

3D Maze

Introducere

Prezentarea pe scurt a proiectului vostru:

- Proiectul consta intr-un joc de tip maze tridimensional
- Scopul proiectului este entertainment-ul
- Am vazut multe idei de maze pe un ecran, asa ca m am gandit la un maze real, 3D, care sa fie actionat prin 2 motorase si un joystick pentru a controla cartorul
- Daca as avea un joc similar, m as juca cel putin de 2-3 ori pe zi. Cred ca ar fi fun pentru multa lume.

Descriere generală

- Un maze 3D actionat de doua micro servo motoare, prin intermediul unui joystick. In momentul in care butonul de pornire se va apasa, maze-ul va putea fi miscat cu ajutorul joystick ului de catre utilizator. Cand bila va ajunge la destinatie, aceasta va cadea prin maze-ul fizic, realizat din carton. In timpul jocului, buzzer ul va canta o melodie de fundal.

* 

Hardware Design

- Componente:
 1. 1x Arduino uno
 2. 2x Micro servo motor
 3. 1x Breadboard
 4. 1x Modulo joystick
 5. Nx Wires
 6. 1x Button
 7. 1x 7 segment display
 8. 1x Buzzer
 9. Carton
- scheme electrice (se pot lua și de pe Internet și din datasheet-uri, e.g.

<http://www.captain.at/electronic-atmega16-mmc-schematic.png>)

- diagrame de semnal
- rezultatele simulării

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):


- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuți să le implementați
- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/ionuto/285>



Last update: **2022/05/12 22:31**