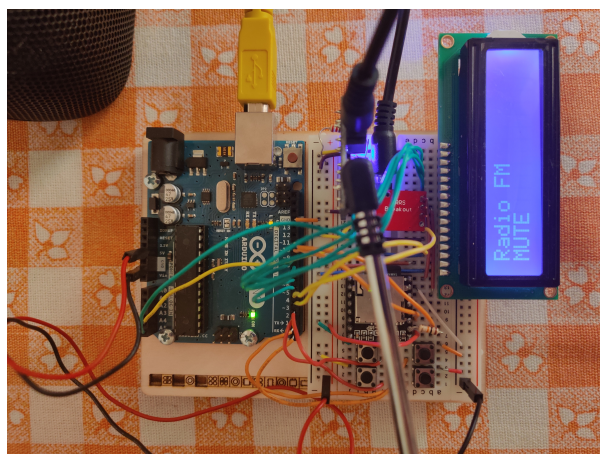
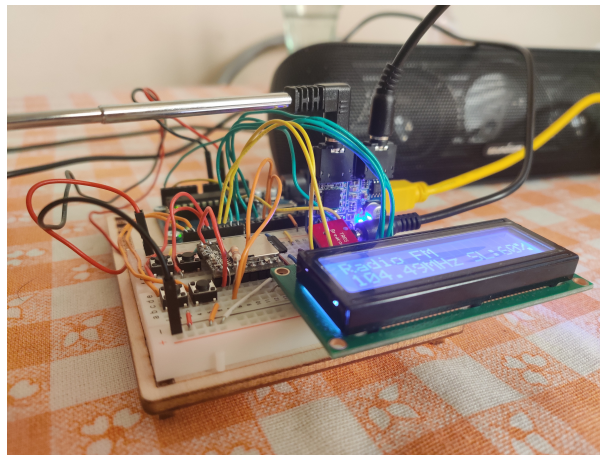
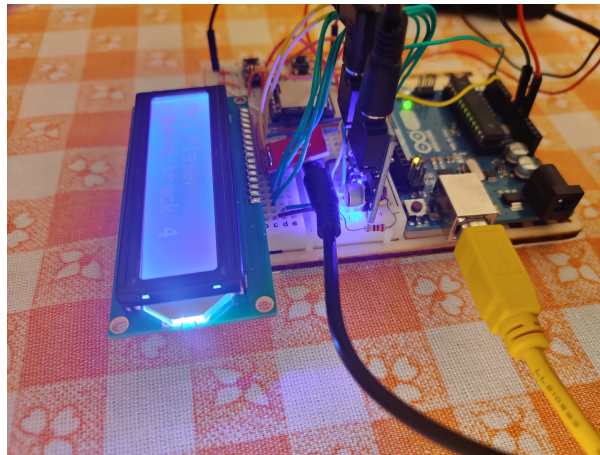
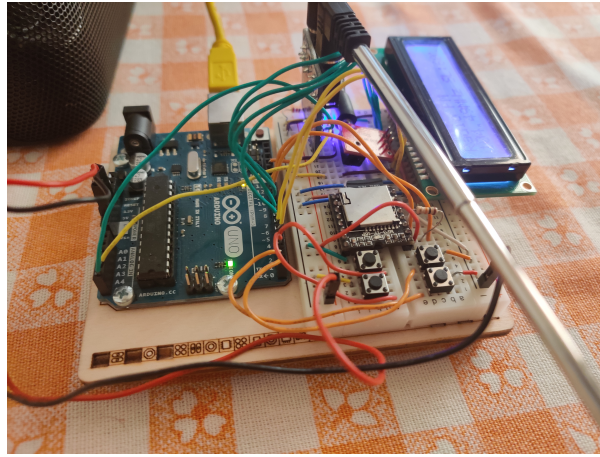
Mediu de dezvoltare: Arduino IDE.

Librarii utilizate:

1. Wire: Pentru conexiunea I2C cu modulul radio;
2. TEA5767N: Pentru comenzile de play, mute, next, prev pentru modulul radio;
3. LiquidCrystal: Pentru interactiunea cu display-ul;
4. SoftwareSerial: Pentru conexiunea seriala cu modulul Mp3;
5. DFRobotDFPlayerMini: Pentru interactiunea cu modulul Mp3.

Rezultate Obținute





Download

[nedelcu_stefan_laurentiu.zip](#)

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/sionescu/mp3player>



Last update: **2022/05/27 16:51**