

ArduBoy

Stamatescu Dragoş 332CB

Motivație

O mini consola de jocuri simple cu afisaj pe un ecran LCD Color de 1.8". Consola va citi de pe un card SD mai multe jocuri si va avea un meniu de unde se poate alege jocul dorit. Controlul se va face cu ajutorul unui modul Joystick impreuna cu 4-5 butoane.



Hardware Design

Consola va avea urmatoarele componente:

- Arduino Uno
- Modul Buzzer/Difuzor
- Ecran LCD 1.8"
- Modul Joystick
- 4-5 butoane
- Modul Citire card SD
- Conector baterie 9V
- Rezistente
- Fire

Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):

- mediu de dezvoltare (if any) (e.g. AVR Studio, CodeVisionAVR)
- librării și surse 3rd-party (e.g. Procyon AVRlib)
- algoritmi și structuri pe care plănuieți să le implementați

- (etapa 3) surse și funcții implementate

Rezultate Obținute

Care au fost rezultatele obținute în urma realizării proiectului vostru.

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună 😊.

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul).

Exemplu: Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/cristip/arduboy>



Last update: **2022/05/17 13:01**