

# MP3 Player

## Autor

[Urse Adrian Dinu](#)

Grupa: 331CC

## Introducere

Fiind pasionat de muzica, am ales sa realizez un MP3 Player care poate sa redea melodii stocate pe un card MicroSD. Scopul proiectului este familiarizarea cu Arduino UNO si modul in care componentele folosite interactioneaza cu acesta. Fluxul melodiilor este controlat prin gesturi, iar volumul printr-un potentiometru.

## Descriere generală

Senzorul de gesturi va detecta miscarile mainii. In functie de gestul facut, player-ul va trece la urmatoarea melodie, revine la melodia anterioara, va pune pauza, va relua redarea. Player-ul va afisa pe ecranul LCD fiecare operatie si melodia curenta. Pentru a controla volumul, se va folosi potentiometrul liniar. Pentru a porni player-ul, se apasa pe buton.

## Schema bloc



## Hardware Design

### Lista de componente:

- Arduino UNO
- DFPlayer Mini MP3 Player
- Senzor gesturi APDS-9960

- LCD 1602
- Modul I2C
- Potentiometru liniar
- Difuzor 1W
- LED RGB
- Buton

## Schema electrica



## Software Design

Am folosit ca mediu de dezvoltare Arduino IDE 1.8.20.

## Biblioteci utilizate

- SoftwareSerial.h - pentru comunicarea seriala cu DFPlayer Mini
- DFRobotDFPlayerMini.h - driver pentru DFPlayer Mini
- SparkFun\_APDS9960.h - pentru setarea senzorului de gesturi
- LiquidCrystal\_I2C.h - pentru ecranul LCD

## Structura codului

### Functia setup

- Initializez interfata seriala
- Initializez portul serial pentru comunicarea cu DFPlayer Mini
- Aduug rutina de intrerupere pentru senzorul de gesturi
- Initializez senzorul de gesturi
- Pornesc senzorul de gesturi
- Intializez comunicarea cu DFPlayer Mini
- Initializez butonul
- Initializez LED-ul RGB

### Functia print\_song

Afiseaza pe ecranul LCD numele melodiei, in functie de pozitia data ca parametru.

## Functia handleGesture

Functie care citeste gesturile detectate de senzor

- UP - afisez NEXT pe ecran pentru 1 sec si trec la urmatoarea melodie
- DOWN - afisez BACK pe ecran pentru 1 sec si revin la melodia anterioara
- LEFT - afisez PAUSE pe ecran si pun pauza
- RIGHT - afisez UNPAUSE pe ecran si reiau redarea

## Functia RGB\_color

Functie care seteaza culoarea LED-ULUI RGB

## Functia loop

Citesc butonul. Daca a fost apasat, comut starea player-ului.

Daca player-ul este pornit:

- La fiecare 500ms setez alta culoare pentru LED-ul RGB
- Citesc valoarea potentiometrului si setez volumul
- Afisez numele melodiei curente pe ecran
- Daca s-a detectat un gest, apelez handleGesture pentru a procesa gestul facut

Daca player-ul a fost oprit:

- Afisez pe ecran "MP3 Player OFF"
- LED-ul RGB este stins

## Rezultate Obținute

## Demo

Video type not supported by browser

Daca videoclipul nu se incarca, folositi acest [link](#).

## Concluzii

In concluzie, proiectul a fost experienta placuta si o oportunitate de a folosi cunostintele acumulate la orele de laborator si curs.

## Download

Cod sursa: [mp3player.zip](#) [GitHub](#)

## Jurnal

- **25.03.2022** - Cumparare piese
- **10.04.2022** - Asamblare piese si testare
- **02.05.2022** - Finalizare documentatie M1
- **21.05.2022** - Adaugare buton si testare
- **27.05.2022** - Finalizare documentatie M2

## Bibliografie/Resurse

### Biblioteci

- <https://github.com/PaulStoffregen/SoftwareSerial>
- <https://github.com/DFRobot/DFRobotDFPlayerMini>
- [https://github.com/sparkfun/SparkFun\\_APDS-9960\\_Sensor\\_Arduino\\_Library/blob/master/src/SparkFun\\_APDS9960.h](https://github.com/sparkfun/SparkFun_APDS-9960_Sensor_Arduino_Library/blob/master/src/SparkFun_APDS9960.h)
- [https://github.com/fdebrabander/Arduino-LiquidCrystal-I2C-library/blob/master/LiquidCrystal\\_I2C.h](https://github.com/fdebrabander/Arduino-LiquidCrystal-I2C-library/blob/master/LiquidCrystal_I2C.h)

### Software

- <https://www.electronics-lab.com/project/mp3-player-using-arduino-dfplayer-mini/>
- <https://circuitjournal.com/how-to-use-the-dfplayer-mini-mp3-module-with-an-arduino>
- [https://create.arduino.cc/projecthub/Arnov\\_Sharma\\_makes/lcd-i2c-tutorial-664e5a](https://create.arduino.cc/projecthub/Arnov_Sharma_makes/lcd-i2c-tutorial-664e5a)
- <https://lastminuteengineers.com/i2c-lcd-arduino-tutorial/>
- <https://learn.sparkfun.com/tutorials/apds-9960-rgb-and-gesture-sensor-hookup-guide/all>
- <https://how2electronics.com/interfacing-apds9960-gesture-rgb-color-sensor-with-arduino/>

### Hardware

- <https://picaxe.com/docs/spe033.pdf>
- [https://wiki.dfrobot.com/DFPlayer\\_Mini\\_SKU\\_DFR0299](https://wiki.dfrobot.com/DFPlayer_Mini_SKU_DFR0299)
- <https://circuitdigest.com/article/16x2-lcd-display-module-pinout-datasheet>

- [https://content.arduino.cc/assets/Nano\\_BLE\\_Sense\\_av02-4191en\\_ds\\_apds-9960.pdf](https://content.arduino.cc/assets/Nano_BLE_Sense_av02-4191en_ds_apds-9960.pdf)

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/sgherman/mp3player>



Last update: **2022/06/01 19:46**