

Warships Game

Introducere

Proiectul va consta intr-un joc numit Warhips in care 2 utilizatori se vor plasa pe un grid navele lor fara sa vad celalalt player si apoi vor incerca s-aa traga si s-a nimereasca navele celuilalt jucator , aceste lucruri fiind afisate pe un ecran lcd.

Descriere generală

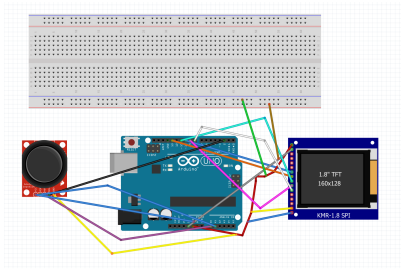
Dupa inceperea jocului jucatorul numarul 1 isi va plasa navele pe grid ul unde se va intampla jocul apoi ecranul se va schimba si va astepta ca celalalt jucator sa isi plaseze navele , toate aceste miscari dintr un joystick , si apoi dupa ce amandoi jucatorii au terminat pe rand fiecare jucator va putea trage la aleator in acest grid sperand ca o s a nimereasca o nava a celuilalt , acest ciclu va continua pana cand un jucator ramane fara nave.



Hardware Design

Lista piese :

- * Arduino Uno
- * Ecran LCD
- * Joystick
- * Breadboard
- *



Software Design

Descrierea codului aplicației (firmware):


- Medium dezvoltare (Clion , Arduino)
- Library (`<stdlib.h>`, `<stdio.h>`,`<time.h>`)
- to be added

Rezultate Obținute

To be added

Concluzii

Download

O arhivă (sau mai multe dacă este cazul) cu fișierele obținute în urma realizării proiectului: surse, scheme, etc. Un fișier README, un ChangeLog, un script de compilare și copiere automată pe uC crează întotdeauna o impresie bună .

Fișierele se încarcă pe wiki folosind facilitatea **Add Images or other files**. Namespace-ul în care se încarcă fișierele este de tipul **:pm:prj20??:c?** sau **:pm:prj20??:c?:nume_student** (dacă este cazul). **Exemplu:** Dumitru Alin, 331CC → **:pm:prj2009:cc:dumitru_alin**.

Jurnal

Puteți avea și o secțiune de jurnal în care să poată urmări asistentul de proiect progresul proiectului.

Bibliografie/Resurse

Listă cu documente, datasheet-uri, resurse Internet folosite, eventual grupate pe **Resurse Software** și **Resurse Hardware**.

[Export to PDF](#)

From:

<http://ocw.cs.pub.ro/courses/> - **CS Open CourseWare**

Permanent link:

http://ocw.cs.pub.ro/courses/pm/prj2022/agmocanu/warships_game



Last update: **2022/05/27 21:14**